

Μοντέλο Γραμμικού Προγραμματισμού (Πίνακας δεδομένων, Μαθηματικό μοντέλο)

I. Πίνακας δεδομένων

Τμήματα/ Ποσότητες	Προϊόντα				Διαθ. ώρες εργασίας(<=) / Απαρ. υλικά(>=)
	A (x ₁)	B (x ₂)	Γ (x ₃)	Δ (x ₄)	
I (.....)					
II (.....)					
III (.....)					
IV (.....)					
Κέρδος(max)/ Κόστος(min)					

II. Μαθηματικό μοντέλο

A. Αντικειμενική συνάρτηση: $\max/\min z = \dots x_1 +/\dots x_2 +/\dots x_3 +/\dots x_4$

B. Γραμμικοί περιορισμοί:

..... x ₁ +/..... x ₂ +/..... x ₃ +/..... x ₄	<= >=
..... x ₁ +/..... x ₂ +/..... x ₃ +/..... x ₄	<= >=
..... x ₁ +/..... x ₂ +/..... x ₃ +/..... x ₄	<= >=
..... x ₁ +/..... x ₂ +/..... x ₃ +/..... x ₄	<= >=
..... x ₁ +/..... x ₂ +/..... x ₃ +/..... x ₄	<= >=
.....	<= >=

Γ. Περιορισμοί μη αρνητικότητας: $x_1, x_2, \dots \geq 0$