

ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ - ΑΣΚΗΣΕΙΣ HTML & VbScript

KOZANH 2009 -- 2010

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

1. ΕΝΟΤΗΤΑ.....	3
Τι είναι η γλώσσα HTML	3
ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΘΕΩΡΙΑΣ	4
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 1 ^{ης} ΕΝΟΤΗΤΑΣ	20
2. ΕΝΟΤΗΤΑ.....	23
ΟΙ ΠΙΝΑΚΕΣ.....	23
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 2 ^{ης} ΕΝΟΤΗΤΑΣ	29
3. ΕΝΟΤΗΤΑ.....	38
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΛΑΙΣΙΩΝ	38
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 3 ^{ης} ΕΝΟΤΗΤΑΣ	44
4. ΕΝΟΤΗΤΑ.....	47
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΦΟΡΜΩΝ	47
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 4 ^{ης} ΕΝΟΤΗΤΑΣ	55
5. ΕΝΟΤΗΤΑ.....	57
ΜΗ - ΑΡΙΘΜΗΜΕΝΗ ΛΙΣΤΑ	57
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ – ΑΣΚΗΣΕΙΣ 5 ^{ης} ΕΝΟΤΗΤΑΣ.....	64
ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ - ΚΑΝΟΝΕΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ HTML ΕΓΓΡΑΦΩΝ.....	67
6.ΕΝΟΤΗΤΑ.....	80
Η ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ VBSCRIPT	80
. Τοποθέτηση VBScript Κώδικα σε HTML Έγγραφο	93
ΑΣΚΗΣΕΙΣ- ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ -Vbscript.....	115

ΑΣΚΗΣΕΙΣ HTML

1. ΕΝΟΤΗΤΑ

Τι είναι η γλώσσα HTML

Τα αρχικά **HTML** προέρχονται από τις λέξεις **HyperText Markup Language**. Η **HTML** είναι μία δυναμική γλώσσα κατασκευής ιστοσελίδων. Στα μαθήματα που θα ακολουθήσουν θα δείξουμε πως δημιουργούμε μια ιστοσελίδα με την **HTML**, την προσθήκη κειμένου με συγκεκριμένη εμφάνιση. Πως προσθέτουμε φωτογραφίες, ήχους, video, πίνακες, δεσμούς με άλλες σελίδες κ.α.

Ακόμη θα μάθουμε πως για την κατασκευή ιστοσελίδων δρούν βοηθητικά με την **HTML** και άλλες γλώσσες προγραμματισμού όπως η δημοφιλέστατη **web java**, η **Vb script**.

Tag ονομάζουμε μία οδηγία γραμμένη σε **HTML**, την οποία πρέπει να αναγνωρίσει και ερμηνεύσει ο browser. Τα tags βρίσκονται πάντοτε μεταξύ των συμβόλων < και >. Π.χ. η οδηγία για να γίνει ένα κείμενο bold είναι:

το κείμενο που θα είναι bold .

Βασικά τμήματα μιας HTML σελίδας

Τα βασικά τμήματα από τα οποία αποτελείται μια ιστοσελίδα είναι τα εξής

- Επικεφαλίδες
- Παράγραφοι
- Λίστες (Αριθμημένες και μη αριθμημένες)
- Εικόνες
- Συνδέσμους
- Πίνακες
- Φόρμες

- Πλαίσια

Στις επόμενες παραγράφους περιγράφεται ο τρόπος με τον οποίο δηλώνονται τα τμήματα αυτά στην **HTML**

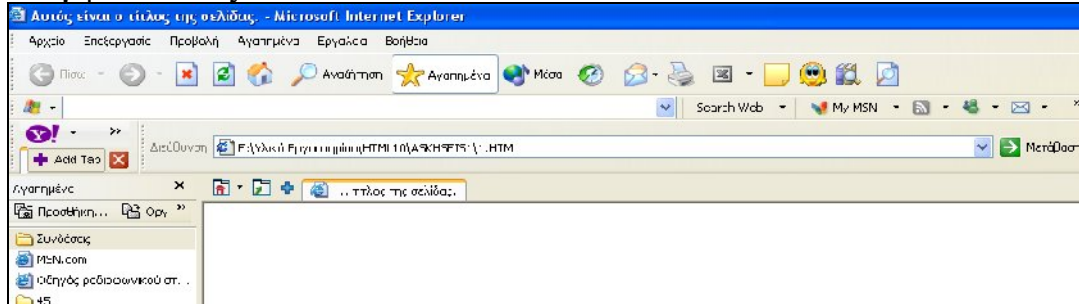
ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΘΕΩΡΙΑΣ

1. Ο Τίτλος μιάς σελίδας.

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



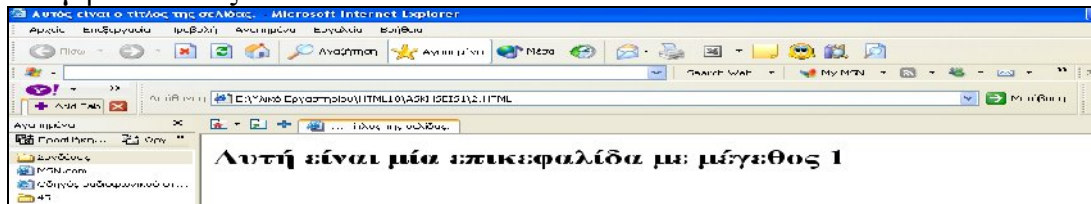
2. Οι επικεφαλίδες

Ο παρακάτω κώδικας

(Η επικεφαλίδα μπαίνει ανάμεσα στα <BODY> και </BODY>)

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



3. Δημιουργία παραγράφων στο κείμενο μας

Ο παρακάτω κώδικας

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1</H1>

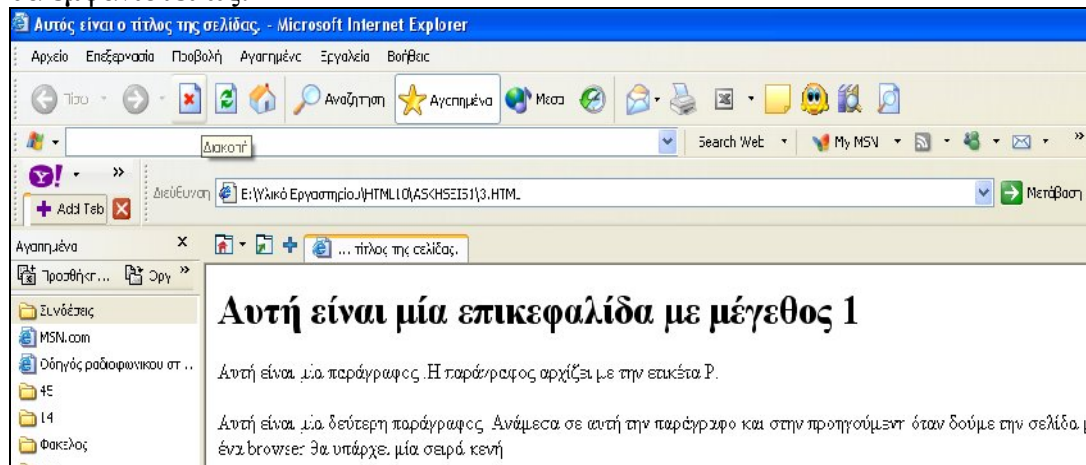
<P> Αυτή είναι μία παράγραφος. Η παράγραφος αρχίζει με την ετικέτα P.

<P> Αυτή είναι μία δεύτερη παράγραφος. Ανάμεσα σε αυτή την παράγραφο και στην προηγούμενη όταν δούμε την σελίδα μας σε ένα browser θα υπάρξει μία σειρά κενή.

</BODY>

</HTML>

θα εμφανιστεί ως:



4. Αποθήκευση της σελίδας μας σαν ιστοσελίδα (html)

Για να αποθηκεύσουμε μια σελίδα αρκεί στον κειμενογράφο μας (συγκεκριμένα στο **σημειωματάριο των windows**) , να πάμε στο μενού **Αρχείο – Αποθήκευση** ως και στο παράθυρο που θα εμφανιστεί θα πατήσουμε στο πτυσσόμενο μενού της επιλογής **Τύπος αρχείου** και θα επιλέξουμε όλα τα αρχεία και αφού δώσουμε ένα όνομα στο πεδίο της επιλογής **Όνομα αρχείου** με κατάληξη **.html** (π.χ. **selida.html**), να αποθηκεύσουμε το αρχείο μας.

5. Η εμφάνιση της σελίδας μας σε ένα Browser

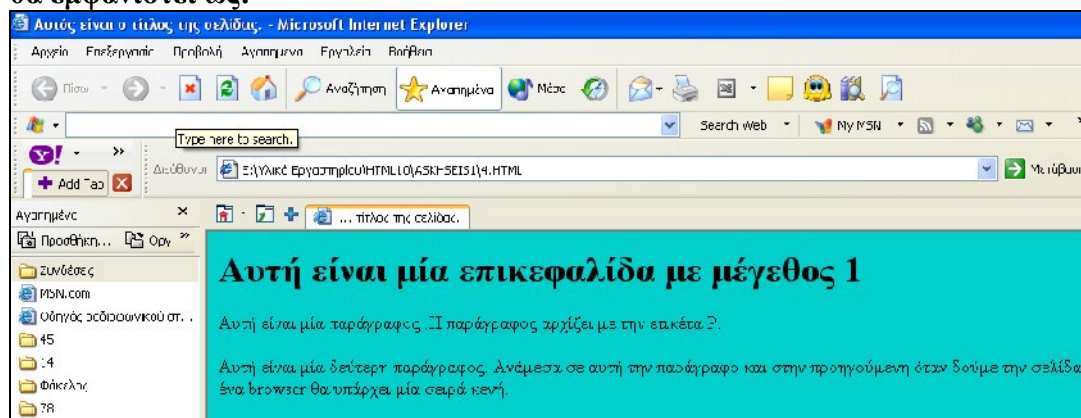
Για να δούμε το αποτέλεσμα της δουλειάς μας αρκεί να έχουμε εγκατεστημένο ένα οποιονδήποτε **browser** στο σύστημα μας όπως για παράδειγμα ο **Internet Explorer** της **Microsoft**. Από το μενού **Αρχεία – Άνοιγμα** και στο παράθυρο που εμφανίζεται ψάχνουμε να βρούμε το αρχείο **selida.html**. Αφού το βρούμε πατάμε το επιλέγουμε και πατάμε το πλήκτρο **Άνοιγμα**.

Τοποθέτηση χρώματος και εικόνας στο φόντο.

A) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#CCFFCC">
  <H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1</H1>
  <P> Αυτή είναι μία παράγραφος. Η παράγραφος αρχίζει με την ετικέτα P.
  <P> Αυτή είναι μία δεύτερη παράγραφος. Ανάμεσα σε αυτή την παράγραφο και στην
  προηγούμενη όταν δούμε την σελίδα μας σε ένα browser θα υπάρχει μία σειρά κενή.
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



Αν θέλουμε να ορίσουμε το χρώμα λεκτικά **<BODY BGCOLOR=όνομα χρώματος>** τότε θα χρησιμοποιήσουμε ένα από τα **black, white, green, maroon, olive, navy, purple, gray, red, yellow, blue, teal, lime, aqua, fuchsia, silver**. Για μεγαλύτερη ποικιλία σε χρώματα και αποχρώσεις, χρησιμοποιούμε τον δεκαεξαδικό κωδικό **<BODY BGCOLOR="ο κωδικός">** του κάθε χρώματος (π.χ. το #934CE8 είναι μια απόχρωση του πράσινου).

Προσοχή! Ο δεκαεξαδικός κωδικός, πρέπει να μπαίνει μέσα σε εισαγωγικά. Δεν βάζουμε όμως εισαγωγικά αν το χρώμα δίνεται λεκτικά.

B) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY BGCOLOR =LIME>
```

```
<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1</H1>
```

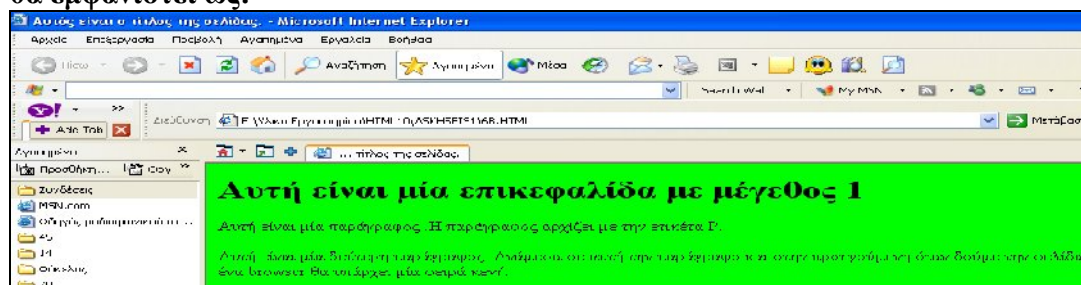
```
<P> Αυτή είναι μία παράγραφος .Η παράγραφος αρχίζει με την ετικέτα P.
```

```
<P> Αυτή είναι μία δεύτερη παράγραφος. Ανάμεσα σε αυτή την παράγραφο και στην προηγούμενη όταν δούμε την σελίδα μας σε ένα browser θα υπάρξει μία σειρά κενή.
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



Ακόμη αντί να έχουμε κάποιο σταθερό χρώμα στην ιστοσελίδα μας μπορούμε να έχουμε μία εικόνα. Εάν θέλουμε η εικόνα στο φόντο της σελίδας μας να φορτώνεται γρήγορα πρέπει να μην έχει μεγάλες διαστάσεις.

Γ) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY BACKGROUND="background1.jpg">
```

```
<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1</H1>
```

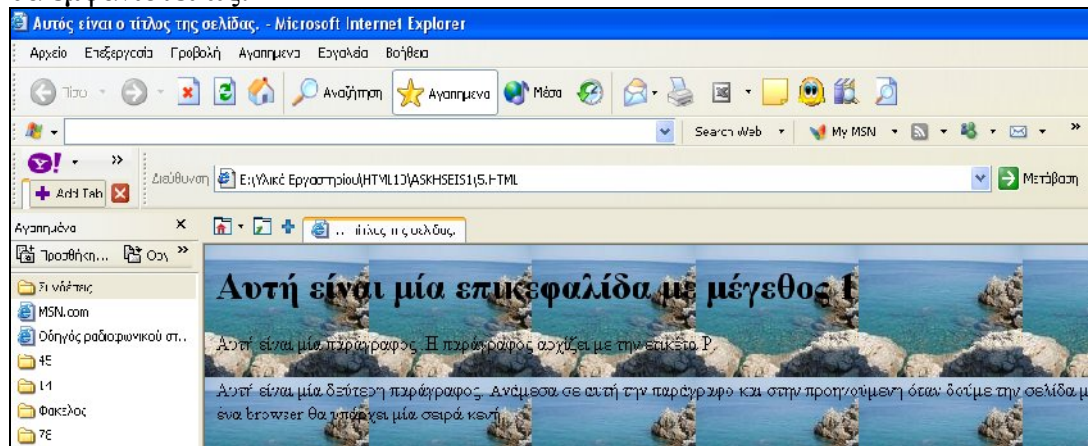
```
<P> Αυτή είναι μία παράγραφος .Η παράγραφος αρχίζει με την ετικέτα P.
```

```
<P> Αυτή είναι μία δεύτερη παράγραφος. Ανάμεσα σε αυτή την παράγραφο και στην προηγούμενη όταν δούμε την σελίδα μας σε ένα browser θα υπάρξει μία σειρά κενή.
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



Υπάρχει επίσης στον Internet Explorer η έξτρα δυνατότητα να έχουμε σταθερή εικόνα στο φόντο και το κείμενο να κυλάει πάνω στο φόντο. Ο Κώδικας είναι.

<BODY BACKGROUND= “background1.jpg”

BGPROPERTIES=FIXED> σταθεροποιεί την εικόνα.

Εδώ μπαίνει το κείμενο μας. </BODY>

6. Επιλογή γραμματοσειρών και των μεγεθών τους.

A) Ο παρακάτω κώδικας

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>

</HEAD>

<BODY BGCOLOR = “#CCFFCC”>

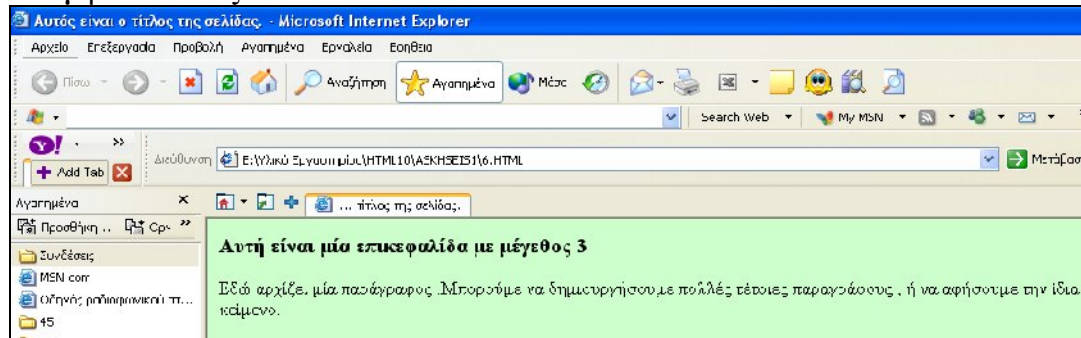
<H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3</H3>

<P> Εδώ αρχίζει μία παράγραφος . Μπορούμε να δημιουργήσουμε πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την ίδια σε όλο το κείμενο.

</BODY>

</HTML>

Θα εμφανιστεί ως:

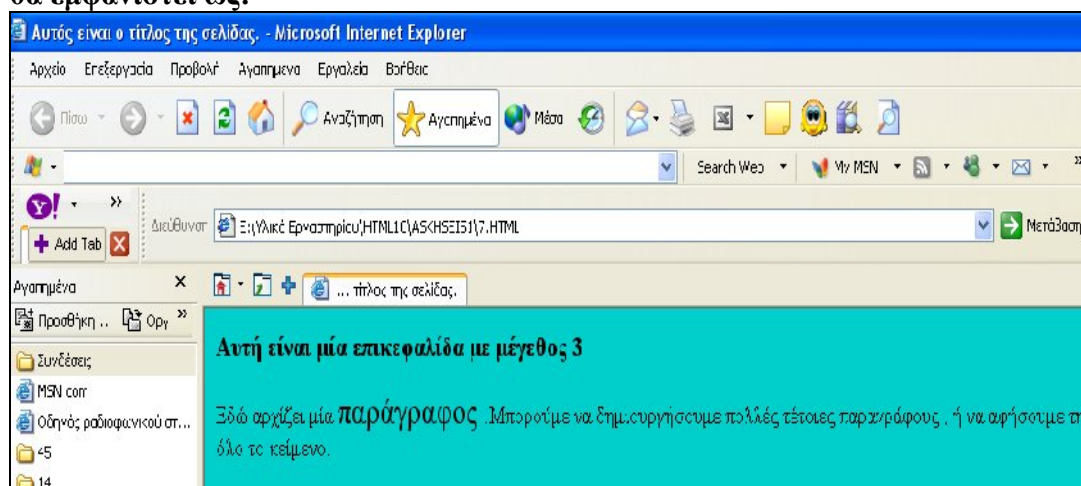


Επίσης μπορούμε να καθορίσουμε το μέγεθος της γραμματοσειράς.

B) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3</H3>
  <P> Εδώ αρχίζει μία <FONT SIZE=5> παράγραφος </FONT>. Μπορούμε να
  δημιουργήσουμε πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την ίδια σε όλο το
  κείμενο.
</BODY>
</HTML>
```

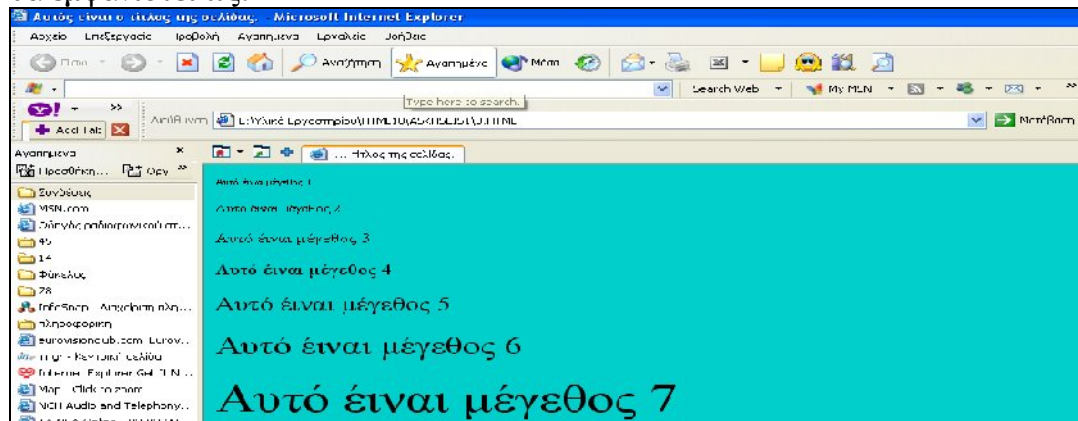
Θα εμφανιστεί ως:



Γ) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
<P> <FONT SIZE=1> Αυτό είναι μέγεθος 1 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=2> Αυτό είναι μέγεθος 2 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=3> Αυτό είναι μέγεθος 3 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=4> Αυτό είναι μέγεθος 4 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=5> Αυτό είναι μέγεθος 5 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=6> Αυτό είναι μέγεθος 6 </FONT></P>
<P> <FONT SIZE=7> Αυτό είναι μέγεθος 7 </FONT></P>
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:

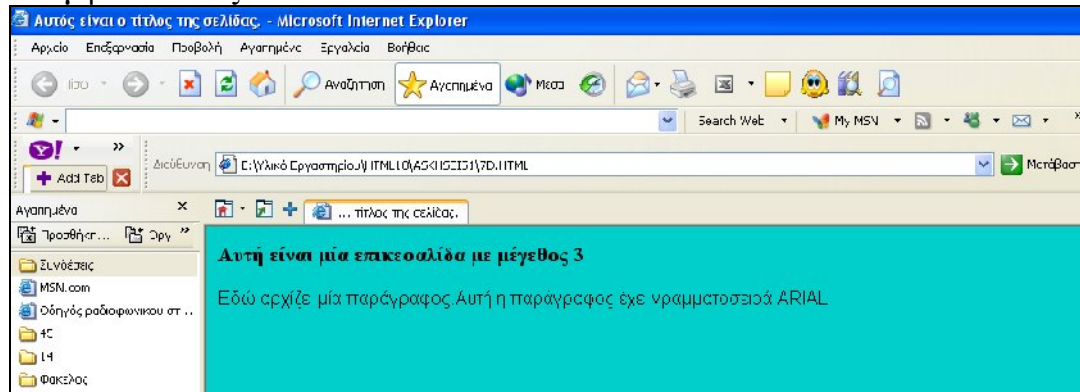


Μπορούμε επίσης να καθορίσουμε την ίδια την γραμματοσειρά που θα χρησιμοποιήσουμε ή να χρησιμοποιήσουμε και εναλλακτικές γραμματοσειρές σε περίπτωση που οι πρώτες που ορίζετε δεν υπάρχουν στον υπολογιστή σας.

Δ) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
<H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3</H3>
<P><FONT FACE= "ARIAL, HELVETICA, LUCIDA SANS">Εδώ αρχίζει μία
παράγραφος.Αυτή η παράγραφος έχει γραμματοσειρά ARIAL </FONT>
</BODY> </HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:

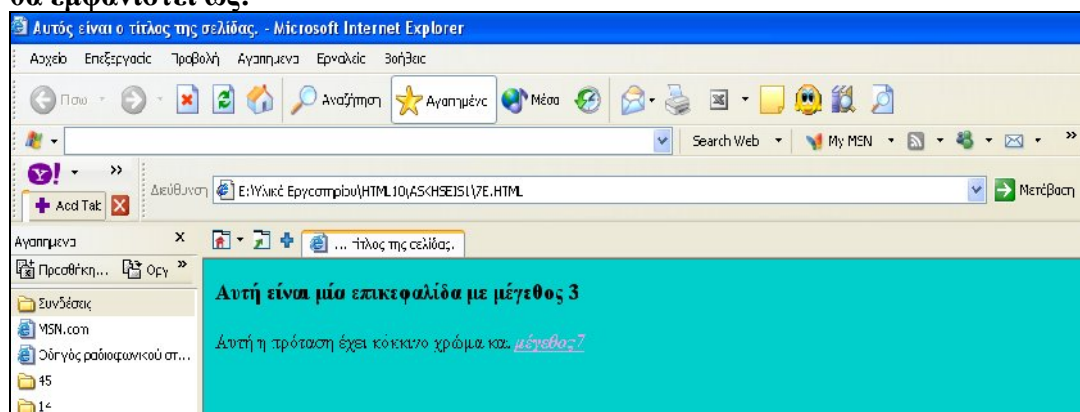


Μία ιδιότητα των γραμματοσειρών που μπορούμε να καθορίσουμε είναι το χρώμα τους.

Ε) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>
  <P>Αυτή η πρόταση έχει κόκκινο χρώμα και <U><I><B><FONT
  COLOR="#FF0000"FACE= "ARIAL"SIZE="7">μέγεθος7 </FONT></B></I></U>
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:

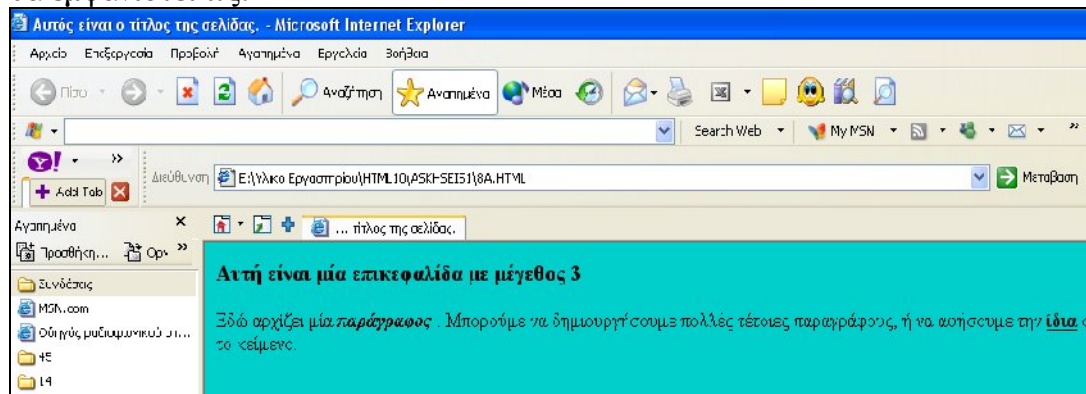


7. Τα στυλ γραμματοσειρών.

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>
  <P>Εδώ αρχίζει μία <B><I>παράγραφος </I></B>. Μπορούμε να δημιουργήσουμε
  πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την <B><U> ίδια</U></B> σε όλο το
  κείμενο.
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



8. Δημιουργία μιας μαρκίζας

Χρησιμοποιήστε τον κωδικό <MARQUEE>όταν θέλετε να κυλά το κείμενο κατά μήκος της οθόνης ενός χρήστη.

Με την ιδιότητα **BEHAVIOR**= “scroll” μπορείτε να καθορίσετε τον τρόπο που θέλετε να κυλά το κείμενο μιας μαρκίζας,(scroll, slide,, alternate).

Για να καθορίσετε την κατεύθυνση στην οποία θέλετε να κυλά το κείμενο πληκτρολογήστε **DIRECTION**= “left” or “right”.

Για να καθορίσετε πόσες φορές θέλετε να κυλά το κείμενο κατά μήκος της οθόνης πληκτρολογήστε **LOOP**= “25”.

Παράδειγμα: <MARQUEE **BEHAVIOR**=“scroll” **DIRECTION**=“left” **LOOP**=“25”>
</MARQUEE>

9. Η ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΕΙΚΟΝΩΝ ΣΤΟ INTERNET

Η ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΤΗΣ ΕΙΚΟΝΑΣ.

Εικόνα στο φόντο

Η εικόνα στο φόντο είναι κατασκευασμένη ως εξής: Ανοίγουμε το πρόγραμμα ζωγραφικής των windows. Πηγαίνουμε στο menu εικόνα και επιλέγουμε χαρακτηριστικά. Δίνουμε μέγεθος 1600 επί 3 και ελέγχουμε αν είναι τσεκαρισμένη η επιλογή pixels. Πατάμε OK και βλέπουμε ότι δημιουργήθηκε μια στενόμακρη λουρίδα. Με οποιαδήποτε από τα εργαλεία της ζωγραφικής ζωγραφίζουμε το χρώμα που βλέπουμε περίπου τα πρώτα τρία εκατοστά ενώ αφήνουμε το υπόλοιπο άσπρο. Αποθηκεύουμε σαν gif ή jpg.

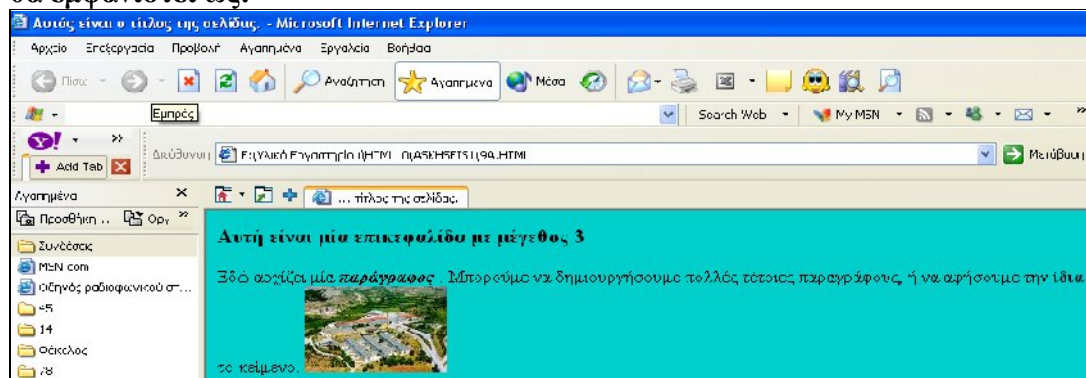
Η ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΤΩΝ ΕΙΚΟΝΩΝ ΣΕ ΜΙΑ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ

A) Ο παρακάτω κώδικας

Αυτό μπορεί να γίνει με την οδηγία

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>
  <P>Εδώ αρχίζει μία <B><I>παράγραφος </I></B>. Μπορούμε να δημιουργήσουμε
  πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την <B><U> ίδια</U></B> σε όλο το
  κείμενο.
  <IMG SRC= "image.jpg">
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



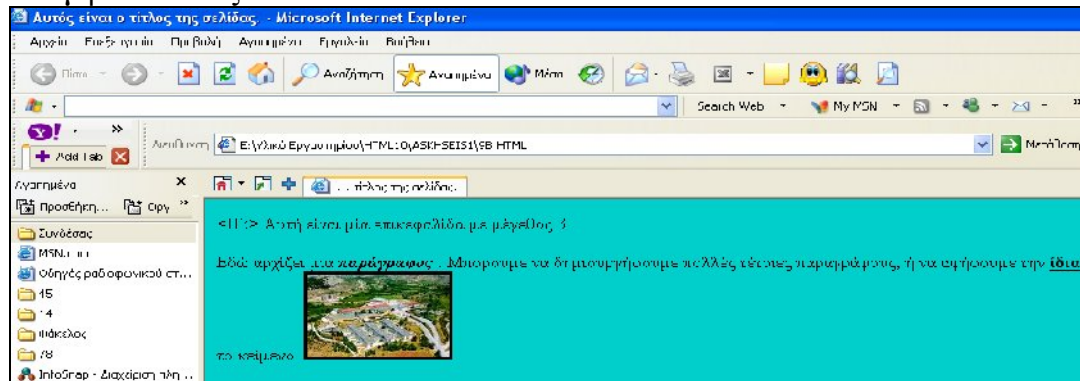
Εάν θέλουμε η εικόνα μας να έχει περίγραμμα τότε γράφουμε:

B) Ο παρακάτω κώδικας

Αυτό μπορεί να γίνει με την οδηγία ****

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>
  <P>Εδώ αρχίζει μία <B><I>παράγραφος </I></B>. Μπορούμε να δημιουργήσουμε
  πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την <B><U> ίδια</U></B> σε όλο το
  κείμενο.
  <IMG SRC= "image.jpg" BORDER=3>
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:



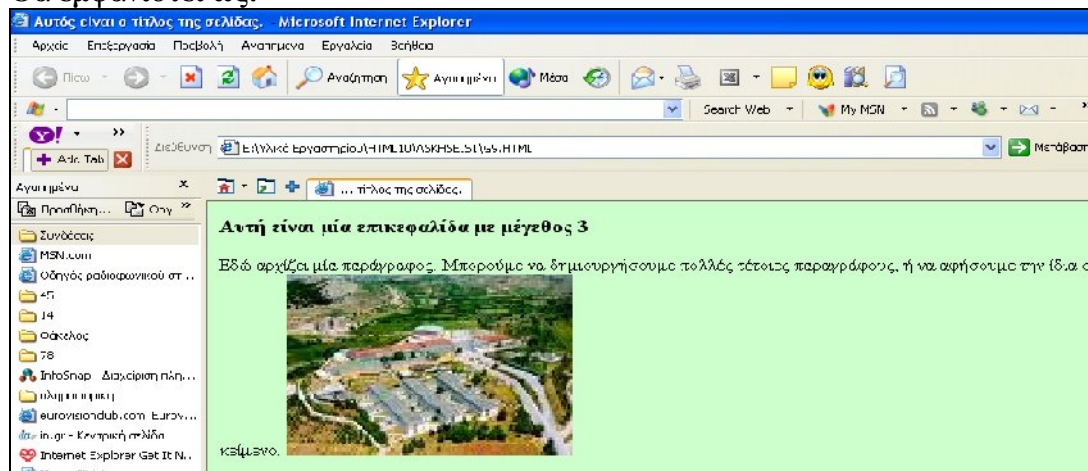
ΚΑΘΟΡΙΣΜΟΣ ΤΟΥ ΜΕΓΕΘΟΥΣ ΜΙΑΣ ΕΙΚΟΝΑΣ ΓΙΑ ΠΙΟ ΓΡΗΓΟΡΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ

Γ) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
```

```
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>
  <P>Εδώ αρχίζει μία παράγραφος. Μπορούμε να δημιουργήσουμε πολλές τέτοιες
  παραγράφους, ή να αφήσουμε την ίδια σε όλο το κείμενο.
  <IMG SRC= "image.jpg" WIDTH=248 HEIGHT=181 ALT "Αυτή είναι μια
  εικόνα">
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



Ακόμη οι δυνατότητες που υπάρχουν είναι:

```
<IMG SRC="image1.gif" ALIGN=TOP>
```

Θα βάλει το πάνω μέρος της εικόνας στο ίδιο επίπεδο με την γραμμή του κειμένου.

ALIGN=MIDDLE

θα βάλει το μεσαίο επίπεδο της εικόνας στο ίδιο επίπεδο με την γραμμή του κειμένου.

ALIGN=BOTTOM OR ALIGN=LEFT - ALIGN= RIGHT

θα βάλει το κάτω μέρος της εικόνας στο ίδιο επίπεδο με την γραμμή του κειμένου (η default επιλογή). Ή Αριστερά του κειμένου ή δεξιά.

ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΚΕΝΩΝ ΓΥΡΩ ΑΠΟ ΜΙΑ ΕΙΚΟΝΑ

Με την ιδιότητα **HSPACE= "30"** μπορείτε να προσθέσετε κενό χώρο αριστερά και δεξιά από μια εικόνα. Με την ιδιότητα **VSPACE= "20"** μπορείτε να προσθέσετε κενό χώρο πάνω και κάτω από μια εικόνα.

Παραδείγματα:

Γ1) ALIGN=TOP

Ο παρακάτω κώδικας

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>

</HEAD>

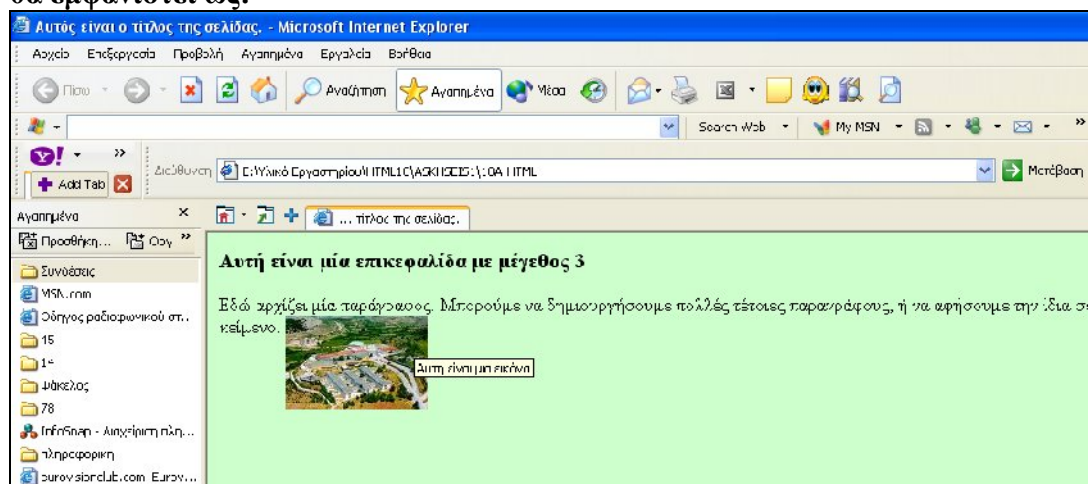
<BODY BGCOLOR ="#CCFFCC">

<H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>

<P>Εδώ αρχίζει μία παράγραφος. Μπορούμε να δημιουργήσουμε πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την ίδια σε όλο το κείμενο.

</BODY>

θα εμφανιστεί ως:



$\Delta 1$) ALIGN=MIDDLE

Ο παρακάτω κώδικας

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>

</HEAD>

<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">

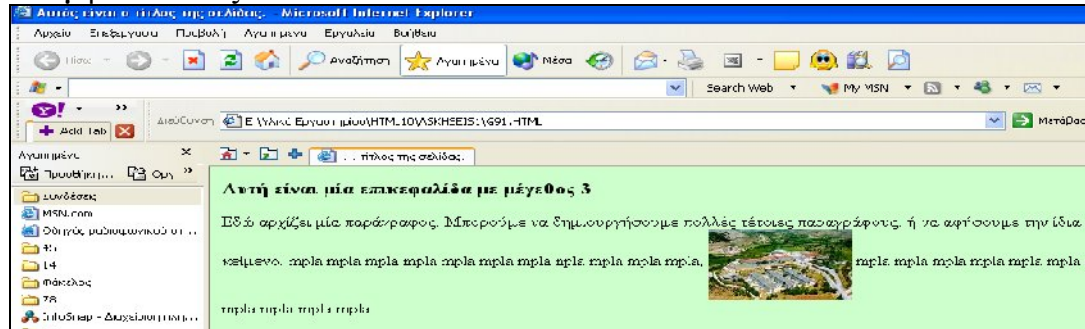
<H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>

<P>Εδώ αρχίζει μία παράγραφος. Μπορούμε να δημιουργήσουμε πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την ίδια σε όλο το κείμενο.

</BODY>

</HTML>

θα εμφανιστεί ως:



E1) ALIGN=BOTTOM

Ο παρακάτω κώδικας

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>

</HEAD>

<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">

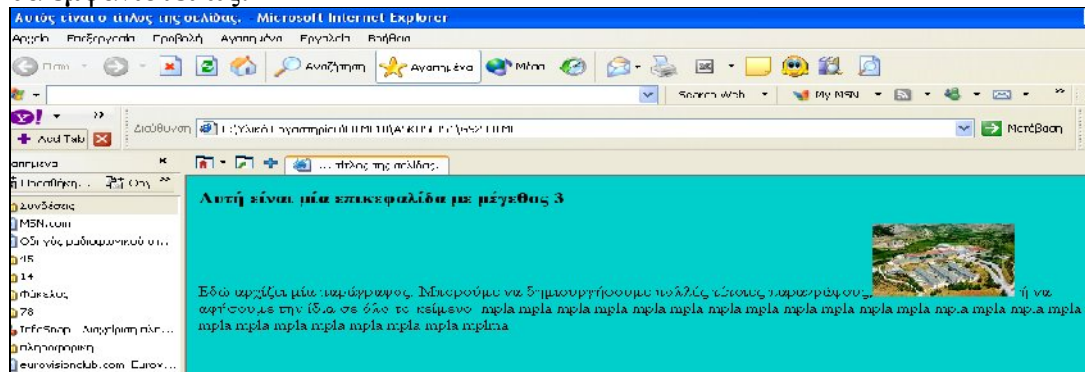
<H3> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 3 </H3>

<P>Εδώ αρχίζει μία παράγραφος. Μπορούμε να δημιουργήσουμε πολλές τέτοιες παραγράφους, ή να αφήσουμε την ίδια σε όλο το κείμενο.

</BODY>

</HTML>

θα εμφανιστεί ως:

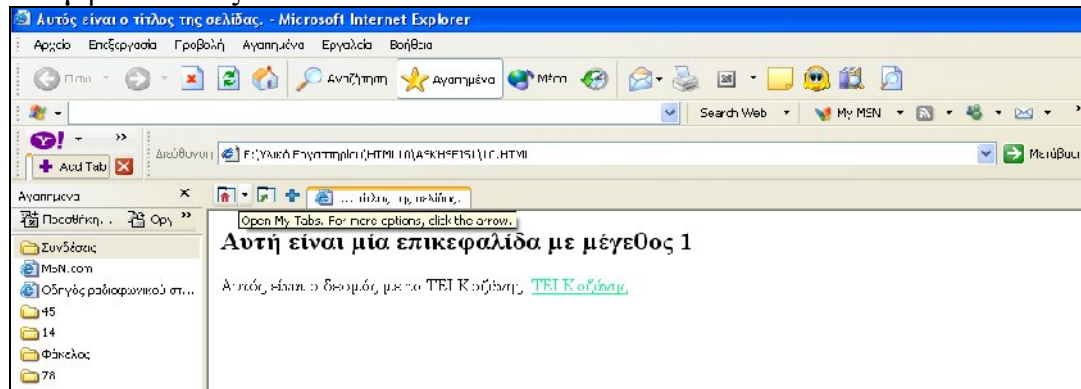


10. ΟΙ ΔΕΣΜΟΙ ΣΕ ΜΙΑ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ

A) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
<P>Αυτός είναι ο δεσμός με το ΤΕΙ Κοζάνης.
<A HREF=“http://www.teikoz.gr/”>ΤΕΙ Κοζάνης</A>
</BODY>
</HTML>
```

θα εμφανιστεί ως:

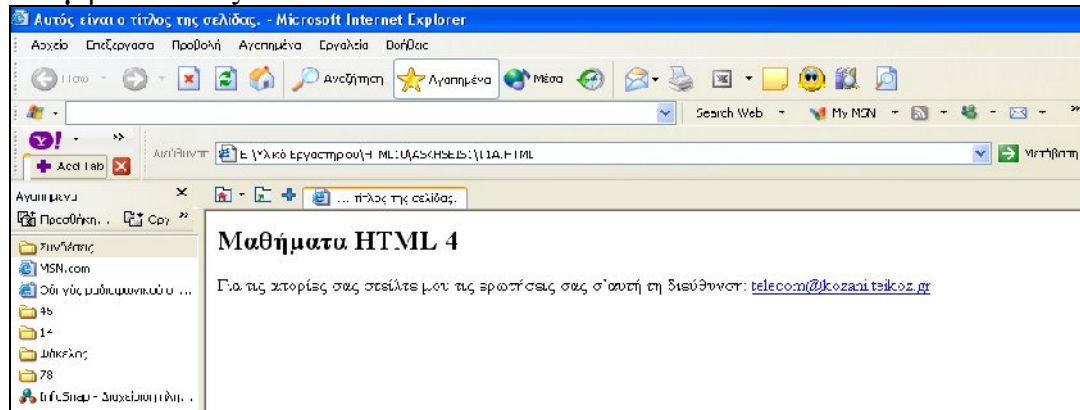


B) Μία επίσης διαδεδομένη χρήση του δεσμού, είναι η επικοινωνία μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (e-mail).

A) Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE></HEAD>
<BODY>
<H2> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H2>
<P>Για τις απορίες σας στείλτε μου τις ερωτήσεις σας σ'αυτή τη διεύθυνση:
<A HREF=mailto:telecom@kozani.teikoz.gr>telecom@kozani.teikoz.gr</A>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



11. ΣΤΥΛ ΕΜΦΑΣΗΣ – ΕΚΘΕΤΗΣ - ΔΕΙΚΤΗΣ

Ο παρακάτω κώδικας

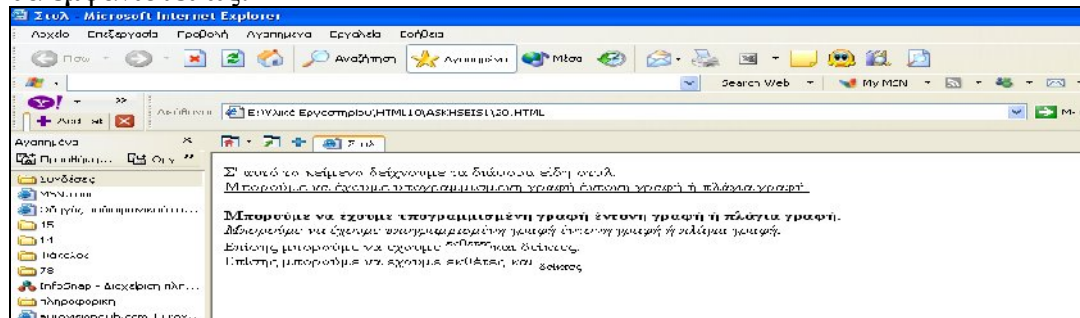
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Στυλ </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

Σ' αυτό το κείμενο δείχνουμε τα διάφορα είδη στυλ.

```
<BR><U> Μπορούμε να έχουμε υπογραμμισμένη γραφή έντονη γραφή ή πλάγια
γραφή.</U></BR> <BR><B>Μπορούμε να έχουμε
υπογραμμισμένη γραφή έντονη γραφή ή πλάγια γραφή.</B></BR>
<I> Μπορούμε να έχουμε υπογραμμισμένη γραφή έντονη γραφή ή πλάγια γραφή.</I>
```

```
<BR>Επίσης μπορούμε να έχουμε <SUP>εκθέτες</SUP>και δείκτες.</BR>
Επίσης μπορούμε να έχουμε εκθέτες και <SUB>δείκτες</SUB>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 1ης ΕΝΟΤΗΤΑΣ

ΑΣΚΗΣΗ 1

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ΟΡΙΖΟΝΤΙΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#336699">

<H1> <FONT COLOR="RED"><MARQUEE> ΡΩΜΙΟΣΥΝΗ
</MARQUEE><FONT></H1>
<H3><FONT COLOR="BLUE">ΤΕΛΙΚΑ Ο ΘΕΟΣ ΠΟΥ Ο ΡΙΤΣΟΣ ΔΕΝ ΤΟΝ
ΕΙΧΕ ΔΕΧΤΕΙ ΤΟΥ ΦΕΡΘΗΚΕ ΜΕ ΑΒΡΟΤΗΤΑ.
<HR>
ΑΠΟ ΤΗ ΡΩΜΙΟΣΥΝΗ ΩΣ ΤΑ ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΑ ΕΞΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΤΟ
ΚΑΠΝΙΣΜΕΝΟ ΤΣΟΥΚΑΛΙ.<FONT></H3>
<HR SIZE=1 WIDTH=800 ALIGN=CENTER NOSHADE> </HR>
<P><IMG SRC="IMAGES.JPE"></P>
</BODY>
</HTML>
```

ΑΣΚΗΣΗ 2

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>ΕΙΚΟΝΕΣ ΣΤΟ ΦΟΝΤΟ ΚΑΙ ΕΠΙΛΟΓΗ ΓΡΑΜΜΑΤΟΣΕΙΡΩΝ</TITLE>
</HEAD>
<BODY BACKGROUND="eikona.jpg">
<H2>Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 2</H2>
<P><H3><FONT COLOR="#FF0000">Θέμα:ΕΙΚΟΝΕΣ ΣΤΟ ΦΟΝΤΟ ΚΑΙ ΕΠΙΛΟΓΗ
ΓΡΑΜΜΑΤΟΣΕΙΡΩΝ.<BR>
Εργασία.1η</FONT></H3>
<P><IMG SRC="Kastoria.jpg">
<P><H2><FONT COLOR="#23238E"> Η εικόνα στο φόντο είναι κατασκευασμένη ως
εξής:</FONT></H2>
<P>Η εικόνα στο φόντο είναι κατασκευασμένη ως εξής: Ανοίγουμε το πρόγραμμα
ζωγραφικής των windows.Πηγαίνουμε στο menu εικόνα και επιλέγουμε χαρακτηριστικά.
Δίνουμε μέγεθος 1600 επί 3 και ελέγχουμε αν είναι τσεκαρισμένη η επιλογή pixels.
Πατάμε OK και βλέπουμε ότι δημιουργήθηκε μια στενόμακρη λουρίδα. Με οποιαδήποτε
από τα εργαλεία της ζωγραφικής ζωγραφίζουμε το χρώμα που βλέπουμε περίπου τα
πρώτα τρία εκατοστά
```

ενώ αφήνουμε το υπόλοιπο άσπρο.Αποθηκεύουμε σαν gif. ή jpg.
 <P>Ο τίτλος της σελίδας μας θα είναι "ΕΙΚΟΝΕΣ ΣΤΟ ΦΟΝΤΟ ΚΑΙ ΕΠΙΛΟΓΗ
 ΓΡΑΜΜΑΤΟΣΕΙΡΩΝ" ενώ η ιστοσελίδα μας θα αποθηκευτεί σαν exersize1.html.
 </BODY>
 </HTML>

ΑΣΚΗΣΗ. 3

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

Εδώ πρέπει να δημιουργήσετε ένα html αρχείο ,το οποίο θα περιέχει κείμενο, 1-2 εικόνες και δυο links (π.χ. το αγαπημένο μου βιβλίο και ωραία θέα).

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>index</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<HR WIDTH="100%">
<CENTER><FONT COLOR="#FF0000"><font size=+2>ΚΑΛΩΣ ΗΡΘΑΤΕ ΣΤΗΝ
ΠΡΩΤΗ ΜΟΥ ΣΕΛΙΔΑ!</font></FONT></CENTER>
<HR WIDTH="100%">
<CENTER><FONT COLOR="#3333FF"><h3>My photo</h3></FONT></CENTER>
<CENTER><IMG SRC="pics/1.jpg"></CENTER>
<br>
Το όνομά μου είναι (π.χ. Κώστας Παπαδόπουλος) είμαι φοιτητής στο 2ο έτος στο ΤΕΙ
Δυτ.Μακεδονίας στην σχολή Σ.Δ.Ο, τμήμα Διοίκησης Επιχειρήσεων. Το χόμπι μου είναι
να μελετώ βιβλία που σχετίζονται με το επάγγελμά μου. Το αγαπημένο μου βιβλίο
βρίσκεται
<A HREF="http://WWW.GREEKBOOKS.GR"> GREEKBOOKS!</A>
<br>
<br>
Αγαπώ πολύ την φύση. Μου αρέσουν πολύ τα όμορφα τοπία. Ένα απο τα αγαπημένα μου
τοπία βρίσκεται
<A HREF="http://www.igholidays.com/travelcosmos/gr/tours/541/311.">ΕΛΩ.</A>
</BODY>
</HTML>
```

ΑΣΚΗΣΗ 4

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ο τίτλος της σελίδας</TITLE>
```

```
</HEAD>
<BODY>
<H1>Βασικός τίτλος</H1>
<P>Μία παράγραφος που περιέχει <U>υπογράμμιση</U> και <EM>ένφαση</EM></P>
<H2>Δευτερεύον τίτλος</H2>
<P>Μία άλλη παράγραφος που περιέχει το σήμα του copyright &copy;</P>
<H2>Τρίτος τίτλος</H2>
<P>Παράγραφος με πολλά κενά (space)&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp; . ΤΕΛΟΣ</P>
</BODY>
</HTML>
```

ΑΣΚΗΣΗ 5

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>

<HEAD>
<TITLE>Internet and WWW How to Program - Links</TITLE>
</HEAD>

<BODY>

<CENTER>
<H2>Here are my favourite Internet Search Engines</H2>
<P><STRONG>Click on the Search Engine address to go to that
page.</STRONG></P>

<!-- Hyperlink form: <A HREF = "address"> -->
<P>Yahoo: <A HREF = "http://www.yahoo.com">
http://www.yahoo.com</A></P>
<P>AltaVista: <A HREF = "http://www.altavista.com">
http://www.altavista.com</A></P>
<P>Ask Jeeves: <A HREF = "http://www.askjeeves.com">
http://www.askjeeves.com</A></P>
<P>WebCrawler: <A HREF = "http://www.webcrawler.com">
http://www.webcrawler.com</A></P>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

2. ΕΝΟΤΗΤΑ

ΟΙ ΠΙΝΑΚΕΣ

Η διπλή ετικέτα **<TABLE>** επιτρέπει τη δημιουργία πινάκων στην **HTML**. Οι γραμμές ενός πίνακα ορίζονται από τις διπλές ετικέτες **<TR>** που περιέχει, ενώ οι στήλες ενός πίνακα καθορίζονται από τις διπλές ετικέτες **<TD>** που περιέχονται μέσα στις ετικέτες **<TR>**.

Οι παράμετροι της ετικέτας **TABLE** είναι οι εξής:

- **Align**: Οριζόντια στοίχιση πίνακα (π.χ. left, right, center)
- **BgColor**: Χρώμα υποβάθρου πίνακα
- **Border**: Πάχος περιθωρίου πίνακα σε pixels
- **BorderColor**: Χρώμα περιθωρίου
- **Cellpadding**: Απόσταση σε pixel κελιών πίνακα από το περιεχόμενο των κελιών
- **Cellspacing**: Απόσταση σε pixel μεταξύ κελιών πίνακα
- **Height**: Ύψος πίνακα (σε pixel) (συνήθως καθορίζεται αυτόματα)
- **Width**: Πλάτος πίνακα (σε pixel ή ποσοστό)
- **Caption** (προαιρετικό), ακολουθούμενο από μηδέν ή περισσότερα στοιχεία **col** και **colgroup**, ακολουθούμενα από προαιρετικά στοιχεία **thead**, **tfoot** και από ένα ή περισσότερα **tbody**.

Η ετικέτα **TR**, δεν έχει συνήθως παραμέτρους, ενώ οι παράμετροι της ετικέτας **TD** είναι οι εξής:

- **Align**: Οριζόντια στοίχιση κελιού (π.χ. left, right, center)
- **Valign**: Κατακόρυφη στοίχιση κελιού (π.χ. top, bottom, center)
- **BgColor**: Χρώμα υπόβαθρου κελιού
- **ColSpan**: Αριθμός στηλών που επεκτείνεται το κελί
- **RowSpan**: Αριθμός γραμμών που επεκτείνεται το κελί
- **Height**: Ύψος κελιού (σε pixel) (συνήθως καθορίζεται αυτόματα)
- **Width**: Πλάτος κελιού (σε pixel ή ποσοστό)

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Ένας πίνακας αποτελείται από **σειρές και στήλες**. Στην **HTML** χρειάζεται να προσδιορίσουμε τις ιδιότητες κάθε σειράς χωριστά.

Η ετικέτα μιας σειράς είναι η **<TR>(Table Row)**.

Ακόμη ένας πίνακας πρέπει να έχει και **δεδομένα** στα κελιά του (**Table Data**)

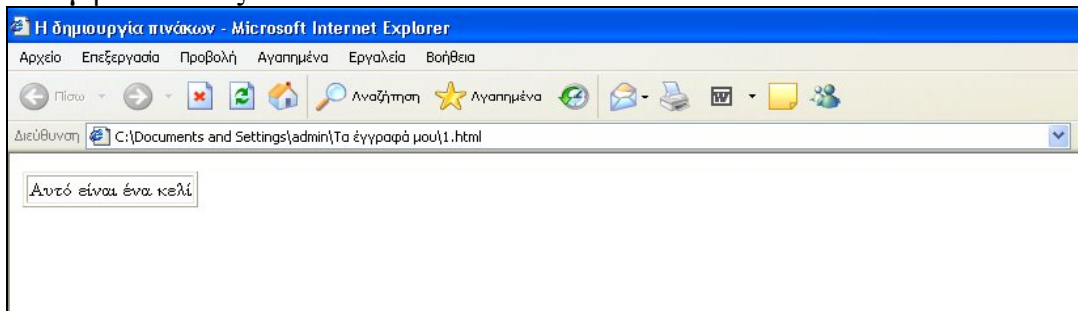
Η ετικέτα για να προσθέσουμε δεδομένα στον πίνακα είναι η **<TD>**

Για να εμφανιστεί το περίγραμμα του πίνακα πρέπει αυτό να έχει κάποιο πάχος. Η ιδιότητα αυτή ορίζεται με το **<TABLE BORDER=n>** Όπου n είναι ένας ακέραιος αριθμός π.χ. 1,2,3 αλλά και 0.

Έτσι ο κώδικάς μας γίνεται για πάχος περιγράμματος ίσον με ένα ,αλλά και για γραμμές και στήλες ως εξής:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=1>
<TR>
<TD>Αυτό είναι ένα κελί </TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



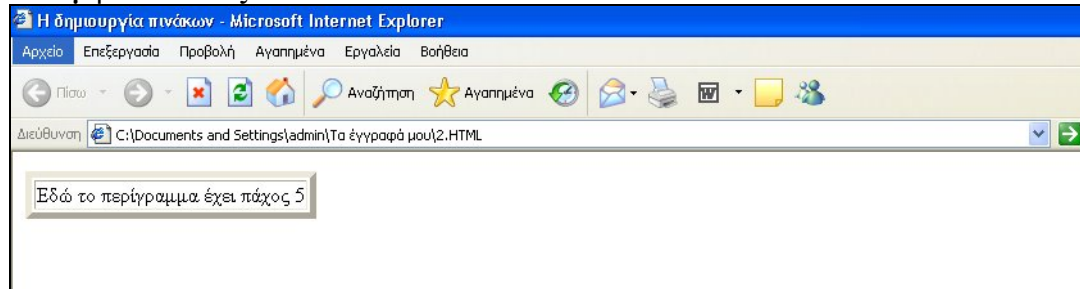
Αν αλλάξουμε την τιμή της ιδιότητας **BORDER** από 1 σε 5 το αποτέλεσμα είναι το παρακάτω:

Κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=5>
```

```
<TR>
<TD>Εδώ το περίγραμμα έχει πάχος 5 </TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:

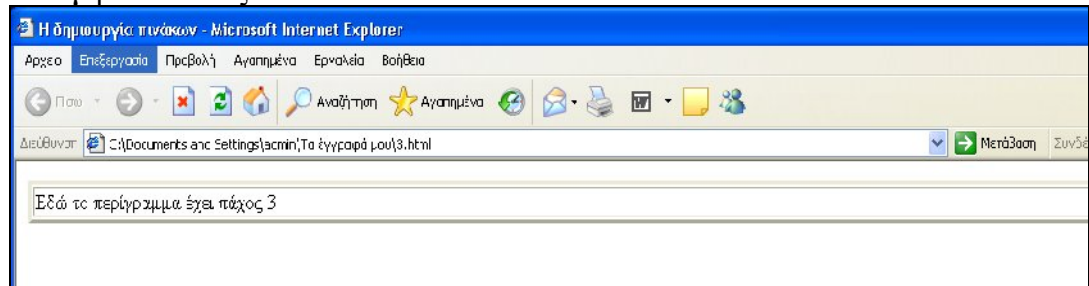


Ας δούμε τώρα τον πίνακα δίνοντας την ιδιότητα WIDTH (πλάτος) της ετικέτας του πίνακα <TABLE>, την τιμή 100% ,δηλαδή να καταλάβει όλο το πλάτος της οθόνης μας. Δηλαδή <TABLE BORDER=3 WIDTH=100%>

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=3 WIDTH=100%
<TR>
<TD>Εδώ το περίγραμμα έχει πάχος 3</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



Εάν θέλουμε το κείμενο να εμφανίζεται στο κέντρο του πίνακα πρέπει στην ιδιότητα ALIGN (στοίχιση) της ετικέτας των δεδομένων του πίνακα <TD>, να ορίσουμε την τιμή “center” δηλαδή **<ALIGN=“CENTER”>** Εδώ το περίγραμμα έχει πάχος 3

Ακόμη αν ο πίνακός μας θέλουμε να έχει ένα καθορισμένο ύψος θα ορίσουμε ως εξής: **<TABLE BORDER=3 WIDTH=400 HEIGHT=75>**

Εάν τώρα θέλουμε να στοιχίσουμε κατακόρυφα το κείμενο πρέπει να δώσουμε στην ιδιότητα **VALIGN** της ετικέτας των δεδομένων του πίνακα <TD> μία από τις τιμές **middle ,top,bottom**.

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=3 WIDTH=400 HEIGHT=75>
<TR>
<TD ALIGN="center" VALIGN="BOTTOM">Εδώ το περίγραμμα έχει πάχος3</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



Εάν θέλουμε και άλλες γραμμές και στήλες στον πίνακά μας αυτό γίνεται ως εξής:

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=3 WIDTH=400 HEIGHT=75>

<TR>
<TD WIDTH=35%>Όνομα</TD>
<TD WIDTH=45%>Επώνυμο</TD>
<TD WIDTH=20%>Βαθμολογία</TD>
</TR>
```

```
<TR>
<TD>Γιάννης</TD>
<TD>Παπαγεωργίου</TD>
<TD ALIGN="CENTER">9,5</TD>
</TR>
```

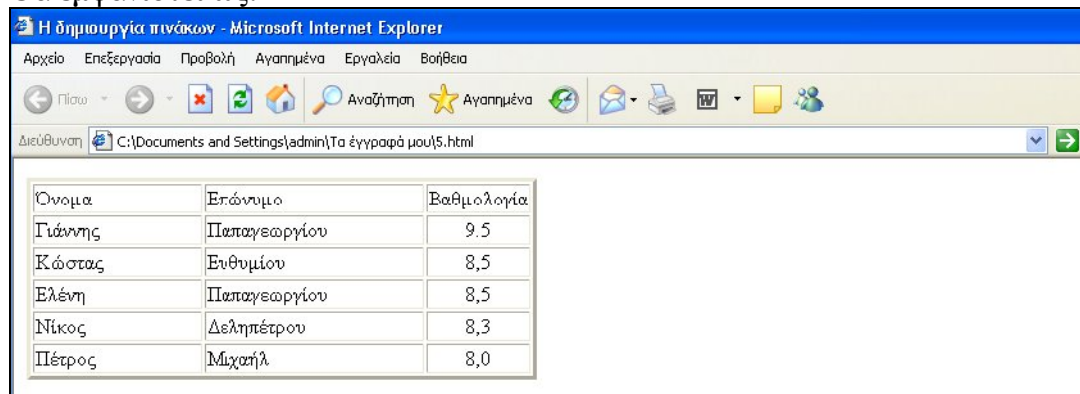
```
<TR>
<TD>Κώστας</TD>
<TD>Ευθυμίου</TD>
<TD ALIGN="CENTER">8,5</TD>
</TR>
```

```
<TR>
<TD>Ελένη</TD>
<TD>Παπαγεωργίου</TD>
<TD ALIGN="CENTER">8,5</TD>
</TR>
```

```
<TR>
<TD>Νίκος</TD>
<TD>Δεληπέτρου</TD>
<TD ALIGN="CENTER">8,3</TD>
</TR>
```

```
<TR>
<TD>Πέτρος</TD>
<TD>Μιχαήλ</TD>
<TD ALIGN="CENTER">8,0</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



Όνομα	Επώνυμο	Βαθμολογία
Γιάννης	Παπαγεωργίου	9.5
Κώστας	Ευθυμίου	8,5
Ελένη	Παπαγεωργίου	8,5
Νίκος	Δεληπέτρου	8,3
Πέτρος	Μιχαήλ	8,0

Εάν θελήσουμε να βάλουμε χρώμα στις γραμμές για να τις ξεχωρίζουμε τότε αρκεί σύμφωνα με τον κατάλληλο πίνακα να δώσουμε στην ιδιότητα **BGCOLOR** της ετικέτας **<TR>** μια τιμή.

Ο παρακάτω κώδικας

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Η δημιουργία πινάκων </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER=3 WIDTH=400 HEIGHT=75>
```

```
<TR BGCOLOR= "#00900">
<TD WIDTH=35%>Όνομα</TD>
<TD WIDTH=45%>Επώνυμο</TD>
<TD WIDTH=20%>Βαθμολογία</TD>
</TR>
```

```
<TR BGCOLOR= "#66CCCC">
<TD>Γιάννης</TD>
<TD>Παπαγεωργίου</TD>
<TD ALIGN= "CENTER">9,5</TD>
</TR>
```

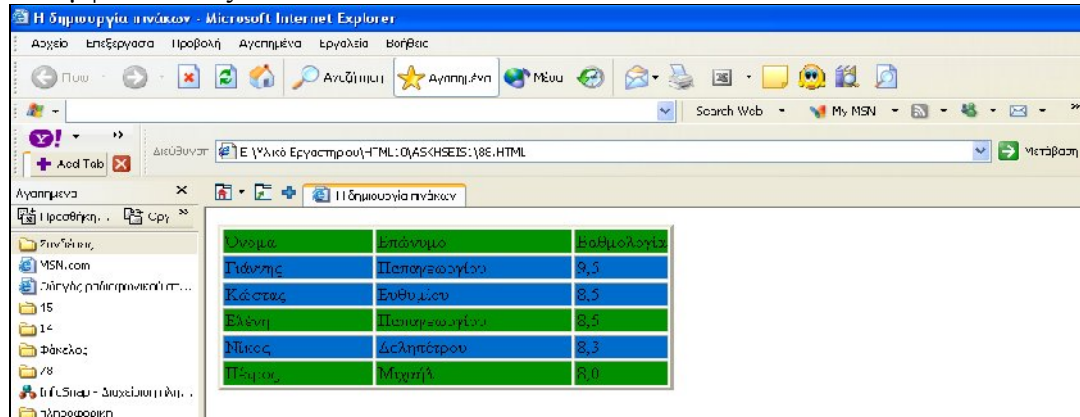
```
<TR BGCOLOR= "#66CCCC">
<TD>Κώστας</TD>
<TD>Ευθυμίου</TD>
<TD ALIGN= "CENTER">8,5</TD>
</TR>
<TR BGCOLOR= "#00900">
<TD>Ελένη</TD>
<TD>Παπαγεωργίου</TD>
<TD ALIGN= "CENTER">8,5</TD>
</TR>
```

```
<TR BGCOLOR= "#66CCCC">
<TD>Νίκος</TD>
<TD>Δεληπέτρου</TD>
<TD ALIGN= "CENTER">8,3</TD>
</TR>
```

```
<TR BGCOLOR= "#00900">
<TD>Πέτρος</TD>
<TD>Μιχαήλ</TD>
<TD ALIGN= "CENTER">8,0</TD>
```

</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>

Θα εμφανιστεί ως:



ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 2ης ΕΝΟΤΗΤΑΣ

ΑΣΚΗΣΗ 1

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER>
<TR><TH>Επικεφαλίδα 1</TH><TH>Επικεφαλίδα 2</TH><TH>κενό
κελί</TH></TR>
<TR><TD>κελί 1 <BR>με δύο γραμμές</TD><TD>κελί 2</TD><TD></TD></TR>
</TABLE>
```

Βλέπουμε πως υποχρεώσαμε το κείμενο ενός κελιού να αλλάξει γραμμή. Επίσης, έχουμε και ένα κενό κελί. Για την ακρίβεια έχουμε ένα ανύπαρκτο κελί. Για να γίνει κενό, θα πρέπει να του προσθέσουμε μια αλλαγή γραμμής (αντί για <TD></TD> να γίνει <TD>
</TD>. Με την προσθήκη του
 ο παραπάνω πίνακας γίνεται.

ΑΣΚΗΣΗ 2

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER>
<TR><TH>Επικεφαλίδα <BR>Στήλης 1</TH><TH>Επικεφαλίδα <BR>Στήλης
2</TH></TR>
```

```
<TR><TH>Επικεφαλίδα <BR>Γραμμής 1</TH><TD>κελί 1</TD><TD>κελί
2</TD></TR>
<TR><TH>Επικεφαλίδα <BR>Γραμμής 2</TH><TD>κελί 1</TD><TD>κελί
2</TD></TR>
</TABLE>
```

Το ανύπαρκτο κελί είναι πολύ χρήσιμο σε πίνακες με επικεφαλίδες που περιέχουν επικεφαλίδες και στις στήλες και στις γραμμές. Στο παράδειγμά μας έχουμε:

Βλέπουμε πως ο browser δεν μπορεί να καταλάβει ότι οι επικεφαλίδες των στηλών πρέπει να είναι μόνο πάνω από κελιά δεδομένων. Έτσι πρέπει να προσθέσουμε στην κατάλληλη θέση (εκεί που δεν πρέπει να υπάρχει τίποτα) ένα ανύπαρκτο κελί. Τότε ο πίνακάς μας θα γίνει:

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER>
<TR><TD></TD><TH>Επικεφαλίδα <BR>Στήλης 1</TH><TH>Επικεφαλίδα
<BR>Στήλης 2</TH></TR>
<TR><TH>Επικεφαλίδα <BR>Γραμμής 1</TH><TD>κελί 1</TD><TD>κελί
2</TD></TR>
<TR><TH>Επικεφαλίδα <BR>Γραμμής 2</TH><TD>κελί 1</TD><TD>κελί
2</TD></TR>
</TABLE>
```

ΑΣΚΗΣΗ 3

<CAPTION>...</CAPTION> ΤΟ ΘΕΜΑ (ΤΙΤΛΟΣ) ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ

Η οδηγία <CAPTION> καθορίζει τον τίτλο του πίνακα. Θα μπορούσε φυσικά να χρησιμοποιηθεί και κάποια άλλη οδηγία (π.χ. παραγράφου <p> ή κεφαλίδας <h>) αλλά το <CAPTION> είναι προτιμότερο για λόγους ομοιομορφίας. Το μειονέκτημά του είναι πως δεν μπορεί να γίνει σωστή ρύθμιση (με την παράμετρο ALIGN) της θέσης του (η παράμετρος έχει διαφορετική χρήση στο Netscape από ότι στον Internet Explorer).

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER> <CAPTION>Ο <B>ΤΙΤΛΟΣ</B> ΤΟΥ ΠΙΝΑΚΑ</CAPTION>
<TR><TH>Επικεφαλίδα 1</TH><TH>Επικεφαλίδα 2</TH><TH>κενό
κελί</TH></TR>
<TR><TD>κελί 1 <BR>με δύο γραμμές</TD><TD>κελί
2</TD><TD><BR></TD></TR>
</TABLE>
```

Η ΘΕΣΗ ΤΩΝ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ ΤΩΝ ΚΕΛΙΩΝ ΕΝΟΣ ΠΙΝΑΚΑ

Μπορούμε να έχουμε τα περιεχόμενα των κελιών στοιχημένα (με την γνωστή παράμετρο ALIGN) στις ακόλουθες θέσεις:

ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ:

ALIGN=LEFT (αριστερά) ALIGN=RIGHT (δεξιά) ALIGN=CENTER (κέντρο, το default)

ΚΑΘΕΤΑ

VALIGN=TOP (πάνω) VALIGN=MIDDLE (μέση, το default) VALIGN=BOTTOM (κάτω)

Οι παράμετροι αυτοί ορίζονται ξεχωριστά για κάθε σειρά και ισχύουν για όλη την σειρά. Π.χ. το <TR ALIGN=CENTER VALIGN=TOP> θα κάνει τα περιεχόμενα όλων των κελιών αυτής της σειράς να στοιχηθούν στο κέντρο και στην κορυφή του κάθε κελιού.

Έχουμε όμως την δυνατότητα να ορίζουμε τις παραμέτρους αυτές και κατά κελί (δηλαδή να υπάρχουν άλλες ρυθμίσεις σε ένα κελί και άλλες σε άλλο κελί της ίδιας σειράς). Π.χ. <TD ALIGN=RIGHT>...</TD>

ΑΣΚΗΣΗ 4

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER><CAPTION>ΟΡΙΖΟΝΤΙΕΣ ΘΕΣΕΙΣ ΤΩΝ ΚΕΛΙΩΝ</CAPTION>
<TR><TD></TD> <TH ALIGN=CENTER>ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΟΡΙΖΟΝΤΙΑΣ
ΣΤΟΙΧΙΣΗΣ</TH><TD> </TD></TR>
<TR ALIGN=CENTER><TD>ΠΡΩΤΗ ΣΤΗΛΗ</TD> <TD>ΔΕΥΤΕΡΗ ΣΤΗΛΗ</TD>
<TD>ΤΡΙΤΗ ΣΤΗΛΗ</TD></TR>
<TR><TD ALIGN=LEFT>ΑΡΙΣΤΕΡΑ</TD> <TD ALIGN=CENTER>ΚΕΝΤΡΟ</TD>
<TD ALIGN=RIGHT>ΔΕΞΙΑ</TD></TR>
</TABLE>
```

ΑΣΚΗΣΗ 5

ΚΑΘΕΤΕΣ ΘΕΣΕΙΣ ΤΩΝ ΚΕΛΙΩΝ

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<P><TABLE BORDER><CAPTION>ΚΑΘΕΤΕΣ ΘΕΣΕΙΣ ΤΩΝ
ΚΕΛΙΩΝ</CAPTION>
<TR><TH ALIGN=CENTER>ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ <BR>ΚΑΘΕΤΗΣ
<BR>ΣΤΟΙΧΙΣΗΣ</TH> <TD VALIGN=TOP>ΠΑΝΩ</TD> <TD
VALIGN=MIDDLE>ΜΕΣΗ</TD> <TD VALIGN=BOTTOM>ΚΑΤΩ</TD></TR>

</TABLE>
```

ROWSPAN & COLSPAN, ΚΕΛΙΑ ΠΟΥ ΕΚΤΕΙΝΟΝΤΑΙ ΣΕ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΑΠΟ ΜΙΑ ΣΕΙΡΕΣ Η ΣΤΗΛΕΣ

Μπορούμε να ορίσουμε κελιά με μέγεθος μεγαλύτερο από μια σειρά ή μια στήλη.

Για να έχει το κελί μας μέγεθος μεγαλύτερο από μια στήλη χρησιμοποιούμε την παράμετρο COLSPAN π.χ. <TH COLSPAN=X>...</TH> όπου X= ο αριθμός των στηλών που θέλουμε να καλύψει το συγκεκριμένο κελί.

Αντίστοιχα χρησιμοποιείται και η ROWSPAN π.χ. <TH ROWSPAN=X>...</TH> όπου X= ο αριθμός των γραμμών που θέλουμε να καλύψει το συγκεκριμένο κελί.

Ο αριθμός των στηλών εκτείνεται πάντοτε προς τα δεξιά, και των γραμμών προς τα κάτω.

ΑΣΚΗΣΗ 6**Α) Ο παρακάτω κώδικας είναι:**

```
<TABLE BORDER>

<CAPTION>ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ ΕΚΛΟΓΩΝ</CAPTION>

<TR><TD COLSPAN=2 ROWSPAN=2></TD> <TH COLSPAN=3>ΨΗΦΟΙ
ΚΟΜΜΑΤΩΝ</TH> <TH ROWSPAN=2>ΑΚΥΡΑ-ΛΕΥΚΑ</TH></TR>

<TR><TH>ΚΟΜΜΑ Α'</TH><TH>ΚΟΜΜΑ Β'</TH><TH>ΚΟΜΜΑ
Γ'</TH><TH></TH> </TR>
```

```
<TR><TH ROWSPAN=2>ΦΥΛΟ</TH><TH>ΑΝΔΡΕΣ</TH>
<TD>125312</TD><TD>325987</TD><TD>96523 </TD><TD>1856</TD></TR>

<TR><TH>ΓΥΝΑΙΚΕΣ</TH><TD>165874</TD>
<TD>319856</TD><TD>117823</TD><TD>148 </TD></TR>

</TABLE>
```

Β) Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE WIDTH="200" BORDER="1" CELLPADDING="0" CELLSPACING="0">

<TR ALIGN="CENTER">

    <TD ROWSPAN="2">1</TD>

    <TD>2</TD>

</TR>

<TR ALIGN="CENTER">

    <TD>3</TD>

</TR>

<TR ALIGN="CENTER">

    <TD> 4</TD>

    <TD> 5</TD>

</TR>

</TABLE>
```

Γ) Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE WIDTH="200" BORDER="1" CELLPADDING="0" CELLSPACING="0">
<TR>
    <TD>1</TD>
    <TD ROWSPAN="2">3</TD>
    <TD ROWSPAN="2">3B</TD>
</TR>
<TR>
    <TD>2</TD>
```

```
<TR ALIGN="CENTER">
  <TD>4</TD>
  <TD>5</TD>
</TR>
</TABLE>
```

Δ) Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE WIDTH="200" BORDER="1" CELLPADDING="0" CELLSPACING="0">
  <TR>
    <TD>1</TD>
    <TD ROWSPAN="3">3</TD>
    <TD>3B</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD ROWSPAN="2">2</TD>
    <TD>3C</TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>3D</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

ΜΕΓΕΘΟΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ ΠΕΡΙΘΩΡΙΟΥ (BORDER)

Αν η παράμετρος BORDER (που τοποθετείται μέσα στην οδηγία TABLE>), ακολουθείται από κάποιον αριθμό (π.χ. BORDER=5) τότε αυτός ο αριθμός ερμηνεύεται σαν το πλάτος σε pixels των εξωτερικών περιθωρίων του πίνακα (default BORDER=1, αν BORDER=0 τότε δεν υπάρχει περιθώριο).

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER=5>

<TR><TH>AAA</TH><TH>BBB</TH></TR>

<TR><TD>111</TD><TD>222</TD></TR></TABLE>
```

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER=10 BORDERCOLOR=RED>
<TR> <TD>carrots</TD> <TD>garlic</TD> </TR>
<TR> <TD>celery</TD> <TD>onions</TD> </TR>
</TABLE>
```

ΜΕΓΕΘΟΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ ΠΕΡΙΘΩΡΙΟΥ ΚΕΛΙΩΝ (CELLSPACING)

Η παράμετρος αυτή (που τοποθετείται μέσα στην οδηγία <TABLE>), καθορίζει την απόσταση (σε pixels) μεταξύ των κελιών (άρα και το μεταξύ τους περιθώριο). Η default τιμή είναι 2.

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER=5 CELLSPACING=4>

<TR><TH>AAA</TH><TH>BBB</TH></TR>

<TR><TD>111</TD><TD>222</TD></TR>

</TABLE>
```

ΜΕΓΕΘΟΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ ΠΕΡΙΘΩΡΙΟΥ ΚΕΛΙΩΝ (CELLPADDING)

Η παράμετρος αυτή (που τοποθετείται μέσα στην οδηγία <TABLE>), καθορίζει την απόσταση (σε pixels) μεταξύ του εξωτερικού περιθωρίου των κελιών και του περιεχομένου τους. Η default τιμή είναι 1. Μπορεί να πάρει και την τιμή 0 αλλά καλό είναι να αποφεύγεται για λόγους αισθητικής

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<TABLE BORDER=5 CELLSPACING=4 CELLPADDING=6>

<TR><TH>AAA</TH><TH>BBB</TH></TR>

<TR><TD>111</TD><TD>222</TD></TR>

</TABLE>
```

ΑΣΚΗΣΗ 7

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>In.gr.ΣΗΜΕΡΑ</TITLE>
</HEAD>
```

```

<BODY>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% >
<TR BGCOLOR="#55BBBB">
<TD ALIGN="LEFT"><FONT COLOR="#23238E">Σήμερα</FONT></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100%>
<TR BGCOLOR="#FFFFFF">
<TD ALIGN="LEFT"><H2>Παρασκευή 22<BR>Οκτωβρίου</H2></TD>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Ανατολή ηλίου:</B>7:38:00 πμ
<B>Δύση ηλίου</B>:5:10:00 μμ<BR><B> Φάση σελήνης:</B>27 ημερών
<BR><B>Καιρός</B></FONT></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% >
<TR BGCOLOR="#55BBBB">
<TD ALIGN="LEFT"><FONT
COLOR="#FFFFFF"><B>Εκδηλώσεις:</B><BR>Σήμερα<BR>Εκδηλώσεις Αναλυτικά
</TD>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#FFFFFF">Στείλτε
κάρτες</FONT></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% HEIGHT=3%>
<TR BGCOLOR="#FFFFFF">
<TD></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% HEIGHT=8%>
<TR BGCOLOR=GRAY>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#FFFFFF"><H3>Εκδηλώσεις Παρασκευή
22/10/2009</FONT></H3></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% HEIGHT=1%>
<TR BGCOLOR="#FFFFFF">
<TD></TD>
</TR>
<P>
<TABLE BORDER=3 WIDTH=100% HEIGHT=50%>
<TR BGCOLOR="#55BBBB">
<TD WIDTH=10%>. </TD>
<TD WIDTH=70%><B> Τίτλος, Κατηγορία και Θέμα Εκδήλωσης</B></TD>
<TD WIDTH=20%> <B> Τόπος</B></TD> </TR>
<TR BGCOLOR="#EEEEEE">
<TD ALIGN="CENTER">1</TD>
<TD><FONT COLOR="#23238E"><B>Παρουσίαση--"Ο Κουρέας της
Σεβίλης"</B></FONT></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#23238E"><B>Εθνική Λυρική<BR>
Σκηνή<BR></FONT> Αθήνα</B></TD>
</TR>

```

```

<TR BGCOLOR="#C0DDD9">
<TD ALIGN="CENTER">2</TD>
<TD><FONT COLOR="#23238E"><B>Παράσταση-Θέατρο-"La
Nonna"</B></FONT></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#23238E"><B>"Θέατρο του<BR>
Μύλου"<BR></FONT>Λάρισα</B></TD>
</TR>
<TR BGCOLOR="EEEEEE">
<TD ALIGN="CENTER">3</TD>
<TD><FONT COLOR="#23238E"><B>Παράσταση-Θέατρο-"Οι
Ρομαντικοί"</B></FONT></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#23238E"><B>Θέατρο<BR>
"Επίκεντρο"<BR></FONT> Πάτρα</B></TD>
</TR>
<TR BGCOLOR="#C0DDD9">
<TD ALIGN="CENTER">4</TD>
<TD><FONT COLOR="#23238E"><B>Παράσταση-Θέατρο-"Υπηρέτης δύο<BR>
αφεντάδων"</B></FONT></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#23238E"><B>Θέατρο
<BR>"Απόλλων"<BR></FONT> Πάτρα</B></TD>
</TR>
<TR BGCOLOR="EEEEEE">
<TD ALIGN="CENTER">5</TD>
<TD><FONT COLOR="#23238E"><B>Εκθεση- Φωτογραφία-"Joel Peter <BR>Witkin:
Unpublished and Unseen" </B></FONT></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><FONT COLOR="#23238E"><B> Ανώτατη Σχολή
<BR>Καλών τεχνών<BR></FONT> Αθήνα</B></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% HEIGHT=5%>
<TR BGCOLOR="FFFFFF">
<TD></TD>
</TR>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% HEIGHT=15%>
<TR BGCOLOR="#C0DDC9">
<TD ALIGN="CENTER"><H6><A
HREF="MAILTO:strmedia@kozani.teikoz.gr">Πληροφορίες:
Email:strmedia@kozani.teikoz.gr</A></H6></TD>
</TR>
</TABLE> </HTML>

```

3 .ΕΝΟΤΗΤΑ

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΛΑΙΣΙΩΝ

Η χρήση των πλαισίων επιτρέπεται με τη διπλή ετικέτα <FRAMESET> στο σώμα του HTML εγγράφου. Η ετικέτα αυτή επιτρέπει το διαχωρισμό της οθόνης του φυλλομετρητή σε περισσότερα του ενός υπο-παράθυρα, καθένα από τα οποία μπορεί να απεικονίζει ένα ξεχωριστό HTML έγγραφο. Οι παράμετροι της ετικέτας <FRAMESET> είναι οι εξής:

- **Rows:** Καθορίζει σε πόσες γραμμές θα χωριστεί η οθόνη
- **Cols:** Καθορίζει σε πόσες στήλες θα χωριστεί η οθόνη
- **Border:** Πλάτος των περιθωρίων των υπο-παραθύρων (σε pixels)
- **BorderColor:** Το χρώμα των περιθωρίων των υπο-παραθύρων
- **FrameBorder:** Καθορίζει αν τα περιθώρια θα έχουν 3Δ μορφή

Η ετικέτα <FRAMESET> μπορεί να περιέχει απλές ετικέτες <FRAME> ή και άλλα <FRAMESET>, κάθε μία από τα οποία αντιστοιχούν σε ένα από τα παράθυρα που έχουν καθοριστεί από την ετικέτα <FRAMESET>.

Οι παράμετροι της ετικέτας **FRAME** είναι οι εξής:

- **BorderColor:** Το χρώμα των περιθωρίων του παραθύρου
- **FrameBorder:** Καθορίζει αν τα περιθώρια θα έχουν 3Δ μορφή
- **MarginHeight:** Απόσταση σε pixels περιεχομένων παραθύρου από πάνω και κάτω πλευρά του πλαισίου
- **MarginWidth:** Απόσταση σε pixels περιεχομένων παραθύρου από αριστερή και δεξιά πλευρά του πλαισίου
- **Name:** Το όνομα του πλαισίου
- **Noresize:** Καθορίζει αν επιτρέπεται η αλλαγή του μεγέθους του παραθύρου
- **Scrolling:** Καθορίζει αν εμφανίζονται μπάρες ολίσθησης
- **SRC:** Καθορίζει το ποια ιστοσελίδα θα εμφανιστεί.

Οι σύγχρονοι browserws έχουν την δυνατότητα να απεικονίζουν πολλές ιστοσελίδες μέσα σε μια ιστοσελίδα.

Έτσι πρώτα κατασκευάζουμε τις ιστοσελίδες που θέλουμε να εμφανιστούν μέσα στην κεντρική ιστοσελίδα μας. Μετά κατασκευάζουμε την κεντρική ιστοσελίδα που εμφανίζει τις ιστοσελίδες σε πλαίσια (παράθυρα) με τον τρόπο που εμείς θα ορίσουμε.

Κατασκευάζουμε αρχικά μερικές ιστοσελίδες:

Η πρώτη μας σελίδα είναι η παρακάτω:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Αυτή είναι η πρώτη σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFF00">
<P><B>Αυτή είναι η πρώτη σελίδα</B>
</BODY>
</HTML>
```

Η δεύτερη μας σελίδα είναι η παρακάτω:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Αυτή είναι η δεύτερη σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFF00">
<P><B>Αυτή είναι η δεύτερη σελίδα</B>
</BODY>
</HTML>
```

Η τρίτη μας σελίδα είναι η παρακάτω:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Αυτή είναι η τρίτη σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#000000">
<P><B>Αυτή είναι η τρίτη σελίδα</B>
</BODY>
</HTML>
```

Η τέταρτη μας σελίδα είναι η παρακάτω:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Αυτή είναι η τέταρτη σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#000000">
<P><FONT COLOR="#FFFFFF">Αυτή είναι η τέταρτη σελίδα</FONT>
</BODY>
</HTML>
```

Τώρα ας δημιουργήσουμε την κεντρική σελίδα.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Η κεντρική σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>
```

Πρώτα θα χωρίσουμε την κεντρική ιστοσελίδα σε δύο στήλες με την ιδιότητα της ετικέτας **<FRAMESET> COLS**.

Αυτό συντάσσεται ως εξής:

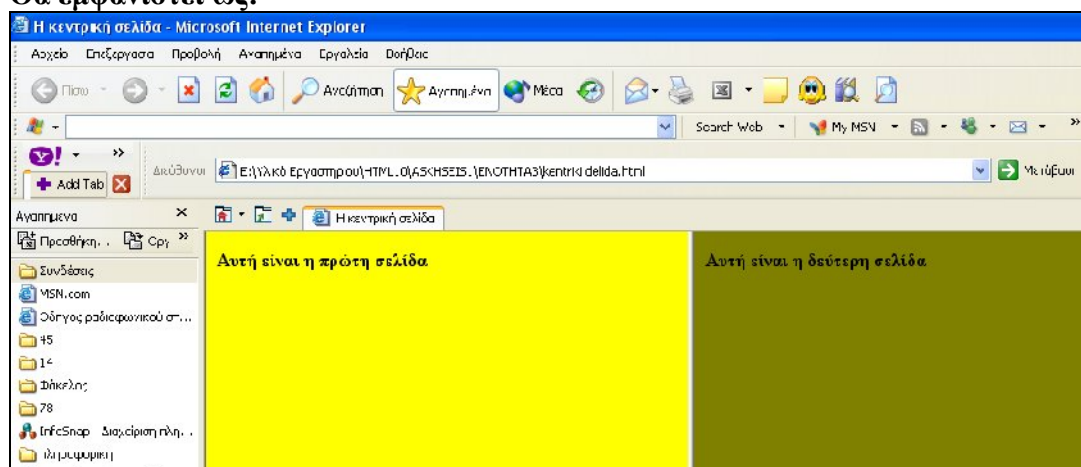
< FRAMESET COLS= “50%,50%”> Κάθε στήλη καταλαμβάνει το 50% της διαθέσιμης επιφάνειας της οθόνης.

Θα πρέπει όμως να ορίσουμε ποιες είναι αυτές οι ιστοσελίδες. Έτσι ο κώδικας συντάσσεται: **<FRAME SRC= “frmpage1.html”>** που θέλουμε να εμφανιστεί στην πρώτη στήλη. Για την δεύτερη σελίδα γράφουμε **<FRAME SRC= “frmpage2.html”>**.

Ο πλήρης κώδικας της κεντρικής μας σελίδας γίνεται ως εξής :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Η κεντρική σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS= “50%,50%”>
<FRAME SRC= “frmpage1.html”>
<FRAME SRC= “frmpage2.html”>.
</FRAMESET>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



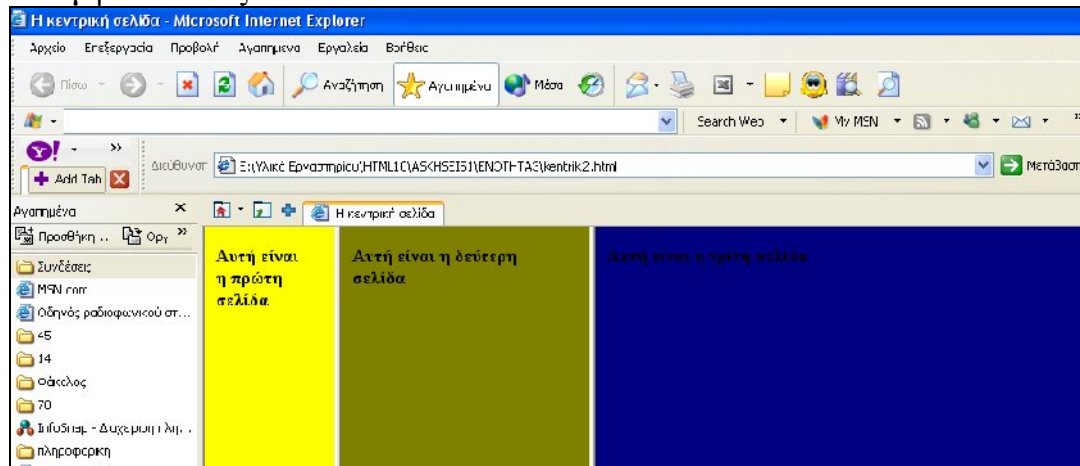
Μπορούμε στην ιδιότητα COLS της ετικέτας FRAMESET εκτός από τιμές pixels ή ποσοστά επί της εκατό , να χρησιμοποιήσουμε και την τιμή * που σημαίνει κατέλαβε όλο το χώρο που περισσεύει.π.χ. <FRAMESET COLS= “20,*”>Δηλαδή η πρώτη στήλη θα καταλάβει 20 pixels ενώ η δεύτερη το πλάτος που υπολείπεται.

Μπορούμε επίσης να γράψουμε σε πολλαπλάσια του * όπως 2*,3* κλπ.

Παράδειγμα <FRAMESET COLS= “80*,2*”> σημαίνει ότι η πρώτη στήλη θα καταλάβει 80 pixels, και το υπόλοιπο θα μοιραστεί στα δύο ως εξής: ή τρίτη στήλη έχει διπλάσιο πλάτος από τη δεύτερη.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Η κεντρική σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS= “80*,2*”>
<FRAME SRC= “frmpage1.html”>
<FRAME SRC= “frmpage2.html”>.
<FRAME SRC= “frmpage3.html”>.
</FRAMESET>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



Αν θέλουμε να χωρίσουμε την τρίτη στήλη σε δύο κομμάτια οριζοντίως.Αυτό γίνεται με την ιδιότητα ROWS (γραμμές) της ετικέτας FRAMESET. Παίρνει τις ίδιες τιμές όπως και η COLS, δηλαδή τιμές επί τοις εκατό ,τιμές σε pixel , ή και πολλαπλάσια του * όπως 2*,3* κλπ.

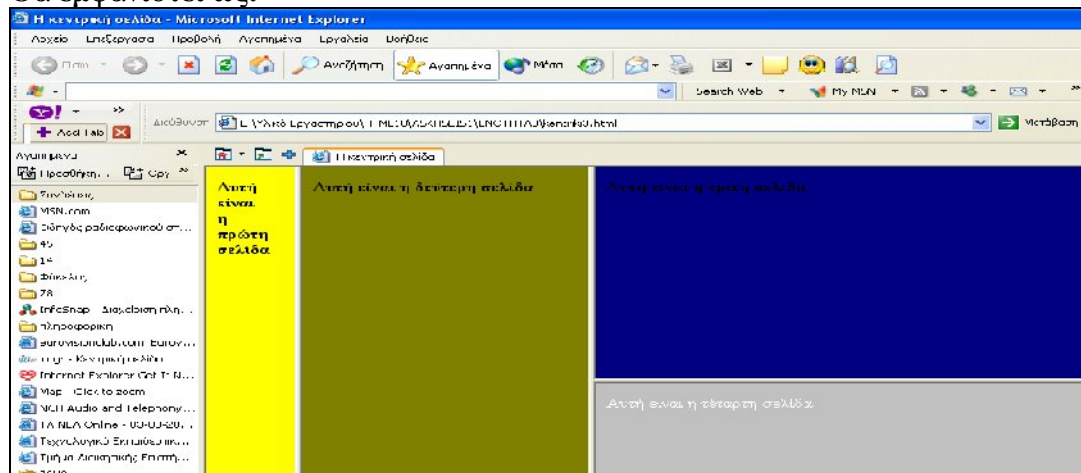
Η σύνταξη είναι η εξής: <FRAMESET ROWS=50%,50%>

```

<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Η κεντρική σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS= "80,*,2*">
<FRAME SRC= "frmpage1.html">
<FRAME SRC= "frmpage2.html">.
<FRAMESET ROWS=50%,50%>
<FRAME SRC= "frmpage3.html">
<FRAME SRC= "frmpage4.html">.
</FRAMESET>
</HTML>

```

Θα εμφανιστεί ως:



Με τις ετικέτες **<FRAMESET COLS= " x,y,z">** και **<FRAMESET ROWS= " x,y,z">** μπορούμε να τοποθετήσουμε πολλές ιστοσελίδες σε μια κεντρική ιστοσελίδα.

Navigation frame

Αυτό το παράδειγμα καταδεικνύει πώς να κάνεις ένα πλαίσιο ναυσιπλοίας. Το πλαίσιο ναυσιπλοίας περιέχει έναν κατάλογο συνδέσεων με το δεύτερο πλαίσιο ως στόχο. Το αρχείο αποκαλούμενο "tryhtml_contents.htm" περιέχει τρεις συνδέσεις. Ο κώδικας πηγής των συνδέσεων:

```

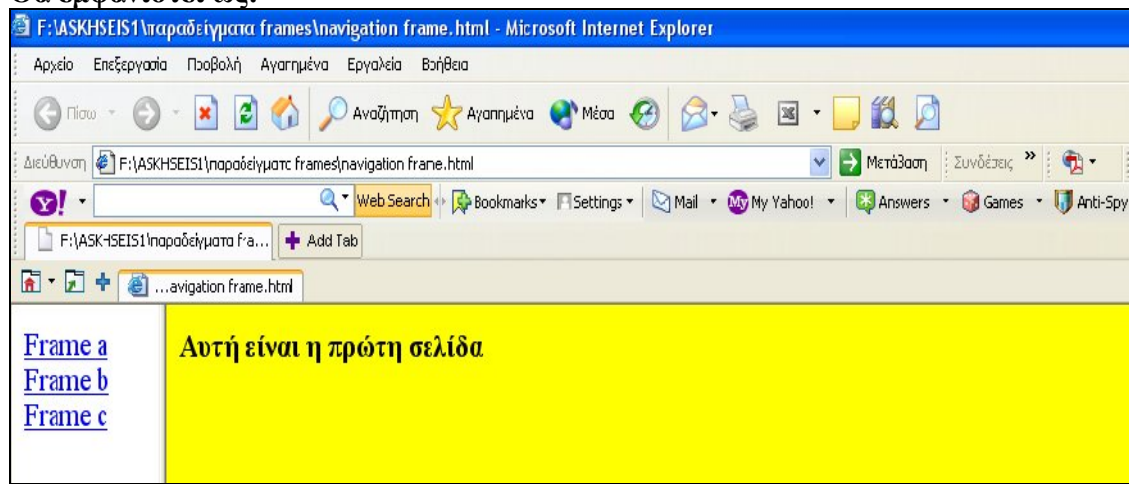
<html>
<a href ="frame_a.htm" target ="showframe">Frame a</a><br>
<a href ="frame_b.htm" target ="showframe">Frame b</a><br>
<a href ="frame_c.htm" target ="showframe">Frame c</a>
</html>

```

Δημιουργία κεντρικής σελίδας για navigation frame

```
<html>
<frameset cols="120,*">
<frame src="tryhtml_contents.htm">
<frame src="frame_a.htm"
name="showframe">
</frameset>
</html>
```

Θα εμφανιστεί ως:



Ευθύγραμμο πλαίσιο - IFRAME

Αυτό το παράδειγμα καταδεικνύει πώς να δημιουργήσει ένα ευθύγραμμο πλαίσιο (ένα πλαίσιο μέσα σε μια σελίδα HTML).

```
<html>
<body>
<iframe src="default.asp"></iframe>
<p>Some older browsers don't support iframes.</p>
<p>If they don't, the iframe will not be visible.</p>
</body>
</html>
```

Θα εμφανιστεί ως:



ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 3ης ΕΝΟΤΗΤΑΣ

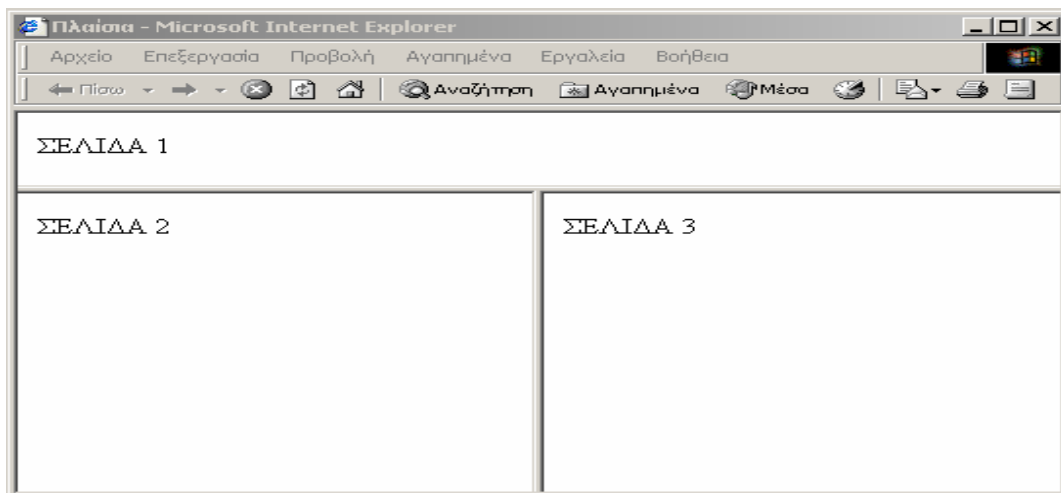
Ακολουθεί ένα απλό παράδειγμα για τη δημιουργία πλαισίων. Στο παράδειγμα αυτό δηλώνεται ότι η σελίδα θα χωριστεί σε δυο πλαίσια γραμμές. Το πρώτο πλαίσιο θα καταλαμβάνει το 20% της σελίδας ενώ το δεύτερο πλαίσιο θα καταλαμβάνει το υπόλοιπο 80%. Στο πρώτο πλαίσιο θα «φορτώνεται» η σελίδα page1.html, ενώ το δεύτερο πλαίσιο είναι με τη σειρά του ένα FRAMESET το οποίο χωρίζεται σε δύο πλαίσια στήλες, όπου και τα δύο καταλαμβάνουν το 50% του υπόλοιπου χώρου.

Στο πρώτο πλαίσιο στήλη «φορτώνεται» η σελίδα page2.html, ενώ στο δεύτερο πλαίσιο στήλη «φορτώνεται» η σελίδα page3.html

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Πλαίσια</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET rows= "20%, 80%">
    <FRAME src= "page1.html">
    <FRAMESET cols= "50%, 50%">
        <FRAME src= "page2.html">
        <FRAME src= "page3.html">
    </FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>
```

Η μορφή των πλαισίων φαίνεται στην παρακάτω εικόνα:



Εικόνα . Ένα απλό παράδειγμα δημιουργίας πλαισίων

Ο κώδικας που περιέχει η σελίδα page1.html, είναι ο ακόλουθος:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Αυτή είναι η πρώτη σελίδα</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFF00">
<P><B>Αυτή είναι η πρώτη σελίδα</B>
</BODY>
</HTML>
```

Ανάλογος κώδικας περιέχεται και στις άλλες δυο σελίδες.

ΑΣΚΗΣΗ 2

Στην Άσκηση αυτή ορίζουμε 2 γραμμές και μετά χωρίζουμε κάθε μία σε 2 στήλες

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Πλαίσια</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET rows= “*,25%”> <FRAMESET cols= “25%,*”>
<FRAME src= “page1.html”> <FRAME src= “page2.html”></FRAMESET>
    <FRAMESET cols= “25%,*”>
        <FRAME src= “page3.html”>
        <FRAME src= “page4.html”>
    </FRAMESET>
</FRAMESET>
</HTML>
```

Άσκηση 3

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Πλαίσια</TITLE>
```

</HEAD>

<FRAMESET COLS="25%,*"><FRAME SRC="page1.html">

<FRAMESET ROWS="75%,*">

<FRAME SRC="page2.html"><FRAME SRC="page3.html">
</FRAMESET></FRAMESET>

</HTML>

ΑΣΚΗΣΗ 4

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```
<html>
  <head>
    <title>A More Complex Framed Page</title>
  </head>
  <!-- two main rows -->
  <FRAMESET ROWS="120,*">

    <!-- row 1 is a single doc -->
    <FRAME SRC="row1.html">

    <!-- two main columns in row 2 -->
    <FRAMESET COLS="75%,25%">
      <!-- two rows in first column -->
      <FRAMESET ROWS="60%,40%">
        <FRAME SRC="row2col1row1.html">
        <FRAME SRC="row2col1row2.html">
      </frameset>

      <!-- two rows in second column -->
      <FRAMESET ROWS="100,*">
        <FRAME SRC="row2col2row1.html">
        <FRAME SRC="row2col2row2.html">
      </frameset>
    </frameset>
  </frameset>
```

This is what someone would see who does not have a web browser that can display frames

</html>

4. ΕΝΟΤΗΤΑ

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΦΟΡΜΩΝ

Η δήλωση των φορμών γίνεται με τη χρήση της διπλής ετικέτας **<FORM>**. Η ετικέτα αυτή δεν μπορεί να τεθεί εντός επικεφαλίδων, εντός άλλης φόρμας, ή εντός ετικετών μορφοποίησης κειμένων (π.χ. ****, ****). Επίσης, μπορεί να περιλάβει επικεφαλίδες ή ετικέτες μορφοποίησης χαρακτήρων. Οι παράμετροι της ετικέτας **FORM** είναι οι εξής:

- **ACTION:** το **URL** του προγράμματος του εξυπηρετητή στον οποίο θα αποσταλούν τα δεδομένα που θα συγκεντρωθούν από τη φόρμα, για περαιτέρω επεξεργασία.
- **METHOD:** είναι η μέθοδος που χρησιμοποιείται για την υποβολή της συμπληρωμένης φόρμας, σύμφωνα με το πρωτόκολλο HTTP/1.0. Η επιλογή μεθόδου εξαρτάται από τον εξυπηρετητή. Υπάρχουν οι ακόλουθες δυνατότητες:
 - **GET:** κατά συνθήκη μέθοδος (default), συνεπάγεται την τοποθέτηση των περιεχομένων της φόρμας στο URL.
 - **POST:** συνεπάγεται την αποστολή των περιεχομένων της φόρμας στον εξυπηρετητή μέσω μηνύματος HTTP.

Ένα παράδειγμα μιας φόρμας φαίνεται στην παρακάτω εικόνα

The screenshot shows a web browser window with the title "Registration Form - Microsoft Internet Explorer". The browser's address bar and menu bar are visible. The form itself is titled "Registration Form" and contains the following fields:

- Teleconference IP:
- WebSite:
- Turnover (Euro):
- Export (Euro):
- Import (Euro):
- Number of Employees(*):
- Company Founded in:
- Contact Person(*):
- Position(*):
- In which languages can you conduct business negotiations?

☐ English
 ☐ French
 ☐ German
 ☐ Italian
 ☐ Spanish
 Other

Εικόνα1 . Ένα απλό παράδειγμα δημιουργίας Φορμών

Περιεχόμενα φόρμας

Η ετικέτα **<input>** καθορίζει ένα απλό πεδίο εισαγωγής (**input**). Είναι απλή ετικέτα και έχει τις παραμέτρους:

- **TYPE**, με δυνατές τιμές:
 - **"text"**: πεδίο εισαγωγής χαρακτήρων-υπονοούμενη τιμή
 - **"password"**: σύνθημα (πεδίο εισαγωγής κειμένου)
 - **"checkbox"**: απλός διακόπτης ανοικτό/κλειστό
 - **"radio"**: απλός διακόπτης ανοικτό/κλειστό - περισσότεροι του ενός τέτοιοι διακόπτες συνδέονται μεταξύ τους και ένας μόνο μπορεί να είναι "ανοικτός"
 - **"submit"**: κουμπί αποστολής των περιεχομένων της φόρμας στο URL
 - **"reset"**: κουμπί διαγραφής όλων των δεδομένων που έχουν εγγραφεί στη φόρμα.
 - **"hidden"**: πεδίο κειμένου το οποίο δεν εμφανίζεται στο φυλλομετρητή (χρήσιμο για μεταφορά τοπικών παραμέτρων)
- **NAME**: συμβολικό όνομα για το αντίστοιχο πεδίο εισαγωγής (input field, το οποίο δεν προβάλλεται από τον browser, αλλά λειτουργεί ως όνομα μεταβλητής για το πρόγραμμα). Πρέπει να χρησιμοποιείται σε όλους τους τύπους (types) εκτός των "submit" και "reset", αφού διαφοροποιεί τα δεδομένα που αντιστοιχούν σε διαφορετικά πεδία της ίδιας φόρμας.

VALUE: καθορίζει τις κατά συνθήκη τιμές ενός πεδίου χαρακτήρων ή ενός πεδίου συνθήματος. Για τα πεδία **checkbox** ή **radiobutton** η κατά συνθήκη τιμή είναι "ανοικτό". Για τα πεδία **"submit"** ή **"reset"**, το **VALUE** μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την αλλαγή της επιγραφής πάνω στα αντίστοιχα κουμπιά.

CHECKED: καθορίζει ότι τα πεδία checkbox ή radiobutton είναι εξ υποθέσεως ανοικτά.

SIZE: το μήκος ενός πεδίου χαρακτήρων (προκαθορισμένη τιμή: 20).

- **MAXLENGTH**: ο μέγιστος επιτρεπόμενος αριθμός χαρακτήρων που γίνονται αποδεκτοί στην είσοδο (κατά συνθήκη τιμή απεριόριστη).

Η ετικέτα **<SELECT>** καθορίζει έναν κατάλογο επιλογών, με παραμέτρους:

- **NAME**: το συμβολικό όνομα για το πεδίο επιλογής (υποχρεωτικό).
- **MULTIPLE**: εάν η παράμετρος αυτή δηλώνεται, τότε ο χρήστης μπορεί να επιλέξει περισσότερες από μία επιλογές.
- **SIZE**: καθορίζει τον αριθμό των επιλογών που εμφανίζονται στην οθόνη. Η κατά συνθήκη τιμή είναι 1 και στην περίπτωση αυτή ο κατάλογος επιλογών αναπαρίσταται σαν κατακόρυφος πίνακας επιλογών (pull-down menu).

Η ετικέτα **<OPTION>**, που είναι ενθετημένη (nested) στην ετικέτα **<SELECT>** καθορίζει ένα στοιχείο επιλογής σε κατάλογο επιλογών

Η ετικέτα **<TEXTAREA>** καθορίζει παράθυρο εισαγωγής κειμένου, με παραμέτρους:

- **NAME**: το συμβολικό όνομα για το πεδίο επιλογής (υποχρεωτικό)
- **ROWS**: πλήθος γραμμών
- **COLS**: πλήθος στηλών

Παραδείγματα περιεχομένων μιας φόρμας

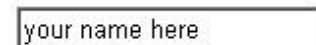
Ο πίνακας που ακολουθεί περιέχει ορισμένα ενδεικτικά παραδείγματα τμημάτων μιας φόρμας και πως αυτά εμφανίζονται στον Internet Explorer

Εισαγωγή Κειμένου

```
<input type="text" value="your name here">
```

```
<HTML>
<head><title>forma</title></head>
<BODY>
<FORM>
  <input type=text size=20 name=user value="HELLO! ">

</FORM>
</BODY>
</HTML>
```



Εισαγωγή Συνθηματικού

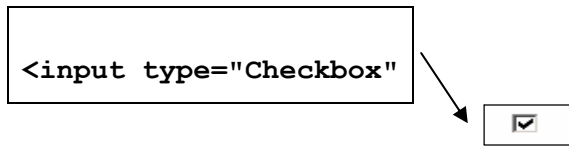
```
<input type="Password">
```

```
<html>
<head><title>forma 1</title></head>
<body>
<form>
  <input type=password size=20 name=pw maxlength=10>
</forma>

</body>
</html>
```



Πεδίο Τύπου Checkbox



A)

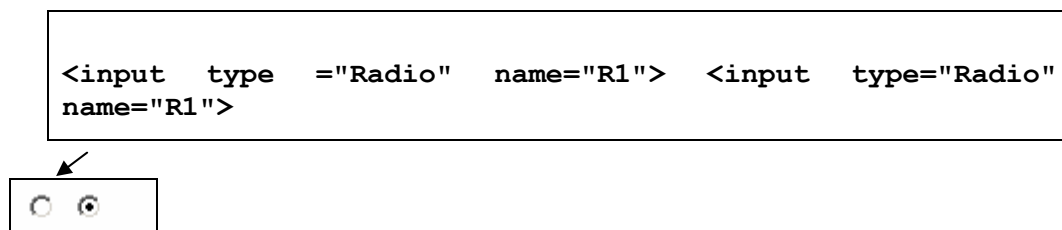
```
<html>
<head><title>forma 1</title></head>
<body>
<form>
<input type="Checkbox"
</form>

</body>
</html>
```

B)

```
<html>
<head><title>forma 3</title></head>
<body>
<form>
<input type=checkbox name=comp value="cpu" > processors<br>
<input type=checkbox name=comp value="vidio" checked > vidioadapters<br>
<input type=checkbox name=comp value="modem" > modems<br>
<input type=checkbox name=comp value="scan" checked > scanners
</form>
</body>
</html>
```

Κουμπί τύπου Radio

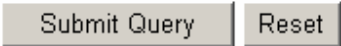


```
<html>
<head><title>forma 2</title></head>
<body>
<form>
<input type=radio name=question value="YES" checked> NAI<br>
<input type=radio name=question value="NO" > OXI<br>
```

```
<input type=radio name=question value="POSSIBLE" > ΜΠΟΡΕΙ
</form>
</body>
</html>
```

Κουμπί τύπου Submit - Κουμπί τύπου Reset

<code><input type="Submit"></code>	<code><input type="Reset"></code>
--	---



A)

```
<html>
<head><title>forma 5</title></head>
<body>
<form>
<input type=submit value="send">
</form>
</body>
</html>
```

B)

```
<html>
<head><title>forma 6</title></head>
<body>
<form>
<input type=reset value="reset">
</form>
</body>
</html>
```

Περιοχή Κειμένου

<code><TEXTAREA</code>	<code>COLS=10</code>	<code>ROWS=3></code>
<code></TEXTAREA></code>		




A)

```
<html>
<head><title>forma 2</title></head>
<body>
<form>
<TEXTAREA COLS=10 ROWS=3> </TEXTAREA>
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

B)

```
<html>
<head><title>forma 7</title></head>
<body>
<form>
<textarea name=address rows=5 cols=50>please enter your comments
here</textarea>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Αναδεικνυόμενο Μενού Επιλογής (pop-up)

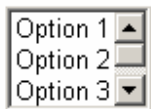
```
<SELECT Size=1 name="S1">
<option>Option 1</option>
<option>Option 2
</option>
</SELECT>
```

Option 1 ▼

```
<html>
<head><title>forma 7</title></head>
<body>
<form>
<SELECT Size=1 name="S1">
<option>Option 1</option>
<option>Option 2
</option>
</SELECT>
</forma>
</body>
</html>
```

Κυλιόμενο Μενού Επιλογής (scrolling list)

```
<SELECT Size=3 name="S1">
<option>Option 1</option>
<option>Option 2</option>
<option>Option 3</option>
<option>Option 4</option>
</SELECT>
```



A)

```
<html>
<head><title>forma 7</title></head>
<body>
<form>

<SELECT Size=3 name="S1">
<option>Option 1</option>
```

```
<option>Option 2</option>
<option>Option 3</option>
<option>Option 4</option>
</SELECT>
</form>
</body>
</html>
```

```
B)<html>
<head><title>forma 8</title></head>
<body>
<form>

<select name="name">
<option value="option_1" selected>text 1
<option value="option_2">text 2

<option value="option_n">text n
</select>
</form>
</body>
</htm
```

ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ -ΑΣΚΗΣΕΙΣ 4ης ΕΝΟΤΗΤΑΣ**Άσκηση 1**

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```

<html>
<body>
<form action="mailto:someone@w3schools.com" method="post"
enctype="text/plain">
<h3>This form sends an e-mail to W3Schools.</h3>
Name:<br>
<input type="text" name="name"
value="yourname" size="20">
<br>
Mail:<br>
<input type="text" name="mail"
value="yourmail" size="20">
<br>
Comment:<br>
<input type="text" name="comment"
value="yourcomment" size="40">
<br><br>
<input type="submit" value="Send">
<input type="reset" value="Reset">

</form>
</body>
</html>

```

ΑΣΚΗΣΗ 2

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```

<HTML>
<P><FORM METHOD=POST ACTION="http://www.eexi.gr/cgi-bin/FormMail.pl">
<P> Γράψτε το όνομά σας: <INPUT NAME="theName"><P> <UL>
<LI><INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="USA" Value="chosen">USA
<LI><INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="CANADA" Value="chosen">CANADA
<LI><INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="UK" Value="chosen">UK
<LI><INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="GREECE" Value="chosen"
CHECKED>GREECE
</UL><p><TEXTAREA NAME="dokimh" ROWS="10" COLS="45">Γράψτε εδώ τις
παρατηρήσεις ή τα σχόλιά σας:</TEXTAREA><P><INPUT TYPE="hidden"
NAME="recipient" VALUE="gepiti@eexi.gr"><INPUT TYPE="submit"
VALUE="Υποβολή"><P><INPUT TYPE="RESET" VALUE="Ακύρωση Επιλογών">
</FORM> </HTML>

```

ΑΣΚΗΣΗ 3

Ο παρακάτω κώδικας είναι:

```

<html>
<head><title>forma 8</title></head>
<body>
<FORM METHOD= "POST" ACTION="http://www.lysias.gr/cgi-bin/test">
<h2>Ερωτήσεις:</h2><hr>
<h4>1. Ποια από τις δύο διατυπώσεις είναι ορθή, η πρώτη (1η) ή η δεύτερη (2η);</h4>
<P>υπόγραψέ μου ή υπέγραψέ μου: 1η
<INPUT NAME="first" TYPE="radio">, 2η
<INPUT NAME="first" TYPE="radio">
<h4>2. Ποιοι από τους παρακάτω ζωγράφους είναι Ιμπρεσιονιστές;</h4>
<P>α: Ρενουάρ <INPUT NAME="r" TYPE="checkbox">,
β: Πικάσο <INPUT NAME="p" TYPE="checkbox">,
γ: Νταβίντσι <INPUT NAME="d" TYPE="checkbox">
<h4>3. Αντιστοιχίστε σε κάθε λατινική φράση την κατάλληλη σημασία της:</h4>
<P>α: status quo
<SELECT NAME="status">
<OPTION> δικό μου το λάθος
<OPTION> η ισχύουσα κατάσταση
<OPTION> εκ των υστέρων
</SELECT>
<P>β: mea culpa
<SELECT NAME="culpa">
<OPTION> εκ των υστέρων
<OPTION> η ισχύουσα κατάσταση
<OPTION> δικό μου το λάθος
</SELECT>
<P>Συνοδευτικό αρχείο: <INPUT TYPE="file" SIZE="20">
<P><INPUT TYPE="submit"> <INPUT TYPE="reset">
</FORM>
</HTML>

```

5. ΕΝΟΤΗΤΑ

ΜΗ - ΑΡΙΘΜΗΜΕΝΗ ΛΙΣΤΑ

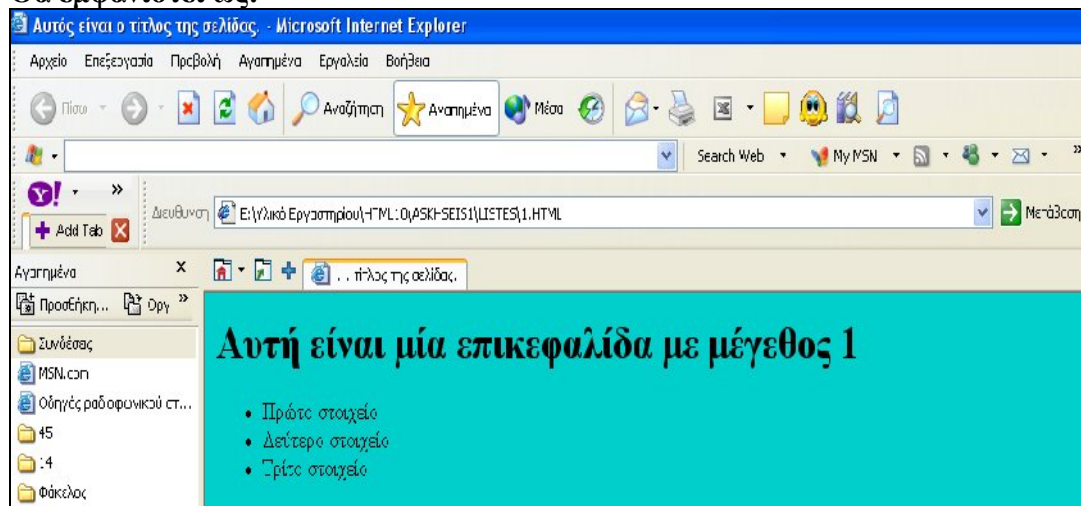
Αυτές οι λίστες εμφανίζουν αντικείμενα με "βούλες" ή με άλλες μάρκες στην αρχή του κειμένου. Λέγονται `<ul> .. </ul>` ετικέτες στον κώδικα της HTML.

Τα στοιχεία της λίστας που εμφανίζονται μέσω των ετικετών `<LI>`, τοποθετούνται ανάμεσα στην αρχική ετικέτα `<UL>` και `</UL>`

Ο παρακάτω κώδικας:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
  <UL>
    <LI> Πρώτο στοιχείο
    <LI> Δεύτερο στοιχείο
    <LI> Τρίτο στοιχείο
  </UL>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



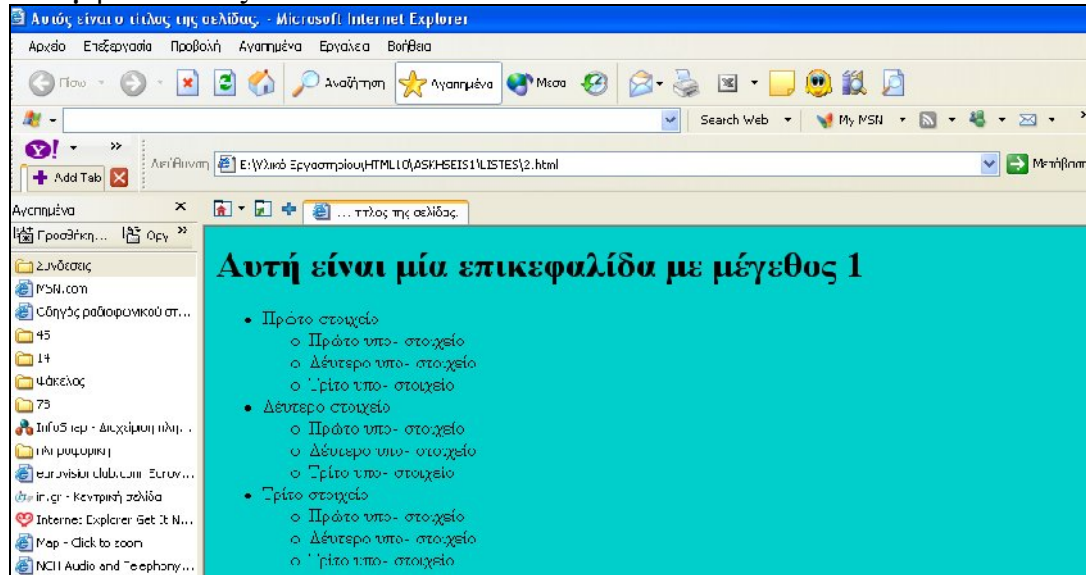
ΜΗ - ΑΡΙΘΜΗΜΕΝΗ ΛΙΣΤΑ ΔΥΟ ΕΠΙΠΕΔΩΝ

Εχουμε τη δυνατότητα να δημιουργήσουμε λίστα δυο επιπέδων αν τα δεδομένα μας το απαιτούν:

Ο παρακάτω κώδικας:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
  <UL>
    <LI> Πρώτο στοιχείο
      <UL>
        <LI> Πρώτο υπο- στοιχείο
        <LI> Δεύτερο υπο- στοιχείο
        <LI> Τρίτο υπο- στοιχείο
      </UL>
    <LI> Δεύτερο στοιχείο
      <UL>
        <LI> Πρώτο υπο- στοιχείο
        <LI> Δεύτερο υπο- στοιχείο
        <LI> Τρίτο υπο- στοιχείο
      </UL>
    <LI> Τρίτο στοιχείο
      <UL>
        <LI> Πρώτο υπο- στοιχείο
        <LI> Δεύτερο υπο- στοιχείο
        <LI> Τρίτο υπο- στοιχείο
      </UL>
  </UL>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



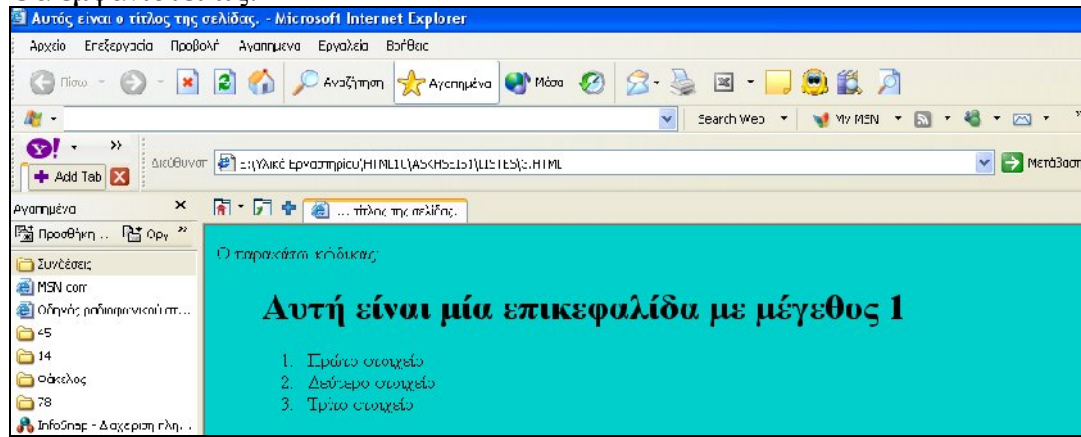
ΑΡΙΘΜΗΜΕΝΗ ΛΙΣΤΑ

Οι τακτοποιημένες λίστες είναι αυτές που τα αντικείμενα ξεκινούν με το "1.". Η μόνη διαφορά στην ετικέτα είναι ότι αλλάζει μόνο το UL σε OL.

Ο παρακάτω κώδικας:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
<OL>
<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
<OL>
<LI> Πρώτο στοιχείο
<LI> Δεύτερο στοιχείο
<LI> Τρίτο στοιχείο
</OL>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



ΑΡΙΘΜΗΜΕΝΗ ΛΙΣΤΑ ΔΥΟ ΕΠΙΠΕΔΩΝ

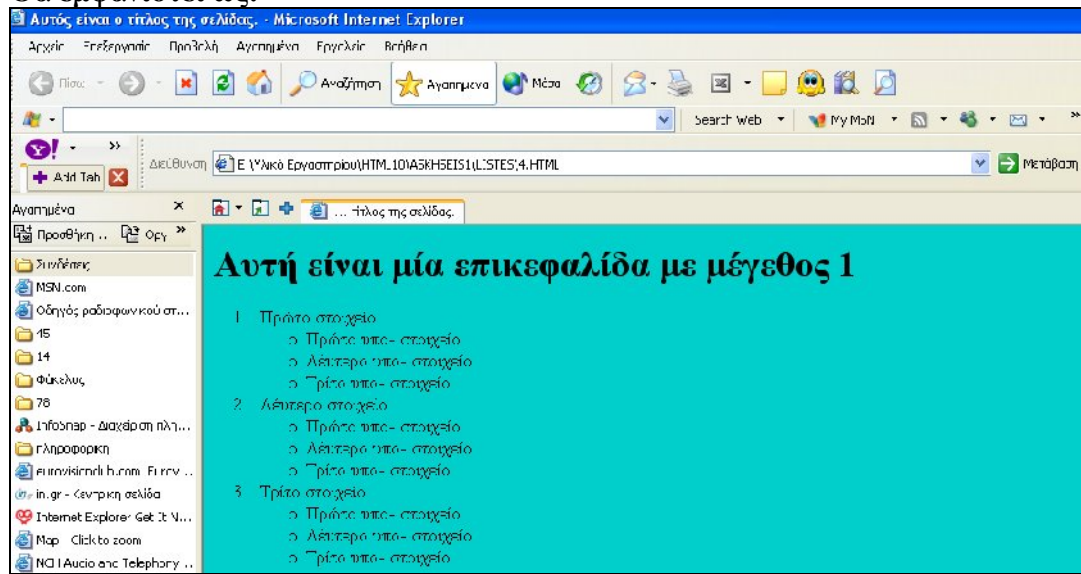
Όπως και στη μη αριθμημένη λίστα έτσι και εδώ μπορούμε να δημιουργήσουμε λίστα που να δομήται σε δύο επίπεδα.

Ο παρακάτω κώδικας:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
<H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
<OL>
<LI> Πρώτο στοιχείο
<UL>
<LI> Πρώτο υπο- στοιχείο
<LI> Δεύτερο υπο- στοιχείο
<LI> Τρίτο υπο- στοιχείο
</UL>
<LI> Δεύτερο στοιχείο
<UL>
<LI> Πρώτο υπο- στοιχείο
<LI> Δεύτερο υπο- στοιχείο
<LI> Τρίτο υπο- στοιχείο
</UL>
<LI> Τρίτο στοιχείο
```

```
<UL>
  <LI> Πρώτο υπο- στοιχείο
  <LI> Δεύτερο υπο- στοιχείο
  <LI> Τρίτο υπο- στοιχείο
</UL>
</OL>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



ΛΙΣΤΑ ΟΡΙΣΜΟΥ

Χρησιμοποιούμε τη λίστα ορισμού όταν θέλουμε να ορίσουμε την έννοια μιας σειράς δεδομένων.

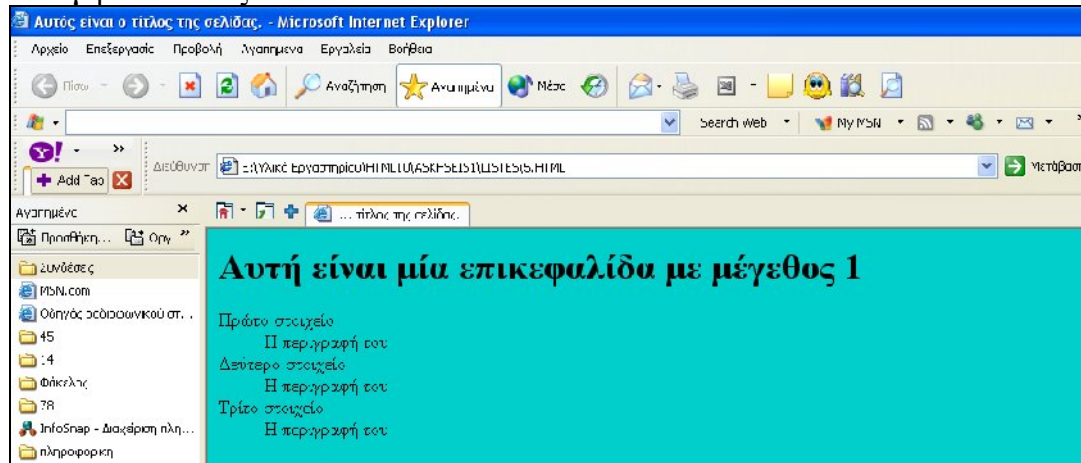
Η ετικέτα <DT> δηλώνει τον ορισμό κάθε όρου και η <DD> την εξήγηση του όρου.

Ο παρακάτω κώδικας:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR = "#CCFFCC">
  <H1> Αυτή είναι μία επικεφαλίδα με μέγεθος 1 </H1>
  <DL>
    <DT> Πρώτο στοιχείο
    <DD> Η περιγραφή του
```

```
<DT> Δεύτερο στοιχείο
<DD> Η περιγραφή του
<DT> Τρίτο στοιχείο
<DD> Η περιγραφή του
</DL>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



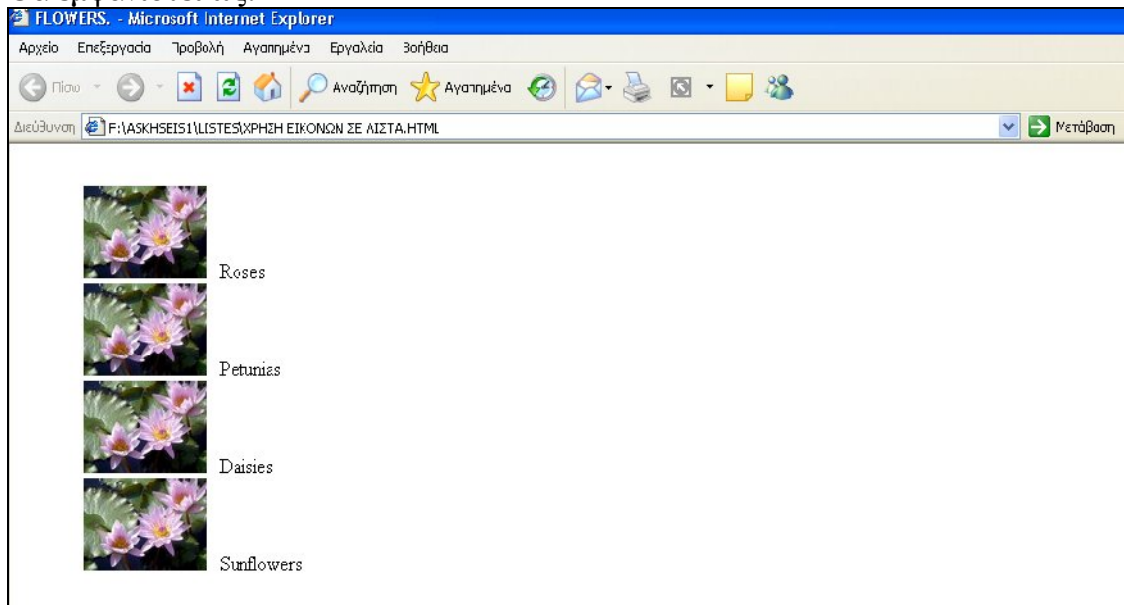
ΧΡΗΣΗ ΕΙΚΟΝΩΝ ΣΕ ΜΙΑ ΛΙΣΤΑ

Με την ιδιότητα **HSPACE**, μπορείτε να αυξήσετε την ποσότητα του χώρου που εμφανίζεται μεταξύ της εικόνας και των στοιχείων της λίστας.

Ο παρακάτω κώδικας:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> Αυτός είναι ο τίτλος της σελίδας. </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<UL>
<BR>IMG SRC="flower.gif" HSPACE="10" >Roses
<BR>IMG SRC="flower.gif" HSPACE="10" >Petunias
<BR>IMG SRC="flower.gif" HSPACE="10" >Daisies
<BR>IMG SRC="flower.gif" HSPACE="10" >Sunflowers
</UL>
</BODY>
</HTML>
```

Θα εμφανιστεί ως:



ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ – ΑΣΚΗΣΕΙΣ 5^{ης} ΕΝΟΤΗΤΑΣ

ΑΣΚΗΣΗ 1

```
<B>Ένθετη λίστα με αριθμημένη και μη-αριθμημένη λίστα</B>
<OL>
  <LI>This is the first item
  <LI>This is the second item
    <UL>
      <LI> This is the first subitem of the second item
        <OL>
          <LI> And this is a numbered subitem of a subitem
          <LI> And this is another numbered subitem of a subitem
          <LI> Getting lost yet?
        </OL>
      <LI> This is the second subitem of the second item
      <LI> This is the third subitem of the second item
    </UL>
  <LI>This is the third item
</OL>
```

ΑΣΚΗΣΗ 2

```
<HTML>
<BODY>

<H4>Numbered list:</H4>
<OL>
  <LI>Apples</LI>
  <LI>Bananas</LI>
  <LI>Lemons</LI>
  <LI>Oranges</LI>
</OL>

<H4>Letters list:</H4>
<Ol type="A">
  <LI>Apples</LI>
  <LI>Bananas</LI>
  <LI>Lemons</LI>
  <LI>Oranges</LI>
</OL>
```

<H4>Lowercase letters list:>

<OL type="a">

Apples

Bananas

Lemons

Oranges

<H4>Roman numbers list:</H4>

<OL type="I">

Apples

Bananas

Lemons

Oranges

<H4>Lowercase Roman numbers list:</H4>

<OL type="i">

Apples

Bananas

Lemons

Oranges

</BODY>

</HTML>

ΑΣΚΗΣΗ 3

<HTML>

<BODY>

<H4>Disc bullets list:</H4>

<UL type="disc">

Apples

Bananas

Lemons

Oranges

<H4>Circle bullets list:</H4>

<UL type="circle">

Apples

Bananas

```
<LI>Lemons</LI>
<LI>Oranges</LI>
</UL>
```

```
<H4>Square bullets list:</H4>
<UL type="square">
  <LI>Apples</LI>
  <LI>Bananas</LI>
  <LI>Lemons</LI>
  <LI>Oranges</LI>
</UL>
```

```
</BODY>
</HTML>
```

ΑΣΚΗΣΗ 4

```
<HTML>
<BODY>
```

```
<H4>A Definition List:</H4>
<DL>
  <DT>Coffee</DT>
  <DD>Black hot drink</DD>
  <DT>Milk</DT>
  <DD>White cold drink</DD>
</DL>
```

```
</BODY>
</HTML>
```

ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ - ΚΑΝΟΝΕΣ ΣΥΝΤΑΞΗΣ HTML ΕΓΓΡΑΦΩΝ

Στην παράγραφο αυτή παρουσιάζονται ορισμένες ενδεικτικές ασκήσεις που αφορούν τη γλώσσα HTML και αναμένεται να βοηθήσουν τον αναγνώστη να κατανοήσει καλύτερα τις διάφορες έννοιες που αναφέρθηκαν στις προηγούμενες παραγράφους.

Άσκηση 1 – Κανόνες Σύνταξης HTML Εγγράφων

Να βρείτε τα λάθη στους ακόλουθους HTML κώδικες

Κώδικας 1

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE Κώδικας 1</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Πρώτη άσκηση</H2>
<P>Παρακαλείστε να βρείτε τα λάθη του HTML κώδικα
<H2>Πολλά λάθη<H2>
</P>
<IMG src=my icon.gif>
<--σχολιάστε ελεύθερα
</BODY>
</HTML>
```

Κώδικας 2

```
<HTML>
<TITLE>Κώδικας 2
</HEAD>
<BODY>
<H1>Δεύτερη άσκηση<H1>
<P>Παρακαλείστε να βρείτε τα λάθη του HTML κώδικα<P>Ψάξτε καλά!</P>
</P>
```

Υπάρχουν & άλλα "λάθη".

```
<H2>Πολλά λάθη</H1>
<IMG href="my icon.gif">
<--σχολιάστε ελεύθερα
Ακολουθεί η ετικέτα <BODY>-->
</BODY>
</HTML>
```

Ακολουθεί ο διορθωμένος κώδικας 1, στον οποίο οι διορθώσεις σημειώνονται με γκρι χρώμα

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Κώδικας 1</TITLE>
```

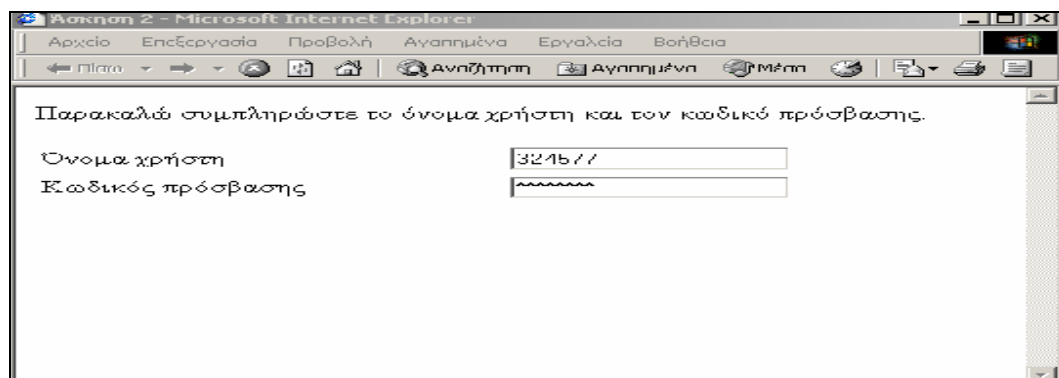
```

</HEAD>
<BODY>
<H1>Πρώτη άσκηση</H1>
<P>Παρακαλείστε να βρείτε τα λάθη του HTML κώδικα</P>
<H2>Πολλά λάθη</H2>
<IMG src="my icon.gif">
<!--σχολιάστε ελεύθερα
Ακολουθεί η ετικέτα <BODY>-->
</BODY>
</HTML>
Αντίστοιχα ακολουθεί και ο διορθωμένος κώδικας 2
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Κώδικας 2</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1> Δεύτερη άσκηση</H1>
<P>Παρακαλείστε να βρείτε τα λάθη του HTML κώδικα</P><P>Ψάξτε καλά!
</P>
Υπάρχουν & amp; άλλα & quot;λάθη& quot;
<H2>Πολλά λάθη</H2>
<IMG src="my icon.gif">
<!--σχολιάστε ελεύθερα-->
<!--Ακολουθεί η ετικέτα <BODY>-->
</BODY>
</HTML>

```

Άσκηση 2 – Φόρμα για πιστοποίηση ταυτότητας χρήστη

Να γραφτεί HTML κώδικας που υλοποιεί μια φόρμα που θα χρησιμοποιηθεί για την πιστοποίηση της ταυτότητας ενός χρήστη. Ένα ενδεικτικό παράδειγμα μιας τέτοιας φόρμας φαίνεται στην εικόνα που ακολουθεί



Απλή Φόρμα Πιστοποίησης Χρήστη

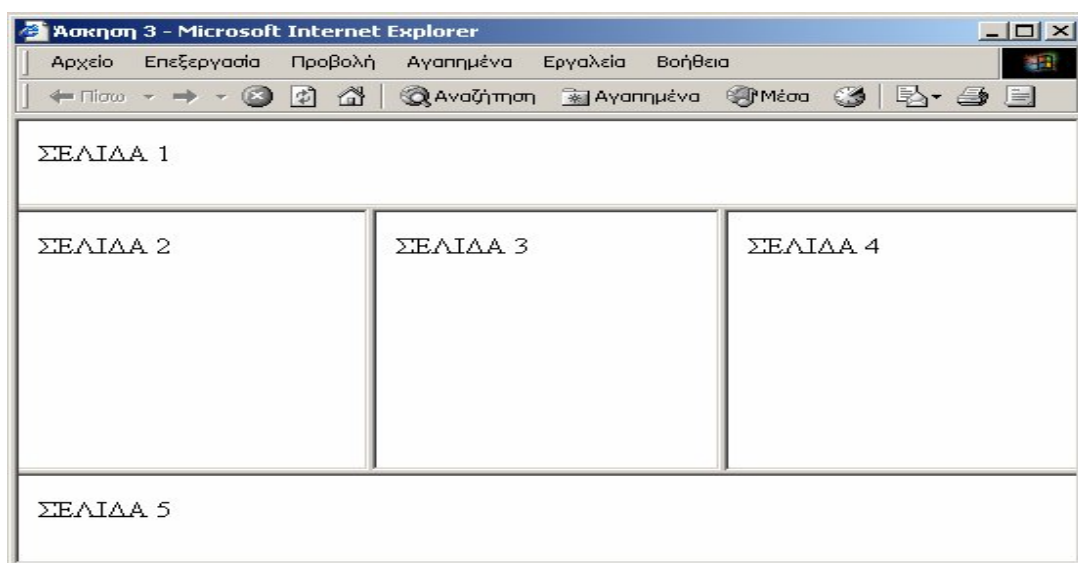
Ο HTML κώδικας που υλοποιεί την παραπάνω φόρμα είναι ο ακόλουθος

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Login</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P>Παρακαλώ συμπληρώστε το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης.</P>
<FORM action="login.php" method="post">
<TABLE width="100%" border="0">
<TR>
<TD>Όνομα χρήστη</TD>
<TD><INPUT name="text1" type="text"></TD>
</TR>
<TR>
<TD>Κωδικός πρόσβασης</TD>
<TD><INPUT type="password" name="password1"></TD>
</TR>
</TABLE>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

Η φόρμα αυτή χρησιμοποιεί τη μέθοδο POST για την αποστολή των στοιχείων, ενώ το πρόγραμμα που είναι υπεύθυνο για την περαιτέρω επεξεργασία των στοιχείων περιγράφεται από την παράμετρο action και είναι το login.php.

Άσκηση 3 – Δημιουργία πλαισίων

Να γράψετε τον HTML κώδικα όπου χωρίζει την ιστοσελίδα σε 5 πλαίσια. Ένα ενδεικτικό παράδειγμα της δομής των 5 πλαισίων βρίσκεται στην εικόνα που ακολουθεί:



Ιστοσελίδα που αποτελείται από πέντε πλαίσια

Παρατηρείται ότι η σελίδα χωρίζεται σε τρεις γραμμές εκ των οποίων η μεσαία γραμμή χωρίζεται σε τρεις στήλες.

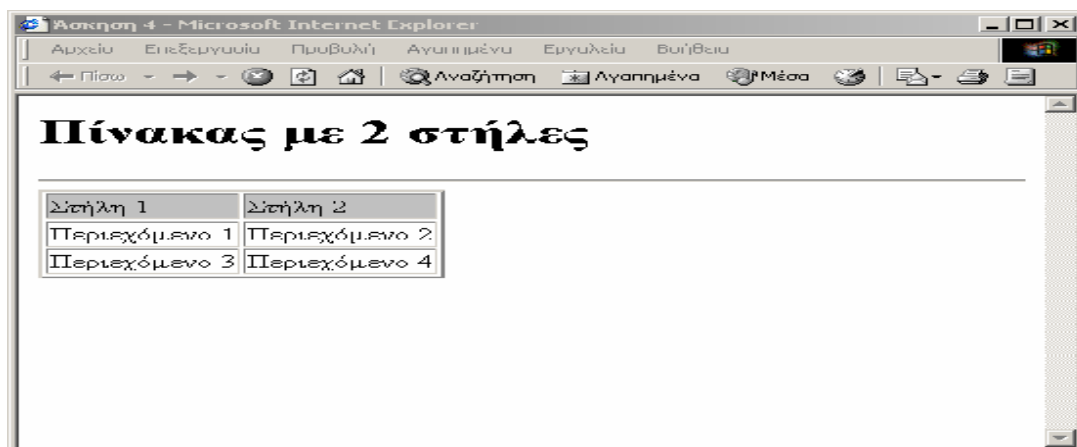
Ο HTML κώδικας είναι ο εξής:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Πλαίσια</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET rows="20%, 60%, 20%">
<FRAME src="page1.html">
<FRAMESET cols="33%, 33%, 33%">
<FRAME src="page2.html">
<FRAME src="page3.html">
<FRAME src="page4.html">
</FRAMESET>
<FRAME src="page5.html">
</FRAMESET>
</HTML>
```

Η πρώτη ετικέτα <FRAMESET> χωρίζει την σελίδα σε τρία πλαίσια γραμμές, όπου κάθε μια καταλαμβάνει το 20%, 60% και 20% αντίστοιχα της σελίδας. Στο πρώτο πλαίσιο εμφανίζεται η ιστοσελίδα page1.html και στο τρίτο πλαίσιο η ιστοσελίδα page5.html. Αντίθετα, το δεύτερο πλαίσιο έχει αντικατασταθεί από την ετικέτα <FRAMESET> που χωρίζει τη δεύτερη γραμμή σε τρία πλαίσια στήλες (ίδιου μήκους). Στο πλαίσιο της πρώτης στήλης εμφανίζεται η ιστοσελίδα page2.html, στο πλαίσιο της δεύτερης στήλης η ιστοσελίδα page3.html και στην τελευταία στήλη η ιστοσελίδα page4.html

Άσκηση 4 – Δημιουργία πίνακα

Να υλοποιηθεί HTML κώδικας το αποτέλεσμα του οποίου θα είναι ο πίνακας που απεικονίζεται στην παρακάτω εικόνα



Πίνακας 2 στηλών και 3 γραμμών

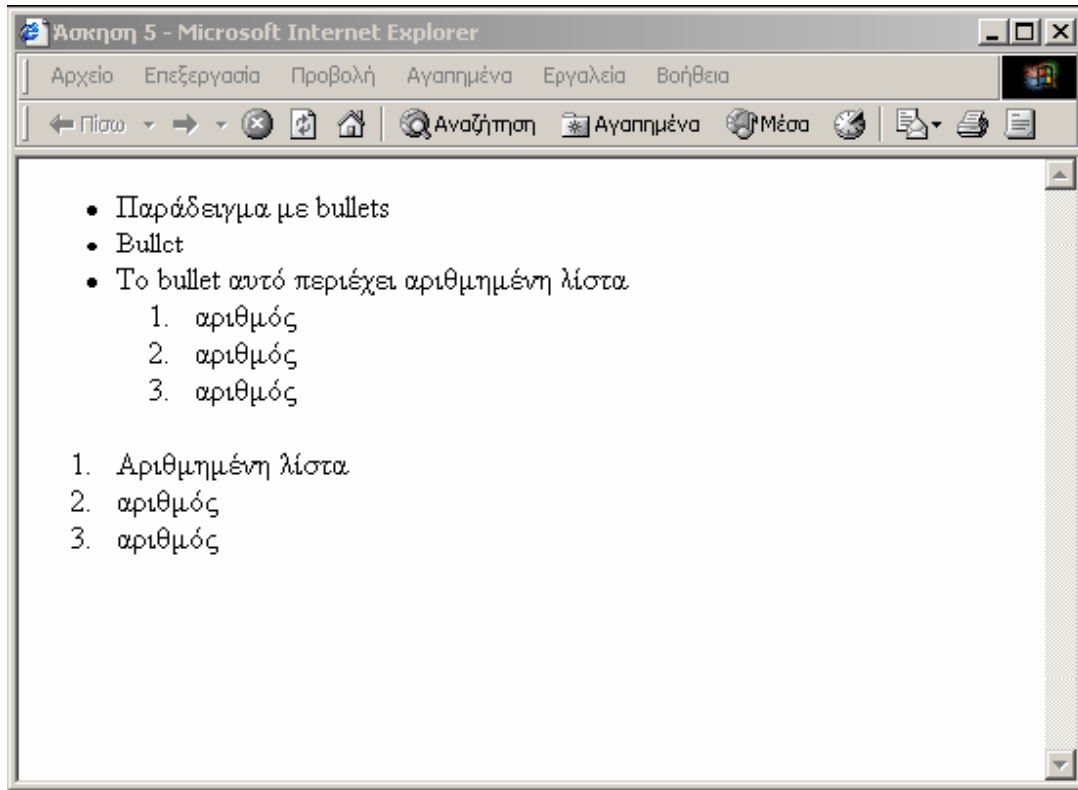
Παρατηρείται ότι ο πίνακας αυτός αποτελείται από 3 γραμμές και 2 στήλες.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Πίνακας</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>Πίνακας με 2 στήλες</H1>
<HR>
<TABLE border="2">
<!--Πρώτη γραμμή-->
<TR>
<TD bgColor="#c0c0c0">Στήλη 1</TD>
<TD bgColor="#c0c0c0">Στήλη 2</TD>
</TR>
<!--Δεύτερη γραμμή-->
<TR>
<TD>Περιεχόμενο 1</TD>
<TD>Περιεχόμενο 2</TD>
</TR>
<!--Τρίτη γραμμή-->
<TR>

<TD>Περιεχόμενο 3</TD>
<TD>Περιεχόμενο 4</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Άσκηση 5 – Αριθμημένες και μη αριθμημένες λίστες

Να υλοποιηθεί ο HTML κώδικας που θα εμφανίζει μια σειρά από αριθμημένες και μη αριθμημένες λίστες σύμφωνα με την εικόνα που ακολουθεί

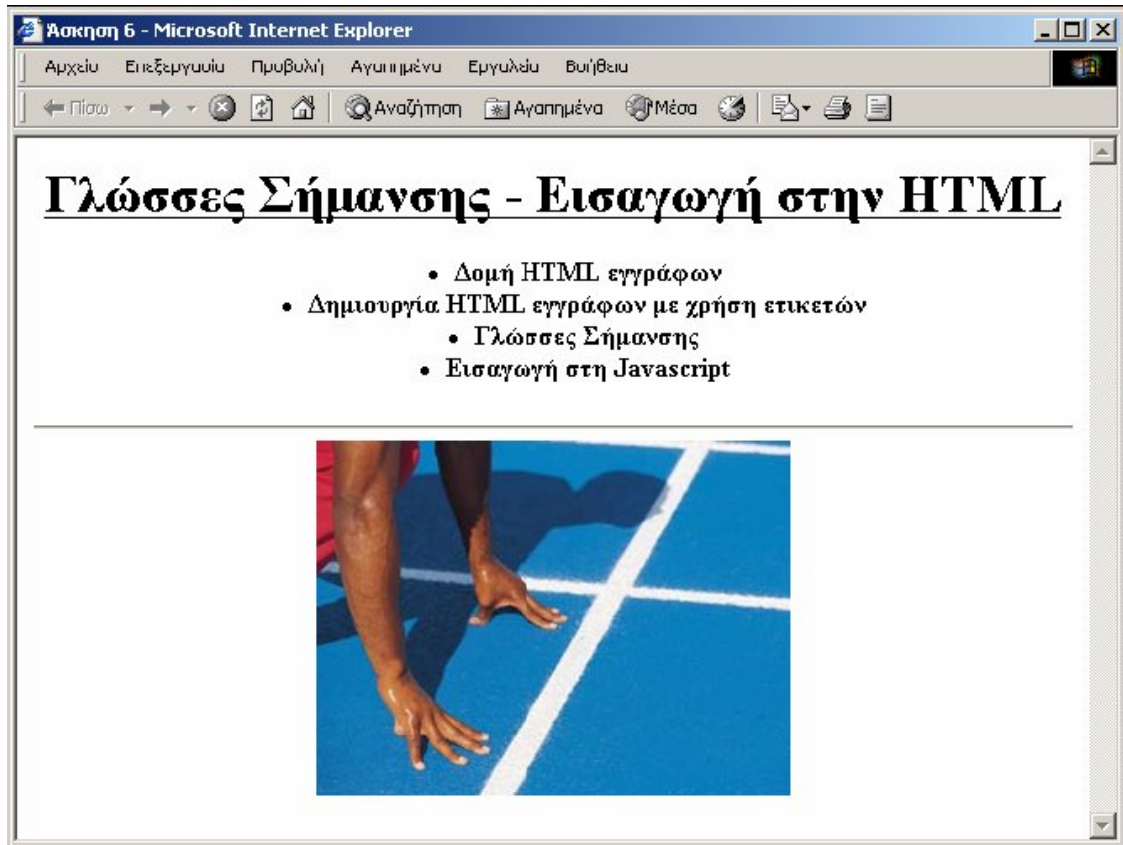


Αριθμημένες και μη αριθμημένες λίστες

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Άσκηση 5</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<UL>
<LI>Παράδειγμα με bullets
<LI>Bullet
<LI>Το bullet αυτό περιέχει αριθμημένη λίστα
<OL>
<LI>αριθμός
<LI>αριθμός
<LI>αριθμός</LI>
</OL></LI>
</UL>
<OL>
<LI>Αριθμημένη λίστα
<LI>αριθμός
<LI>αριθμός</LI>
</OL>
</BODY>
HTML>
```

Άσκηση 6 - Απλή HTML σελίδα

Να γραφτεί ο HTML κώδικας το αποτέλεσμα του οποίου θα είναι η παρακάτω σελίδα



Μια απλή HTML σελίδα

Η σελίδα αυτή αποτελείται από μια επικεφαλίδα επιπέδου 1 (υπογραμμισμένη), μια μη αριθμημένη λίστα και από μια εικόνα. Ο HTML κώδικας που υλοποιεί τη σελίδα αυτή είναι ο ακόλουθος

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Άσκηση 6</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<H1 ALIGN="CENTER"><U>Γλώσσες Σήμανσης - Εισαγωγή στην HTML</U></H1>  
<CENTER>
```

```
<UL>
```

```
<LI><B>Δομή HTML εγγράφων</B></LI>
```

```
<LI><B>Δημιουργία HTML εγγράφων με χρήση ετικετών</B></LI>
```

```
<LI><B>Γλώσσες Σήμανσης</B></LI>
```

```
<LI><B>Εισαγωγή στη Javascript</B></LI>
```

```
</UL>
<HR>

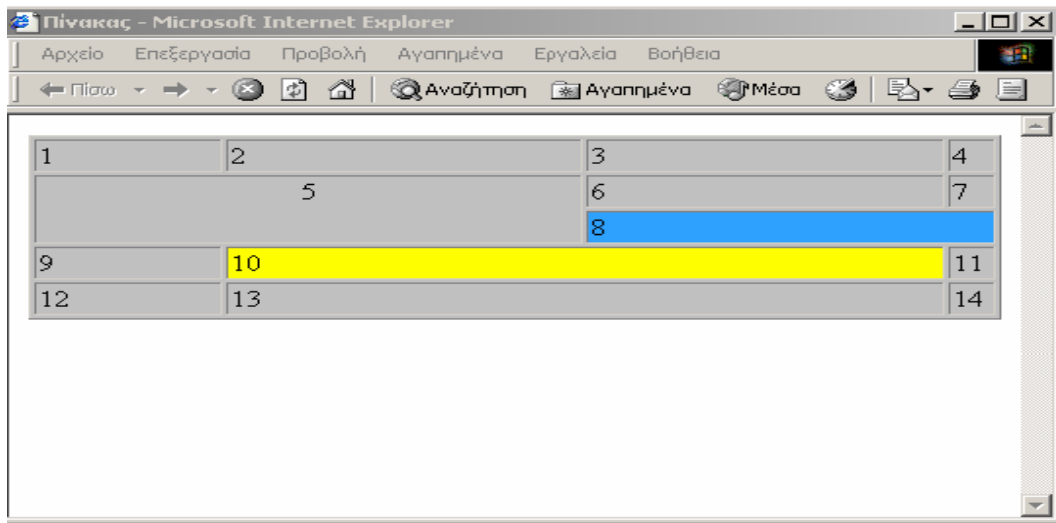
</CENTER>
</BODY>
HTML>
```

ΑΣΚΗΣΗ 7 - Ακολουθεί ένα απλό παράδειγμα δημιουργίας ενός πίνακα στην HTML

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Πίνακας</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE width="100%" border="1" bgcolor="#c0c0c0">
<TR>
<TD width="20%">1</TD>
<TD>2</TD><TD>3</TD>
<TD width="20">4</TD>
</TR>
<TR>
<TD colspan="2" rowspan="2" align="center" valign="top">5</TD>
<TD>6</TD><TD>7</TD>
</TR>
<TR>
<TD colspan=2 bgcolor="#2EA0FF">8</TD>
</TR>
<TR><
TD>9</TD>

TR><
TD>9</TD>
<TD colspan="2" bgcolor="#ffff00">10</TD>
<TD>11</TD>
</TR>
<TR>
<TD>12</TD>
<TD colspan="2">13</TD>
<TD>14</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

Η μορφή του πίνακα όπως ορίζεται στον παραπάνω κώδικα, θα είναι η εξής:



Παράδειγμα δημιουργίας ενός πίνακα

ΑΣΚΗΣΗ 8 - Ένα απλό παράδειγμα HTML εγγράφου

```

</HTML>
<HEAD>
<TITLE>Μια απλή ιστοσελίδα </TITLE>

</HEAD>
<BODY>

<H1>Μια απλή ιστοσελίδα</H1>
<P ALIGN="justify">Αυτή είναι μια απλή ιστοσελίδα. Σκοπός της είναι η περιγραφή των πιο
γνωστών ετικετών HTML. Αφού μάθετε τις ετικέτες αυτές θα μπορείτε να φτιάχνετε απλές
ιστοσελίδες και να ξεκινήσετε να μαθαίνετε την κατασκευή πιο πολύπλοκων ιστοσελίδων</P>
<H2>Απλές HTML ετικέτες</H2>
<OL>
<LI>Επικεφαλίδες (Headings)
<LI>Παράγραφοι
<LI>Αριθμημένες και μη Λίστες (Ordered and Unordered Lists)
<LI>Σύνδεσμοι (Links)
<LI>Εικόνες (Images)
</OL>
<P ALIGN="CENTER"><IMG SRC="sample.gif" WIDTH="157" HEIGHT="117"></P>
<P>Εδώ γίνεται <A href="html2.html">σύνδεση</A> με άλλη σελίδα</P>
</BODY>
</HTML>

```

Το αποτέλεσμα του παραπάνω κώδικα φαίνεται στην εικόνα που ακολουθεί

Μια απλή ιστοσελίδα - Microsoft Internet Explorer

Αρχείο Επεξεργασία Προβολή Αγαπημένα Εργαλεία Βοήθεια

Πίσω Αναζήτηση Αγαπημένα Μέσα

Μια απλή ιστοσελίδα

Αυτή είναι μια απλή ιστοσελίδα. Σκοπός της είναι η περιγραφή των πιο γνωστών ετικετών HTML. Αφου μάθετε τις ετικέτες αυτές θα μπορείτε να φτιάχετε απλές ιστοσελίδες και να ξεκινήσετε να μαθαίνετε την κατασκευή πιο πολύπλοκων ιστοσελίδων

1. Επικεφαλίδες (Headings)
2. Παράγραφοι
3. Αριθμημένες και μη Λίστες (Ordered and Unordered Lists)
4. Σύνδεσμοι (Links)
5. Εικόνες



Εδώ γίνεται [σύνδεση](#) με άλλη σελίδα

Ένα απλό παράδειγμα HTML εγγράφου

ΑΣΚΗΣΗ 9 - ΑΝΑΔΙΠΛΩΣΗ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΓΥΡΩ ΑΠΟ ΕΝΑ ΠΙΝΑΚΑ

Με την ιδιότητα **ALIGN** μπορείτε να αναδιπλώσετε κείμενο γύρω από ένα πίνακα. Αυτό μπορεί να βοηθήσει να δώσετε στη web σελίδα σας μία επαγγελματική εμφάνιση. Δημιουργήστε τον κώδικα του παρακάτω πίνακα.

ΚΛΑΣΙΚΟΙ ΣΥΝΘΕΤΕΣ

Όνομα	Χρόνος	Είδος Μουσικής
Βιβάλντι	1895	Οι τέσσερις εποχές
Τσαϊκόφσκι	1895	Η λίμνη των κόκκινων
Μπατόβιαν	1789	4η Συμφωνία

Οι συνθέτες της κλασικής μουσικής όπως ο Μπατόβιαν, Βιβάλντι, Τσαϊκόφσκι κ.α. έχουν δημιουργήσει τις καλύτερες συνθέσεις όλων των εποχών.

Με τον όρο κλασική εποχή της μουσικής αναφερόμαστε στην κλασική περίοδο της Δυτικής μουσικής, η οποία ξεκίνησε περίπου το 1750 και τερματίστηκε μεταξύ του 1810 και 1830. Η κλασική εποχή ακολούθησε την Μπαρόκ περίοδο και προηγείται του ρομαντισμού. Αποτέλεσε την περίοδο κατά οποία ξεχώρισαν οι μουσικοί πολύ σημαντικών συνθετών, όπως ο Ιωσήφ Χάιντν, ο Λούντβιχ βαν Μπατόβιαν και Μπετόβεν. Επιπλέον μπορεί να σημειωθεί ως μια γενικότερη κοινωνική αλλαγή που ονομάστηκε η Διευκρίνιση, η οποία οδήγησε ως σημαντική επιρροή τις ιδέες του Διαφωτισμού, με αποτέλεσμα η δημιουργία εξαιρετικών μουσικών επιτευγμάτων.

Ο Λούντβιχ βαν Μπατόβιαν (Ludwig van Beethoven, προφορά στα γερμανικά: Λούντβιχ βαν Μπέτχχερ) γεννήθηκε στις 17 Δεκεμβρίου 1770. Ήταν Γερμανός μουσικός συνθέτης. Αποτέλεσε μία από τις κεντρικότερες μορφές της κλασικής μουσικής και συνεχίζει να αποτελεί σήμερα ανάμεσα στους σημαντικότερους συνθέτες όλων των μουσικών περιόδων και τους πλέον αγαπητούς του κοινού. Ο Μπατόβιαν αν και ανήκει περισσότερο στην κλασική περίοδο, συνδέθηκε με το κίνημα του ρομαντισμού που ακολούθησε και τελικά τα έργα διακρίνονται από έντονα ρομαντικά στοιχεία. Οι συμφωνίες και τα κοντσέρτα για πιάνο που συνέθεσε αποτελούν τα πιο δημοφιλή έργα του. Από πολλούς αναγνωρίζεται ως μια από τις μουσικές ιδιοφυίες, παράδειγμα και μέτρο σύγκρισης για όλους τους μεταγενέστερους συνθέτες.

ΑΣΚΗΣΗ 10- ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΦΟΡΜΑΣ

Μπορείτε να ενσωματώσετε μια φόρμα σε έναν πίνακα. Δημιουργήστε τον κώδικα του παρακάτω πίνακα.

ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ - Microsoft Internet Explorer

Αρχείο Επεξεργασία Προβολή Αγαπημένα Εργαλεία Βοήθεια

Πίσω Αναζήτηση Αγαπημένα Μετάβαση

Διεύθυνση F:\ASKHSEIS\FORMES\Οργάνωση στοιχείων φόρμας.html

ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ

☐ Θέλετε να παίρνετε τις διαφημίσεις με ηλεκτρονικό ταχυδρομείο; submit

☐ Θέλετε το όνομά σας να μπει σε δημόσιους καταλόγους;

ΑΣΚΗΣΗ 11- ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ ΦΟΡΜΑΣ

Δημιουργήστε τον κώδικα του παρακάτω πίνακα.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΠΕΛΑΤΩΝ - Microsoft Internet Explorer

Αρχείο Επεξεργασία Προβολή Αγαπημένα Εργαλεία Βοήθεια

Πίσω Αναζήτηση Αγαπημένα Μέσα Μετάβαση Συνδέσεις

Διεύθυνση F:\ASKHSEIS\FORMES\Οργάνωση στοιχείων φόρμας2.html

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΕΛΑΤΩΝ

Please fill out the following information so we can serve you better:

Required information

Name

E MAIL

CREDIT

Address

What is your salary range?

☐ Over \$50.000

☐ Over \$35.000 to 50.000

☐ Over \$20.000 to 34.000

☐ Under 120.000

ΑΣΚΗΣΗ 12

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΜΙΑΣ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΣΕ ΕΝΑ ΗΧΟ

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ΚΛΑΣΣΙΚΗ ΜΟΥΣΙΚΗ - ΣΥΝΘΕΤΕΣ </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1> BEETHOVEN </H1>
<P>
<A HREF="Beethoven.wma"> BEETHOVEN</A>
</body>
</html>
```

ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΕΝΟΣ ΕΝΣΩΜΑΤΩΜΕΝΟΥ ΗΧΟΥ

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> ΚΛΑΣΣΙΚΗ ΜΟΥΣΙΚΗ - ΣΥΝΘΕΤΕΣ </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1> BEETHOVEN </H1>
<P>
<EMBED SRC="Beethoven.wma" "width="170" Height="25"
Autostart="false" Loop="true"
</body>
</html>
```

ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΕΝΟΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ ΒΙΝΤΕΟ

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> The Beauty of Scuba Diving! </TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>The Beauty of Scuba Diving! </H1>
<P>Have you ever dreamt of Scuba Diving
<Center><EMBED SRC=watch.avi "width="320" Height="240"
Autostart="true" Loop="true"</center>
</body>
</html>
```

ΑΣΚΗΣΕΙΣ - Vbscript

6.ΕΝΟΤΗΤΑ

Η ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ VBSCRIPT

Όπως υπονοεί και το όνομά της, η **VBScript** (*Visual Basic Script*) είναι μια γλώσσα συγγραφής σεναρίων (scripting language) που χρησιμοποιείται για να προσθέσει εφέ και διαλογικότητα (interactivity) στις ιστοσελίδες μας και που μοιάζει πολύ με την γνωστή γλώσσα προγραμματισμού Visual Basic. Η VBScript ενσωματώνεται μέσα στον κώδικα της HTML και ο κώδικάς της μπορεί να εκτελεσθεί αμέσως ή όταν λαμβάνει χώρα ένα συμβάν (event).

Παράδειγμα 1 - Το Πρώτο Πρόγραμμα σε VBScript

Ενα πρώτο απλό παράδειγμα σε VBScript είναι το εξής :

```
<HTML>
<BODY>
  <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
    DOCUMENT.WRITE("HELLO FROM KOZANH")
  </SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Γράφουμε τον κώδικα της VBScript ανάμεσα στις ετικέτες (tags) `<script>` και `</script>`, όπου στην πρώτη ετικέτα χρησιμοποιούμε την ιδιότητα (attribute) **type="text/vbscript"** ή **language="VBScript"** για να προσδιορίσουμε την γλώσσα scripting. Το παραπάνω σενάριο θα εμφανίσει ένα κείμενο μέσα στην ιστοσελίδα χρησιμοποιώντας τη συνάρτηση (μέθοδο) **write()** του αντικειμένου **document**.

Παράδειγμα 2 - Μορφοποίηση Κειμένου με VBScript

Μπορούμε να εισάγουμε tags μέσα στο κείμενο μιας εντολής `document.write()` για να μορφοποιήσουμε το κείμενο μιας ιστοσελίδας, ως εξής :

```
<HTML>
<BODY>
  <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
    DOCUMENT.WRITE("<H1> hello from Greece </H1>")
    DOCUMENT.WRITE("<H2> hello from Kozani </H2>")
  </SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Παράδειγμα 3 - Συναρτήσεις στο Τμήμα head

Οι συναρτήσεις (functions) σ' ένα script γράφονται στο τμήμα `head` της ιστοσελίδας και αυτό για να είμαστε σίγουροι ότι το script θα φορτωθεί πριν κληθεί η συνάρτησή.

```
<HTML>
<HEAD>
  <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
    ALERT("HELLO")
  </SCRIPT>
</HEAD></HTML>
```

Παράδειγμα 4 - Scripts στο Τμήμα body

Τα scripts που βρίσκονται στο τμήμα body εκτελούνται όταν φορτώνεται η ιστοσελίδα. Μπορούμε να τοποθετήσουμε όσα scripts θέλουμε σ' ένα έγγραφο και μπορούμε να έχουμε scripts και στο τμήμα head και στο τμήμα body. Τα scripts που υπάρχουν στο τμήμα body δημιουργούν (αλλάζουν) το περιεχόμενο της ιστοσελίδας. Τα scripts που πρέπει να εκτελεστούν όταν κληθούν ή όταν λάβει χώρα ένα συμβάν (event), γράφονται στο τμήμα head μιας ιστοσελίδας.

Παράδειγμα 5 - Οι Μεταβλητές στην VBScript

Για να δημιουργήσουμε μια μεταβλητή (variable) στην VBScript, να της δώσουμε μια τιμή και να την εμφανίσουμε σ' ένα κείμενο, μπορούμε να γράψουμε τα εξής :

```
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
  DIM NAME
  NAME = "John"
  DOCUMENT.WRITE("Το όνομά μου είναι : " & name)
</SCRIPT>
```

Στην VBScript όλες οι μεταβλητές είναι τύπου *variant*, δηλ. μπορούν να αποθηκεύσουν διαφορετικά είδη δεδομένων. Τα ονόματα των μεταβλητών πρέπει να αρχίζουν με γράμμα, να μην περιέχουν τον χαρακτήρα (.) και να μην ξεπερνάνε τους 255 χαρακτήρες σε μήκος.

Μπορούμε να γράψουμε την επιλογή *Option Explicit* στην αρχή ενός script, για να αναγκαστούμε να χρησιμοποιήσουμε μια από τις εντολές *dim*, *public* ή *private* για να δηλώσουμε τις μεταβλητές ενός script, ως εξής :

```
OPTION EXPLICIT
DIM NAME
NAME = "antonio"
```

Παράδειγμα 6 - Οι Πίνακες στην VBScript

Η δήλωση ενός πίνακα (array) στην VBScript χρησιμοποιεί παρενθέσεις μετά από το όνομα της μεταβλητής και η αρίθμηση ξεκινάει από το 0. Οι παρακάτω εντολές δηλώνουν έναν πίνακα 3 θέσεων και του καταχωρούν τιμές :

```
DIM NAMES(2)
NAME(0) = "Anna"
NAME(1) = "Jani"
NAME(2) = "Stella"
```

Για έναν πίνακα πολλών διαστάσεων χωρίζουμε τους αριθμούς μέσα στις παρενθέσεις με κόμματα. Η επόμενη εντολή δημιουργεί έναν πίνακα δύο διαστάσεων με 5 γραμμές (rows) και 7 στήλες (columns) :

```
dim table(4, 6)
```

Το παρακάτω σενάριο δημιουργεί έναν πίνακα 3 θέσεων, καταχωρεί διάφορα ονόματα σ' αυτόν και μετά τα εμφανίζει μέσα στην ιστοσελίδα.

```
<HTML>
<BODY>
  <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
    DIM NAMES(2)
```

```

NAME(0) = "ANNA"
NAME(1) = "Georgia"
NAME(2) = "Alexandra"
FOR I=0 TO 2
    DOCUMENT.WRITE(NAME(I) & "<BR />")
NEXT
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

```

Παράδειγμα 7 - Οι Διαδικασίες (Procedures) στην VBScript

Μια διαδικασία (procedure) τύπου Sub :

Αποτελείται από μια σειρά εντολών που περικλείονται από τις εντολές **Sub** και **End Sub**.

Μπορεί να εκτελέσει διάφορες ενέργειες, αλλά δεν επιστρέφει μια τιμή.

Μπορεί να περιέχει ορίσματα (arguments) που της μεταβιβάζονται από μια άλλη καλούσα διαδικασία, ενώ αν δεν έχει ορίσματα, πρέπει να έχει δύο άδειες παρενθέσεις ().

Ακολουθεί ένα παράδειγμα :

```

<HEAD>
    <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
        SUB MYSUB()
            MSGBOX("μια διαδικασία τυπου sub")
        END SUB
    </SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
    <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
        CALL MYSUB()
    </SCRIPT>
</BODY>

```

Όταν καλούμε μια διαδικασία τύπου Sub, μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την εντολή Call, ως εξής :

Call MyProc(argument1, argument2)

ή μπορούμε να παραλείψουμε την εντολή Call, ως εξής :

MyProc argument1, argument2

Παράδειγμα 8 - Οι Συναρτήσεις (Functions) στην VBScript

Μια διαδικασία (procedure) τύπου Function :

Αποτελείται από μια σειρά εντολών που περικλείονται από τις εντολές **Function** και **End Function**.

Μπορεί να εκτελέσει διάφορες ενέργειες και επιστρέφει μία μόνο τιμή.

Μπορεί να περιέχει ορίσματα (arguments) που της μεταβιβάζονται από μια άλλη καλούσα διαδικασία, ενώ αν δεν έχει ορίσματα, πρέπει να έχει δύο άδειες παρενθέσεις ().

Επιστρέφει μία τιμή στο όνομά της.

Ακολουθεί ένα παράδειγμα :

```

<HEAD>
  <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
    FUNCTION MYFUNCTION()
      MYFUNCTION = "RED"
    END FUNCTION
  </SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
  <SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
    DOCUMENT.WRITE("ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΜΟΥ ΧΡΩΜΑ ΕΙΝΑΙ : " &
MYFUNCTION())
  </SCRIPT>
</BODY>

```

Όταν καλούμε μια συνάρτηση (function), μπορούμε να γράψουμε το εξής :

name = findname()

εδώ καλούμε μια συνάρτηση με όνομα findname και η τιμή που επιστρέφει η συνάρτηση καταχωρείται στη μεταβλητή name.

Ενας άλλος τρόπος για να καλέσουμε μια συνάρτηση είναι ο εξής :

msgbox "Το όνομά σας είναι : " & findname()

εδώ καλούμε επίσης μια συνάρτηση με όνομα findname και η τιμή που επιστρέφει η συνάρτηση εμφανίζεται σ' ένα πλαίσιο μηνύματος (message box).

Παράδειγμα 9 - Η Εντολή If

Η εντολή If έχει τις εξής παραλλαγές :

If ... Then

If ... Then ... End If

If ... Then ... Else ... End If

If ... Then ... ElseIf ... Else ... End If

Ακολουθούν παραδείγματα :

Αν θέλουμε να εκτελέσουμε μία μόνο εντολή όταν αληθεύει η συνθήκη :

If i = 10 Then msgbox "Hello"

Αν θέλουμε να εκτελέσουμε περισσότερες από μία εντολές όταν αληθεύει η συνθήκη :

If i = 10 Then

msgbox "Hello"

i = 11

... εντολές ...

End If

Όταν θέλουμε να εκτελέσουμε κάποιες εντολές αν αληθεύει η συνθήκη και κάποιες άλλες αν δεν αληθεύει η συνθήκη :

If i = 10 Then

msgbox "Hello"

i = 11

Else

msgbox "Goodbye"

End If

Όταν θέλουμε να επιλέξουμε μία από πολλές ομάδες εντολών προς εκτέλεση :

```
i = hour(time)
If i = 10 Then
    document.write("Μόλις ξύπνησα!")
ElseIf i = 11 Then
    document.write("Πεινάω!")
ElseIf i = 12 Then
    document.write("Ωρα για φαγητό!")
ElseIf i = 16 Then
    document.write("Ωρα για επιστροφή!")
Else
    document.write("Αγνωστο")
End If
```

Παράδειγμα 10 - Η Εντολή Select Case

Χρησιμοποιούμε την εντολή Select Case όταν θέλουμε να επιλέξουμε μία από πολλές ομάδες εντολών προς εκτέλεση.

Ακολουθεί ένα παράδειγμα :

```
Select Case payment
    Case "Cash"
        msgbox "Θα πληρώσετε με μετρητά"
    Case "Visa"
        msgbox "Θα πληρώσετε με visa"
    Case Else
        msgbox "Αγνωστη μέθοδος πληρωμής"
End Select
```

Παράδειγμα 11 - Η Εντολή For ... Next

Χρησιμοποιούμε την εντολή For ... Next για να εκτελέσουμε μια ομάδα εντολών όταν γνωρίζουμε πόσες επαναλήψεις χρειαζόμαστε. Η εντολή For καθορίζει τη μεταβλητή μετρητή (*i*) καθώς και την αρχική και την τελική της τιμή, ενώ η εντολή Next αυξάνει τον μετρητή *i* κατά 1. Με τη λέξη κλειδί **Step**, μπορούμε να αυξήσουμε ή να ελαττώσουμε τον μετρητή όσο θέλουμε.

Ακολουθούν παραδείγματα :

```
For i = 1 to 10
    ... εντολές ...
Next
```

```
For i = 2 to 10 Step 2
    ... εντολές ...
Next
```

```
For i = 10 to 2 Step -2
    ... εντολές ...
Next
```

Μπορούμε να εξέλθουμε από μια εντολή For ... Next με τη λέξη κλειδί **Exit For**.

Ακολουθούν παραδείγματα με την εντολή For ... Next :

```
<script type="text/vbscript">
```

```

for i = 0 to 5
    document.write("Ο αριθμός είναι : " & i & "<br>")
next
</script>
Το επόμενο παράδειγμα δείχνει πώς μπορούμε να διέλθουμε μέσα από τις 6
επικεφαλίδες (headers) της HTML :
<script type="text/vbscript">
    for i = 1 to 6
        document.write("<h" & i & "> Επικεφαλίδα " & i & "</h" & i & ">")
    next
</script>

```

Παράδειγμα 12 - Η Εντολή For Each ... Next

Ενας βρόχος For Each ... Next επαναλαμβάνει μια ομάδα εντολών για κάθε στοιχείο (item) που υπάρχει σε μια συλλογή (collection) ή για κάθε στοιχείο (element) ενός πίνακα (array). Η διαφορά του από τον βρόχο For ... Next είναι ότι δεν είμαστε υποχρεωμένοι να καθορίσουμε τον αριθμό των στοιχείων για τα οποία θέλουμε να κάνουμε τον βρόχο.

Ακολουθεί ένα παράδειγμα :

```

dim names(2)
names(0) = "George"
names(1) = "John"
names(2) = "Antonio"
For Each x in names
    document.write(x & "<br />")
Next

```

Παράδειγμα 13 - Η Εντολή Do ... Loop

Με την εντολή (βρόχο) Do ... Loop μπορούμε να εκτελέσουμε μια ομάδα εντολών όταν δεν γνωρίζουμε πόσες επαναλήψεις πρέπει να γίνουν. Οι εντολές επαναλαμβάνονται για όσο διάστημα είναι αληθής μια συνθήκη (while) ή μέχρις ότου να γίνει αληθής μια συνθήκη (until). Μπορούμε να εξέλθουμε από μια εντολή Do ... Loop χρησιμοποιώντας τη λέξη κλειδί *Exit Do*.

Ακολουθούν παραδείγματα :

```

Do While i > 10
    ... εντολές ...
Loop

```

```

Do
    ... εντολές ...
Loop While i > 10

```

```

Do Until i = 10
    ... εντολές ...
Loop

```

```

Do
    ... εντολές ...

```

Loop Until i = 10**Do Until i = 10****i = i - 1****If i < 10 Then Exit Do****Loop****i = 0****Do While i < 10****document.write(i & "
")****i = i + 1****Loop****Παράδειγμα 14 - Οι Συναρτήσεις UCase() και LCase()**

Οι συναρτήσεις *UCase()* και *LCase()* μετατρέπουν ένα string σε κεφαλαία ή πεζά γράμματα αντίστοιχα.

```
<script type="text/vbscript">
    txt = "Hallo from Kozani!"
    document.write(UCase(txt))
    document.write("<br />")
    document.write(LCase(txt))
</script>
```

Παράδειγμα 15 - Οι Συναρτήσεις Trim(), LTrim() και RTrim()

Η συνάρτηση *Trim()* επιστρέφει ένα string χωρίς τα αρχικά και τα τελικά κενά, η συνάρτηση *LTrim()* επιστρέφει ένα string χωρίς τα αρχικά κενά και η συνάρτηση *RTrim()* επιστρέφει ένα string χωρίς τα τελικά κενά.

```
<script type="text/vbscript">
    txt = " Kozani "
    document.write("Hello" & Trim(txt) & "Greece <br />")
    document.write("Hello" & LTrim(txt) & "Greece <br />")
    document.write("Hello" & RTrim(txt) & "Greece <br />")
</script>
```

Παράδειγμα 16 - Η Συνάρτηση StrReverse()

Η συνάρτηση *StrReverse()* αναστρέφει ένα string.

```
<script type="text/vbscript">
    txt = "Hello from Kozani!"
    document.write(strReverse(txt))
</script>
```

Παράδειγμα 17 - Η Συνάρτηση Round()

Η συνάρτηση *Round()* στρογγυλοποιεί έναν αριθμό στον πλησιέστερο ακέραιο.

```
<script type="text/vbscript">
    i = 5.67
    j = 5.34
    document.write(Round(i))
```

```

        document.write("<br />")
        document.write(Round(j))
</script>

```

Παράδειγμα 18 - Οι Συναρτήσεις Rnd() και Randomize()

Οι συναρτήσεις **Rnd()** και **Randomize()** χρησιμοποιούνται για την παραγωγή τυχαίων αριθμών.

```

<script type="text/vbscript">
    Randomize()
    document.write(Rnd())
</script>

```

Παράδειγμα 19 - Η Συνάρτηση Int()

Η συνάρτηση **Int()** αποκόπτει το δεκαδικό μέρος ενός αριθμού.

```

<script type="text/vbscript">
    Randomize()
    i = Int(100 * Rnd())
    document.write("Ένας τυχαίος αριθμός : <b>" & i & "</b>")
</script>

```

Παράδειγμα 20 - Οι Συναρτήσεις Left() και Right()

Οι συνάρτησεις **Left()** και **Right()** επιστρέφουν έναν καθορισμένο αριθμό χαρακτήρων από την αριστερή ή τη δεξιά πλευρά ενός string.

```

<script type="text/vbscript">
    text = "Hallo from Kozani!"
    document.write(Left(txt, 5))
    document.write("<br />")
    document.write(Right(txt, 8))
</script>

```

Παράδειγμα 21 - Η Συνάρτηση Replace()

Η συνάρτηση **Replace()** αντικαθιστά μερικούς χαρακτήρες σ' ένα string.

```

<script type="text/vbscript">
    text = "Hallo from Kozani!"
    document.write(Replace(txt, "Kozani", "West Macedonia"))
</script>

```

Παράδειγμα 22 - Η Συνάρτηση Mid()

Η συνάρτηση **Mid()** επιστρέφει έναν καθορισμένο αριθμό χαρακτήρων από ένα string.

```

<script type="text/vbscript">
    text = "Hallo from Kozani!"
    document.write(Mid(txt, 12, 7))
</script>

```

Παράδειγμα 23 - Συναρτήσεις Ημερομηνίας και Ωρας

Μπορούμε να εμφανίσουμε την ημερομηνία και την ώρα με τις συναρτήσεις **Date()** και **Time()**.

```
<script type="text/vbscript">
    document.write("Η ημερομηνία είναι : " & date())
    document.write("<br />")
    document.write("Η ώρα είναι : " & time())
</script>
```

Μπορούμε να εμφανίσουμε τον τρέχοντα μήνα και την τρέχουσα ημέρα με τις συναρτήσεις **MonthName()** και **WeekDayName()**.

```
<script type="text/vbscript">
    document.write("Η ημέρα είναι : " & WeekdayName(weekday(date)))
    document.write("<br />")
    document.write("Ο μήνας είναι : " & MonthName(month(date)))
</script>
```

Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τη συνάρτηση **IsDate()** για να ελέγξουμε αν μια έκφραση αποτελεί ημερομηνία. Η συνάρτηση επιστρέφει την τιμή *true* αν η έκφραση αποτελεί ημερομηνία και *false* αν όχι.

```
<script type="text/vbscript">
    somedate = "09/08/2001"
    document.write(IsDate(somedate))
</script>
```

Παράδειγμα 24 -Η Συνάρτηση IsEmpty

Η συνάρτηση **IsEmpty** επιστρέφει μια λογική (Boolean) τιμή που δείχνει αν μια συγκεκριμένη μεταβλητή έχει λάβει ή όχι αρχική τιμή (initialized). Επιστρέφει την τιμή *true* αν η μεταβλητή δεν έχει ακόμη αρχικοποιηθεί (uninitialized), αλλιώς επιστρέφει την τιμή *False*. Η σύνταξή της είναι ως εξής :

IsEmpty(έκφραση)

Η παράμετρος *έκφραση* είναι υποχρεωτική και είναι συνήθως ένα όνομα μεταβλητής.

Παράδειγμα 1

```
dim x
```

```
document.write(IsEmpty(x) & "<br />")
```

```
x=10
```

```
document.write(IsEmpty(x) & "<br />")
```

```
x=Empty
```

*document.write(IsEmpty(x) & "
")*

x=NULL

document.write(IsEmpty(x))

Αποτέλεσμα :

Αληθές

Ψευδές

Αληθές

Ψευδές

Παράδειγμα 25-Η Συνάρτηση IsNull

Η συνάρτηση *IsNull* επιστρέφει μια λογική (Boolean) τιμή που δείχνει αν μια συγκεκριμένη έκφραση δεν περιέχει έγκυρα δεδομένα (Null). Επιστρέφει την τιμή True αν η έκφραση είναι Null, αλλιώς επιστρέφει την τιμή False. Η σύνταξή της είναι ως εξής :

IsNull(έκφραση)

Η παράμετρος *έκφραση* είναι υποχρεωτική.

Παράδειγμα 1

dim x

*document.write(IsNull(x) & "
")*

x=10

*document.write(IsNull(x) & "
")*

x=Empty

*document.write(IsNull(x) & "
")*

x=NULL

document.write(IsNull(x))

Αποτέλεσμα :

Ψευδές

Ψευδές

Ψευδές

Αληθές

Παράδειγμα 26- Η Συνάρτηση IsNumeric

Η συνάρτηση *IsNumeric* επιστρέφει μια λογική (Boolean) τιμή που δείχνει αν μια συγκεκριμένη έκφραση μπορεί να αποτιμηθεί ως αριθμός (number). Επιστρέφει την τιμή True αν η έκφραση μπορεί να αναγνωρισθεί ως αριθμός, αλλιώς επιστρέφει την τιμή False.

IsNumeric(έκφραση)

Η παράμετρος *έκφραση* είναι υποχρεωτική.

Παράδειγμα 1

dim x

x=10

*document.write(IsNumeric(x) & "
")*

x=Empty

*document.write(IsNumeric(x) & "
")*

x=NULL

*document.write(IsNumeric(x) & "
")*

x="10"

*document.write(IsNumeric(x) & "
")*

x="911 Help"

document.write(IsNumeric(x))

Αποτέλεσμα :

Αληθές

Αληθές

Ψευδές

Αληθές

Ψευδές

Παράδειγμα 27-Η Συνάρτηση MsgBox

Η συνάρτηση *MsgBox* εμφανίζει ένα πλαίσιο μηνύματος (message box), περιμένει από τον χρήστη να κάνει κλικ σ' ένα πλήκτρο και επιστρέφει μια τιμή που δείχνει

ποιο πλήκτρο πάτησε ο χρήστης. Η συνάρτηση MsgBox μπορεί να επιστρέψει μια από τις εξής τιμές :

- 1 = vbOK, έγινε κλικ στο πλήκτρο OK
- 2 = vbCancel, έγινε κλικ στο πλήκτρο Cancel
- 3 = vbAbort, έγινε κλικ στο πλήκτρο Abort
- 4 = vbRetry, έγινε κλικ στο πλήκτρο Retry
- 5 = vbIgnore, έγινε κλικ στο πλήκτρο Ignore
- 6 = vbYes, έγινε κλικ στο πλήκτρο Yes
- 7 = vbNo, έγινε κλικ στο πλήκτρο No

Αντίστοιχη είναι και η συνάρτηση InputBox. Η σύνταξή της είναι ως εξής :

MsgBox(prompt[, buttons][, title][, helpfile, context])

Η παράμετρος *prompt* είναι υποχρεωτική και είναι το διευκρινιστικό μήνυμα που θα εμφανισθεί στο πλαίσιο μηνύματος (message box). Το μέγιστο μήκος είναι 1.024 χαρακτήρες και μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τους χαρακτήρες Chr(13) και Chr(10) για αλλαγή γραμμής. Η παράμετρος *buttons* είναι προαιρετική και είναι ένα άθροισμα τιμών που καθορίζει τον αριθμό και το είδος των πλήκτρων που θα εμφανισθούν. Προκαθορισμένη είναι η τιμή 0.

Οι τιμές που μπορεί να πάρει και οι αντίστοιχες εμφανίσεις πλήκτρων είναι οι εξής :

- 0 = vbOKOnly, μόνο το πλήκτρο OK
- 1 = vbOKCancel, τα πλήκτρα OK και Cancel
- 2 = vbAbortRetryIgnore, τα πλήκτρα Abort, Retry και Ignore
- 3 = vbYesNoCancel, τα πλήκτρα Yes, No και Cancel
- 4 = vbYesNo, τα πλήκτρα Yes και No
- 5 = vbRetryCancel, τα πλήκτρα Retry και Cancel
- 16 = vbCritical, το εικονίδιο Critical Message
- 32 = vbQuestion, το εικονίδιο Warning Query
- 48 = vbExclamation, το εικονίδιο Warning Message
- 64 = vbInformation, το εικονίδιο Information Message
- 0 = vbDefaultButton1, είναι default το πρώτο πλήκτρο
- 256 = vbDefaultButton2, είναι default το δεύτερο πλήκτρο
- 512 = vbDefaultButton3, είναι default το τρίτο πλήκτρο
- 768 = vbDefaultButton4, είναι default το τέταρτο πλήκτρο
- 0 = vbApplicationModal, Application modal, δηλ. η τρέχουσα εφαρμογή δεν θα δουλέψει μέχρι ο χρήστης να απαντήσει στο message box
- 4096 = vbSystemModal, System modal, δηλ. δεν θα δουλέψουν όλες οι εφαρμογές μέχρι ο χρήστης να απαντήσει στο message box

Μπορούμε να χωρίσουμε τις τιμές των πλήκτρων σε τέσσερις ομάδες : η πρώτη ομάδα (0–5) περιγράφει τα πλήκτρα που θα εμφανισθούν στο πλαίσιο μηνύματος (message box), η δεύτερη ομάδα (16, 32, 48, 64) περιγράφει το είδος του εικονιδίου (icon style), η τρίτη ομάδα (0, 256, 512, 768) δείχνει ποιο είναι το προκαθορισμένο (default) πλήκτρο και η τέταρτη ομάδα (0, 4096) καθορίζει την modality του message box.

Όταν προσθέτουμε τους αντίστοιχους αριθμούς για να δημιουργήσουμε μια τελική τιμή (άθροισμα), πρέπει να χρησιμοποιούμε έναν μόνο αριθμό από την κάθε ομάδα. Η παράμετρος *title* είναι προαιρετική και είναι ο τίτλος του πλαισίου μηνύματος. Η προκαθορισμένη τιμή είναι το όνομα της εφαρμογής. Η παράμετρος *helpfile* είναι προαιρετική και είναι το όνομα του αρχείου βοήθειας (Help file) που θα χρησιμοποιηθεί. Χρησιμοποιείται μαζί με την προαιρετική παράμετρο *context*.

Παράδειγμα 1

dim answer

answer=MsgBox("Hello from Kozani!", 65, "Example")

document.write(answer)

Παράδειγμα 28-Η Συνάρτηση RGB

Η συνάρτηση **RGB** επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει μια τιμή χρώματος σύμφωνα με το χρωματικό πρότυπο RGB. Η σύνταξή της είναι ως εξής :

RGB(red, green, blue)

Η παράμετρος *red* είναι υποχρεωτική και είναι ένας ακέραιος αριθμός με τιμή από 0 έως και 255 που παριστάνει το κόκκινο συστατικό του χρώματος. Η παράμετρος *green* είναι υποχρεωτική και είναι ένας ακέραιος αριθμός με τιμή από 0 έως και 255 που παριστάνει το πράσινο συστατικό του χρώματος. Η παράμετρος *blue* είναι υποχρεωτική και είναι ένας ακέραιος αριθμός με τιμή από 0 έως και 255 που παριστάνει το μπλε συστατικό του χρώματος.

Παράδειγμα 1

document.write(rgb(255, 0, 0))

Αποτέλεσμα :

255

Παράδειγμα 2

document.write(rgb(255, 30, 30))

Αποτέλεσμα :

1974015

Τοποθέτηση VBScript Κώδικα σε HTML Έγγραφο

```

<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
DOCUMENT.WRITE("Γεια σας από τη Κοζάνη!")
</SCRIPT>
<P> Για να ξεκινήσουμε την VBScript μέσα σ' ένα HTML έγγραφο, μπορούμε να
χρησιμοποιήσουμε το tag
(ετικέτα) <script language="VBScript"> για να επισημάνουμε την αρχή του κώδικα
της VBScript, ή και το
ισοδύναμο <script type="text/vbscript">, και το tag (ετικέτα) </script> για να
επισημάνουμε το τέλος του κώδικα της
VBScript. Ανάμεσα στα δύο αυτά tags θα πρέπει να γράψουμε τον κώδικα της
VBSCRIPT. </P>
</BODY>
</HTML>

```

2. Η ΕΝΤΟΛΗ DOCUMENT.WRITE()

```

<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
DOCUMENT.WRITE("Γεια σας από τη Kozani!")
</SCRIPT>
<P> Με την εντολή (συνάρτηση) write() του αντικειμένου document της VBScript
μπορούμε να εμφανίσουμε
μηνύματα (κείμενα), τα οποία ενσωματώνονται με το υπόλοιπο κείμενο της
ιστοσελίδας και φαίνονται σαν ενιαία. </p>
</BODY>
</HTML>

```

3. ΜΟΡΦΟΠΟΙΗΣΗ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΜΕ HTML TAGS

```

<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
DOCUMENT.WRITE("<h1>Κοζάνη!</h1>")
DOCUMENT.WRITE("<h2>Κοζάνη!</h2>")
</SCRIPT>
<P> Μέσα στην εντολή write μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε και tags της HTML,
για να επιτύχουμε την μορφοποίηση που θέλουμε. </P>
</BODY>
</HTML>

```

4. ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ SCRIPT ΣΤΟ ΤΜΗΜΑ HEAD

```

<HTML>
<HEAD>
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
ALERT("HELLO FROM KOZANI")
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<p> Χρησιμοποιούμε συχνά το τμήμα head για να δηλώσουμε συναρτήσεις
(functions) και αυτό για να είμαστε σίγουροι ότι το
script φορτώνεται πριν κληθεί η συνάρτηση. </p>
<p> Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε την εντολή (μέθοδο) alert() του αντικειμένου
Window για να εμφανίσουμε ένα σύντομο
ενημερωτικό ή προειδοποιητικό μήνυμα προς τον χρήστη. Το μήνυμα εμφανίζεται
μέσα σ' ένα παράθυρο μηνύματος, που
αποκαλείται message box ή alert box, και τοποθετείται στο κέντρο της οθόνης.
Περιέχει ένα μόνο πλήκτρο εντολής, το OK,
που σημαίνει ότι θα πρέπει να κάνουμε κλικ πάνω του για να το κλείσουμε και να
συνεχίσουμε (modal πλαίσιο διαλόγου). Δεν
αναγράψαμε την δεσμευμένη λέξη Window πριν από την εντολή alert() καθώς αυτό
θεωρείται το προκαθορισμένο (default)
αντικείμενο της VBScript. </p>
</body>
</html>

```

5. ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ SCRIPT ΣΤΟ ΤΜΗΜΑ BODY

```

<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
DOCUMENT.WRITE("ΤΑ SCRIPTS ΣΤΟ ΤΜΗΜΑ BODY ΕΚΤΕΛΟΥΝΤΑΙ
ΟΤΑΝ ΦΟΡΤΩΝΕΤΑΙ Η ΣΕΛΙΔΑ")
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

```

6. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ

```

<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT TYPE="TEXT/VBSCRIPT">
DIM NAME
NAME="KOZANH"
DOCUMENT.WRITE(NAME)
</SCRIPT>

```

<p> Για να δηλώσουμε μια μεταβλητή στην VBScript χρησιμοποιούμε την εντολή dim και το όνομα της μεταβλητής και μετά μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε το όνομα της μεταβλητής για να της αποδώσουμε τιμή ή και για να εμφανίσουμε το περιεχόμενο (τιμή) της. </p>

</BODY>

</HTML>

7. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΗΣ ΤΙΜΗΣ ΜΙΑΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ

<HTML>

<BODY>

<SCRIPT TYPE="text/vbscript">

DIM NAME

NAME="Κοζάνη"

DOCUMENT.WRITE("Hello from : " & name)

</SCRIPT>

<p> Μπορούμε να εμφανίσουμε την τιμή μιας μεταβλητής της VBScript μόνη της ή σε συνδυασμό μ' ένα άλλο σταθερό κείμενο, κάνοντας χρήση του συμβόλου & για να ενώσουμε τις συμβολοσειρές. </p>

</BODY>

</HTML>

8. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΙΝΑΚΑ (ARRAY)

<HTML>

<BODY>

<SCRIPT TYPE="text/vbscript">

DIM NOMOS(6)

NOMOS(0)="Θεσσαλονίκης"

NOMOS(1)="Πιερίας"

NOMOS(2)="Ημαθίας"

NOMOS(3)="Κιλκίς"

NOMOS(4)="Σερρών"

NOMOS(5)="Πέλλας"

NOMOS(6)="Χαλκιδικής"

DOCUMENT.WRITE("Οι 7 Νομοί της Κεντρικής Μακεδονίας είναι : ")

DOCUMENT.WRITE("
")

for i=0 to 6

DOCUMENT.WRITE(NOMOS(i) & "
")

NEXT

</SCRIPT>

<p> Με την εντολή dim μπορούμε να δηλώσουμε πίνακες στην VBScript, όπου ο δείκτης προσδιορίζει τη μέγιστη θέση του πίνακα και η αρίθμηση του πίνακα ξεκινάει από τη θέση 0. </p>

</BODY>

</HTML>

9. Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ (PROCEDURE) SUB

```

<HTML>
<HEAD>
<script type="text/vbscript">
sub mySub()
msgbox("Κλήθηκε από μια διαδικασία (procedure) sub")
end sub
</script>
</head>
<body>
<script type="text/vbscript">
call mySub()
</script>
<p>Μια διαδικασία (procedure) τύπου sub δηλώνεται με τις εντολές sub και end sub
και δεν επιστρέφει κάποιο αποτέλεσμα. </p>
</body>
</html>

```

10. Η ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ (PROCEDURE) FUNCTION

```

<html>
<head>
<script type="text/vbscript">
function myFunction()
myFunction = "Μπλε"
end function
</script>
</head>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Το αγαπημένο μου χρώμα είναι το " & myFunction())
</script>
<p>Μια διαδικασία (procedure) τύπου function δηλώνεται με τις εντολές function και
end function και μπορεί να επιστρέψει ένα
αποτέλεσμα. </p>
</body>
</html>

```

11. Η ΕΝΤΟΛΗ IF ... THEN ... ELSE

```

<html>
<head>
<script type="text/vbscript">
function greeting()
i=hour(time)
if i < 10 then
document.write("Καλημέρα!")
else
document.write("Να έχετε μια καλή μέρα!")
end if
end function
</script>

```

```

</head>
<body onload="greeting()">
<p> Το συμβάν (event) onload λαμβάνει χώρα μόλις φορτωθεί μια ιστοσελίδα και
εδώ καλεί τη συνάρτηση (function) greeting(), η
οποία περιέχει μια εντολή if για να ελέγξει την τιμή της μεταβλητής i, η οποία στην
ουσία περιέχει την τιμή της
τρέχουσας ώρας του υπολογιστή, και να εμφανίσει ένα ανάλογο μήνυμα. </p>
</body>
</html>

```

12. Η ΕΝΤΟΛΗ IF ... THEN ... ELSEIF

```

<html>
<head>
<script type="text/vbscript">
function greeting()
i=hour(time)
if i = 10 then
document.write("Μόλις ξύπνησα...!")
elseif i = 11 then
document.write("Πεινάω!")
elseif i = 12 then
document.write("Ωρα για φαγητό!")
elseif i = 16 then
document.write("Ωρα να πάμε σπίτι!")
else
document.write("Κάτι άλλο!")
end if
end function
</script>
</head>
<body onload="greeting()">
</body>
</html>

```

13. Η ΕΝΤΟΛΗ SELECT ... CASE

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
d=weekday(date)
select case d
case 1
document.write("Κυριακή για ξεκούραση!")
case 2
document.write("Δευτέρα ξανά!")
case 3
document.write("Ακόμα Τρίτη!")
case 4
document.write("Τετάρτη!")
case 5
document.write("Πέμπτη...")

```

```

case 6
document.write("Επιτέλους Παρασκευή!")
case else
document.write("Σούπερ Σάββατο!")
end select
</script>
<p> Η εντολή select case είναι ισοδύναμη με την εντολή if ... then ...elseif και εδώ
λαμβάνουμε ένα διαφορετικό μήνυμα ανάλογα με
το ποια ημέρα της εβδομάδας είναι. </p>
<p> Με τη συνάρτηση weekday(date) απομονώνουμε τον αριθμό της ημέρας της
εβδομάδας, όπου Κυριακή=1, Δευτέρα=2 κοκ. </p>
</body>
</html>

```

14. ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΥΧΑΙΟΥ LINK

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
randomize()
r=rnd()
if r>0.5 then
document.write("<a href='http://dide.flo.sch.gr'> Δ/νση Β'θμιας Εκπ/σης Φλώρινας
</a>")
else
document.write("<a href='http://dide.koz.sch.gr'> Δ/νση Β'θμιας Εκπ/σης Κοζάνης
</a>")
end if
</script>
<p> Με τον συνδυασμό των συναρτήσεων randomize() και rnd() μπορούμε να
παράγουμε έναν τυχαίο αριθμό στο διάστημα 0
έως 1. Στο συγκεκριμένο παράδειγμα, ο σύνδεσμος (link) που θα εμφανίζεται θα είναι
ή η Δ/νση Β'θμιας Εκπ/σης Φλώρινας
ή η Δ/νση Β'θμιας Εκπ/σης Κοζάνης, με 50% πιθανότητα για την καθεμία. </p>
</body>
</html>

```

15. Ο ΒΡΟΧΟΣ FOR ... NEXT

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
for i = 0 to 5
document.write("Ο αριθμός είναι : " & i & "<br />")
next
</script>
</body>
</html>

```

16. ΒΡΟΧΟΣ ΜΕ ΤΙΣ ΕΠΙΚΕΦΑΛΙΔΕΣ (HEADERS) ΤΗΣ HTML

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
for i=1 to 6
document.write("<h" & i & ">Επικεφαλίδα (header) " & i & "</h" & i & ">")
next
</script>
</body>
</html>

```

17. Ο ΒΡΟΧΟΣ FOR ... EACH

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim names(3)
names(0) = "Γρεβενά"
names(1) = "Καστοριά"
names(2) = "Κοζάνη"
names(3) = "Φλώρινα"
for each x in names
document.write(x & "<br />")
next
</script>
</body>
</html>

```

18. Ο ΒΡΟΧΟΣ DO ... WHILE

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
i=0
do while i < 10
document.write(i & "<br />")
i=i+1
loop
</script>
</body>
</html>

```

19. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ ΚΑΙ ΩΡΑΣ

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η σημερινή ημερομηνία είναι : " & date())
document.write("<br />")
document.write("Η ώρα είναι : " & time())
</script>

```

```

<p>Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τη συνάρτηση date() για να εμφανίσουμε την
τρέχουσα ημερομηνία του συστήματος του
υπολογιστή και τη συνάρτηση time() για να εμφανίσουμε την τρέχουσα ώρα του
συστήματος του υπολογιστή. </p>
</body>
</html>

```

20. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΩΝ ΗΜΕΡΩΝ

```

<html>
<body>
<p>Η συνάρτηση <b>WeekdayName</b> της VBScript μπορεί να χρησιμοποιηθεί
για να βρίσκουμε τις ημέρες της εβδομάδας
(weekday), με αρίθμηση από το 1 (Κυριακή) έως το 7 (Σάββατο): </p>
<script type="text/vbscript">
document.write("<p>")
document.write(WeekDayName(1))
document.write("<br />")
document.write(WeekDayName(2))
document.write("</p><p>")

document.write("Το σύντομο όνομα μιας ημέρας (weekday) : ")
document.write("<br />")
document.write(WeekDayName(1, true))
document.write("<br />")
document.write(WeekDayName(2, true))
document.write("</p><p>")

document.write("Η τρέχουσα (σημερινή) ημέρα (weekday) : ")
document.write("<br />")
document.write(WeekdayName(weekday(date)))
document.write("<br />")
document.write(WeekdayName(weekday(date), true))
document.write("</p>")
</script>
</body>
</html>

```

21. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΩΝ ΜΗΝΩΝ

```

<html>
<body>
<p>Η συνάρτηση <b>MonthName</b> της VBScript μπορεί να χρησιμοποιηθεί για
να βρίσκουμε τους μήνες, με αρίθμηση από
το 1 (Ιανουάριος) έως το 12 (Δεκέμβριος) : </p>
<script type="text/vbscript">
document.write("<p>")
document.write(MonthName(1))
document.write("<br />")
document.write(MonthName(2))
document.write("</p><p>")

```

```
document.write("Το σύντομο όνομα ενός μήνα : ")
document.write("<br />")
document.write(MonthName(1, true))
document.write("<br />")
document.write(MonthName(2, true))
document.write("</p><p>")
```

```
document.write("Εμφάνιση του τρέχοντα μήνα : ")
document.write("<br />")
document.write(MonthName(month(date)))
document.write("<br />")
document.write(MonthName(month(date), true))
document.write("</p>")
</script>
</body>
</html>
```

22. ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΡΕΧΟΝΤΑ ΜΗΝΑ ΚΑΙ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η σημερινή ημέρα είναι : " & WeekdayName(weekday(date)))
document.write("<br />")
document.write("Ο τρέχον μήνας είναι : " & MonthName(month(date)))
</script>
</body>
</html>
```

23. ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ ΜΕΧΡΙ ΤΟ ΈΤΟΣ 3000

```
<html>
<body>
<p> Αντίστροφη Μέτρηση Μέχρι το Έτος 3000 : </p>
<p>
<script type="text/vbscript">
millennium=cdate("1/1/3000 00:00:00")
document.write("Απομένουν " & DateDiff("m", Now(), millennium) & " μήνες μέχρι
το έτος 3000!<br />")
document.write("Απομένουν " & DateDiff("d", Now(), millennium) & " ημέρες μέχρι
το έτος 3000!<br />")
document.write("Απομένουν " & DateDiff("h", Now(), millennium) & " ώρες μέχρι
το έτος 3000!<br />")
document.write("Απομένουν " & DateDiff("n", Now(), millennium) & " λεπτά μέχρι
το έτος 3000!<br />")
document.write("Απομένουν " & DateDiff("s", Now(), millennium) & " δευτερόλεπτα
μέχρι το έτος 3000!<br />")
</script>
</p>
<p> Με τη συνάρτηση DateDiff() μπορούμε να υπολογίσουμε τη διαφορά ανάμεσα
σε δύο ημερομηνίες. </p>
</body> </html>
```

24. ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΧΡΟΝΙΚΟΥ ΔΙΑΣΤΗΜΑΤΟΣ ΣΕ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑ

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η ημερομηνία 30 ημέρες από σήμερα : " & "<br />")
document.write(DateAdd("d", 30, date()))
</script>
<p> Αυτό το παράδειγμα χρησιμοποιεί τη συνάρτηση <b>DateAdd</b> για να
υπολογίσει μια ημερομηνία 30 ημέρες από σήμερα. </p>
<p> Με τη συνάρτηση DateAdd() μπορούμε να προσθέσουμε ένα χρονικό διάστημα
σε μια ημερομηνία. </p>
</body>
</html>

```

25. ΜΟΡΦΟΠΟΙΗΣΗ ΗΜΕΡΟΜΗΝΙΑΣ ΚΑΙ ΩΡΑΣ

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write(FormatDateTime(date(), vbgeneraldate))
document.write("<br />")
document.write(FormatDateTime(date(), vblongdate))
document.write("<br />")
document.write(FormatDateTime(date(), vbshortdate))
document.write("<br />")
document.write(FormatDateTime(now(), vblongtime))
document.write("<br />")
document.write(FormatDateTime(now(), vbshorttime))
</script>
<p> Με τη συνάρτηση FormatDateTime() μπορούμε να εμφανίσουμε μια ημερομηνία
με διάφορες μορφές. </p>
</body>
</html>

```

26. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ UCASE()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα με πεζά γράμματα : ")
document.write("Το όνομα που γράψετε με κεφαλαία : " & UCase(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση UCase μετατρέπει όλα τα γράμματα ενός string σε κεφαλαία
(uppercase). </p>
</body>
</html>

```

27. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ LCASE()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα με κεφαλαία γράμματα : ")
document.write("Το όνομα που γράψετε με πεζά γράμματα : " &
LCASE(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση LCASE μετατρέπει όλα τα γράμματα ενός string σε πεζά
(lowercase). </p>
</body>
</html>

```

28. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ TRIM()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα με κενά στην αρχή και στο τέλος : ")
document.write("Το όνομα χωρίς τα κενά : " & Trim(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Trim αφαιρεί τα κενά και από τις δύο πλευρές (αριστερή και δεξιά)
ενός string. </p>
</body>
</html>

```

29. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ RTRIM()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα με κενά στο τέλος : ")
document.write("Το όνομα χωρίς τα τελικά κενά : " & RTrim(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση RTrim αφαιρεί τα κενά διαστήματα (spaces) που τυχόν υπάρχουν
στη δεξιά πλευρά ενός string. </p>
</body>
</html>

```

30. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ LTRIM()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα με κενά στην αρχή : ")
document.write("Το όνομα χωρίς τα αρχικά κενά : " & LTrim(d))
</script>

```

<p> Η συνάρτηση LTrim αφαιρεί τα κενά διαστήματα (spaces) που τυχόν υπάρχουν στην αριστερή πλευρά ενός string. </p>

</body>

</html>

31. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ROUND()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

dim d

d=InputBox("Γράψτε έναν αριθμό με πολλά δεκαδικά : ")

document.write("Στρογγυλοποιημένος σε 2 δεκαδικά : " & Round(d,

2))

</script>

<p> Η συνάρτηση Round στρογγυλοποιεί έναν αριθμό, με κανένα, ένα ή και περισσότερα δεκαδικά. </p>

</body>

</html>

32. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ LEFT()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

dim d

d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα : ")

document.write("Τα 3 αριστερά γράμματα είναι : " & Left(d, 3))

</script>

<p> Η συνάρτηση Left επιστρέφει έναν συγκεκριμένο αριθμό χαρακτήρων από την αριστερή πλευρά ενός string. </p>

</body>

</html>

33. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ RIGHT()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

dim d

d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα : ")

document.write("Τα 3 δεξιά γράμματα είναι : " & Right(d, 3))

</script>

<p> Η συνάρτηση Right επιστρέφει έναν συγκεκριμένο αριθμό χαρακτήρων από τη δεξιά πλευρά ενός string. </p>

</body>

</html>

34. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ MID()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

```

dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα : ")
document.write("Το 2ο γράμμα είναι : " & Mid(d, 2, 1))
</script>
<p> Η συνάρτηση Mid επιστρέφει έναν συγκεκριμένο αριθμό χαρακτήρων από ένα
string. </p>
</body>
</html>

```

35. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ CDATE()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
if IsDate(d) then
    document.write(CDate(d))
else
    document.write("Λάθος ημερομηνία")
end if
</script>
<p> Η συνάρτηση CDate μετατρέπει μια έγκυρη έκφραση ημερομηνίας και ώρας σε
μια μεταβλητή (variant) του τύπου
Date. Μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε τη συνάρτηση IsDate ώστε να είμαστε
σίγουροι αν μια έκφραση ημερομηνίας μπορεί
να μετατραπεί σε ημερομηνία (date) ή ώρα (time). </p>
</body>
</html>

```

36. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ DATE

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
    document.write("Η τρέχουσα ημερομηνία του συστήματος είναι : ")
    document.write(Date)
</script>
<p> Η συνάρτηση Date επιστρέφει την τρέχουσα ημερομηνία του συστήματος του
υπολογιστή του χρήστη και η σύνταξή της είναι
απλά Date χωρίς παραμέτρους. </p>
</body>
</html>

```

37. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ DATEADD()

```

<html>
<body>
<p>Πρόσθεση ενός μήνα σε μια ημερομηνία</p>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write(DateAdd("m", 1, d))

```

```
</script>
<p> Η συνάρτηση DateAdd επιστρέφει μια ημερομηνία στην οποία έχουμε προσθέσει
ένα χρονικό διάστημα. </p>
</body>
</html>
```

38. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ DATEDIFF()

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια μελλοντική ημερομηνία : ")
'Πόσες εβδομάδες απομένουν (με αρχή την Δευτέρα) ανάμεσα
'στην τρέχουσα ημερομηνία και σε μια μελλοντική ημερομηνία
document.write(Date & "<br />")
document.write("Απομένουν : " & DateDiff("w", Date, d, vbMonday) & "
εβδομάδες")
</script>
<p> Η συνάρτηση DateDiff επιστρέφει τον αριθμό των διαστημάτων ανάμεσα σε δύο
ημερομηνίες. </p>
</body>
</html>
```

39. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ DATEPART()

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write(Date & "<br />")
document.write("Η εβδομάδα του έτους είναι : ")
document.write("<br />")
document.write(DatePart("ww", d))
</script>
<p> Η συνάρτηση DatePart επιστρέφει ένα τμήμα μιας συγκεκριμένης
ημερομηνίας. </p>
</body>
</html>
```

40. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ DAY()

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write("Η ημερομηνία που δώσατε είναι : " & d)
document.write("<br />")
document.write("Η ημέρα της ημερομηνίας είναι : " & Day(d))
</script>
```

<p> Η συνάρτηση Day επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει την ημέρα του μήνα μιας ημερομηνίας, με τιμές από 1 έως και 31.

</p>
</body>
</html>

41. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ HOUR()

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η ώρα τώρα είναι : " & Hour(Time))
</script>
<p> Η συνάρτηση Hour επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει την ώρα της ημέρας, με τιμές από 0 έως και 23. </p>
</body>
</html>

42. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ISDATE()

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
if IsDate(d) then
 document.write("Σωστή ημερομηνία")
else
 document.write("Λάθος ημερομηνία")
end if
</script>
<p> Η συνάρτηση IsDate επιστρέφει μια λογική τιμή που δείχνει αν μια έκφραση μπορεί να μετατραπεί σε ημερομηνία. Επιστρέφει την τιμή True αν η έκφραση είναι ή μπορεί να μετατραπεί σε ημερομηνία^ διαφορετικά επιστρέφει την τιμή False. </p>
</body>
</html>

43. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ MINUTE()

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Το λεπτό της ώρας είναι : " & Minute(Time))
</script>
<p> Η συνάρτηση Minute επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει τα λεπτά της ώρας, με τιμές από 0 έως και 59. </p>
</body>
</html>

44. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ MONTH()

<html>

```

<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write("Η ημερομηνία που δώσατε είναι : " & d)
document.write("<br />")
document.write("Ο μήνας της ημερομηνίας είναι : " & Month(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Month επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει τον μήνα του έτους
μιας ημερομηνίας, με τιμές από 1 έως και 12.
</p>
</body>
</html>

```

45. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ NOW

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η ημερομηνία και η ώρα τώρα είναι : " & Now)
</script>
<p> Η συνάρτηση Now επιστρέφει την τρέχουσα ημερομηνία και ώρα του
συστήματος σύμφωνα με τις ρυθμίσεις του υπολογιστή.
</p>
</body>
</html>

```

46. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ SECOND()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Τα δευτερόλεπτα της ώρας είναι : " & Second(Time))
</script>
<p> Η συνάρτηση Second επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει τα δευτερόλεπτα
της ώρας, με τιμές από 0 έως και 59. </p>
</body>
</html>

```

47. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ TIME

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η ώρα τώρα είναι : " & Time)
</script>
<p> Η συνάρτηση Time επιστρέφει την τρέχουσα ώρα του συστήματος του
υπολογιστή του χρήστη. </p>
</body>
</html>

```

48. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ TIMER

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Από τις 12:00 πμ έχουν περάσει " & Timer)
document.write(" δευτερόλεπτα")
</script>
<p> Η συνάρτηση Timer επιστρέφει τον αριθμό των δευτερολέπτων που έχουν
περάσει από την ώρα 12:00 πμ. </p>
</body>
</html>

```

49. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ WEEKDAY()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write("Η ημέρα της εβδομάδας είναι : " & Weekday(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Weekday επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει την ημέρα της
εβδομάδας, με τιμές από 1 έως και 7. </p>
</body>
</html>

```

50. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ WEEKDAYNAME()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write("Ο αριθμός της ημέρας της εβδομάδας είναι : " & Weekday(d) &
"<br />")
document.write("Το όνομα της ημέρας της εβδομάδας είναι : " &
WeekdayName(Weekday(d)))
</script>
<p> Η συνάρτηση WeekdayName επιστρέφει το όνομα μιας συγκεκριμένης ημέρας
της εβδομάδας. </p>
</body>
</html>

```

51. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ YEAR()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια ημερομηνία : ")
document.write("Η ημερομηνία που δώσατε είναι : " & d)
document.write("<br />")
document.write("Το έτος της ημερομηνίας είναι : " & Year(d))

```

```

</script>
<p> Η συνάρτηση Year επιστρέφει έναν αριθμό που παριστάνει το έτος μιας
ημερομηνίας. </p>
</body></html>

```

52. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ASC()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
    dim d
    d=InputBox("Δώστε έναν χαρακτήρα : ")
    document.write("Ο Ascii κώδικας του " & d & " είναι : " & Asc(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Asc εμφανίζει τον αντίστοιχο αριθμό του ASCII κώδικα από το
πρώτο γράμμα ενός string. </p>
</body>
</html>

```

53. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ CHR()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
    dim d
    d=InputBox("Δώστε έναν ακέραιο αριθμό από 0-255 : ")
    document.write("Ο αριθμός " & d & " είναι ο Ascii κώδικας του χαρακτήρα : " &
Chr(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Chr μετατρέπει έναν συγκεκριμένο κωδικό ASCII στον αντίστοιχο
χαρακτήρα. Θα πρέπει να έχουμε υπόψη μας
ότι οι χαρακτήρες από το 0 έως το 31 είναι μη εκτυπώσιμοι, όπως ο Chr(10) που
επιστρέφει τον χαρακτήρα προώθησης
γραμμής (linefeed character). </p>
</body>
</html>

```

54. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ HEX()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
    dim d
    d=InputBox("Δώστε έναν αριθμό : ")
    document.write("Ο αντίστοιχος 16δικός αριθμός είναι ο : " & Hex(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Hex επιστρέφει ένα string που περιέχει την 16δική τιμή ενός
αριθμού. </p>
</body>
</html>

```

55. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ OCT()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν αριθμό : ")
document.write("Ο αντίστοιχος 8δικός αριθμός είναι ο : " & Oct(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Oct επιστρέφει ένα string που περιέχει την 8δική τιμή ενός
αριθμού. </p>
</body>
</html>

```

56. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ABS()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν αριθμό : ")
document.write("Η απόλυτη τιμή του " & d & " είναι η : " & Abs(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Abs επιστρέφει την απόλυτη τιμή ενός αριθμού. </p>
</body>
</html>

```

57. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ ATN()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν αριθμό : ")
document.write("Το τόξο εφαπτομένης του αριθμού " & d & " είναι σε ακτίνια (rads)
: " & Atn(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Atn επιστρέφει το τόξο εφαπτομένης ενός αριθμού. </p>
</body>
</html>

```

58. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ COS()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια γωνία σε ακτίνια (rads) : ")
document.write("Το συνημίτονο της γωνίας " & d & " είναι : " & Cos(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Cos επιστρέφει το συνημίτονο ενός αριθμού (γωνίας). </p>
</body>
</html>

```

59. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ EXP()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν αριθμό : ")
document.write("Ο αριθμός e υψωμένος στη δύναμη " & d & " είναι ίσος με : " &
Exp(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Exp επιστρέφει τον αριθμό e υψωμένο σε μια δύναμη. </p>
</body>
</html>

```

60. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ INT()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν δεκαδικό αριθμό : ")
document.write("Το ακέραιο μέρος του αριθμού " & d & " είναι ίσο με : " & Int(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Int επιστρέφει το ακέραιο μέρος ενός αριθμού. Στην ουσία
επιστρέφει τον μεγαλύτερο ακέραιο αριθμό που
είναι μικρότερος ή και ίσος από τον δοσμένο αριθμό. </p>
</body>
</html>

```

61. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ FIX()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν δεκαδικό αριθμό : ")
document.write("Το ακέραιο μέρος του αριθμού " & d & " είναι ίσο με : " & Fix(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Fix επιστρέφει το ακέραιο μέρος ενός αριθμού. Στην ουσία
αποκόπτει το ακέραιο μέρος του δοσμένου αριθμού.
</p>
</body>
</html>

```

62. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ LOG()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε έναν θετικό αριθμό : ")
document.write("Ο φυσικός (νεπέριος) λογάριθμος του " & d & " είναι ίσος με : " &
Log(d))
</script>

```

<p> Η συνάρτηση Log επιστρέφει τον φυσικό (νεπέριο) λογάριθμο ενός αριθμού, δηλ. τον λογάριθμο με βάση τον αριθμό e. </p>

</body>

</html>

63. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ SGN()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

dim d

d=InputBox("Δώστε έναν αριθμό : ")

if Sgn(d) = 1 then

document.write("Ο αριθμός είναι θετικός")

else if Sgn(d) = -1 then

document.write("Ο αριθμός είναι αρνητικός")

else document.write("Ο αριθμός είναι ίσος με το μηδέν")

end if

</script>

<p> Η συνάρτηση Sgn επιστρέφει έναν ακέραιο που δείχνει το πρόσημο ενός αριθμού. </p>

</body>

</html>

64. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ SIN()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

dim d

d=InputBox("Δώστε μια γωνία σε ακτίνια (rads) : ")

document.write("Το ημίτονο της γωνίας " & d & " είναι : " & Sin(d))

</script>

<p> Η συνάρτηση Sin επιστρέφει το ημίτονο ενός αριθμού (γωνίας). </p>

</body>

</html>

65. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ SQR()

<html>

<body>

<script type="text/vbscript">

dim d

d=InputBox("Δώστε έναν θετικό αριθμό : ")

document.write("Η τετραγωνική ρίζα του αριθμού " & d & " είναι ίση με : " & Sqr(d))

</script>

<p> Η συνάρτηση Sqr επιστρέφει την τετραγωνική ρίζα ενός θετικού αριθμού. </p>

</body>

</html>

66. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ TAN()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Δώστε μια γωνία σε ακτίνια (rads) : ")
document.write("Η εφαπτομένη της γωνίας " & d & " είναι : " & Tan(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Tan επιστρέφει την εφαπτομένη ενός αριθμού (γωνίας). </p>
</body>
</html>

```

67. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ LEN()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα : ")
document.write("Το πλήθος των γραμμάτων είναι : " & Len(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση Len επιστρέφει τον αριθμό (πλήθος) των χαρακτήρων ενός string.
</p>
</body></html>

```

68. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ STRREVERSE()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim d
d=InputBox("Γράψτε ένα όνομα : ")
document.write("Το όνομα γραμμένο ανάποδα : " & StrReverse(d))
</script>
<p> Η συνάρτηση StrReverse αντιστρέφει ένα string. </p>
</body>
</html>

```

69. Η ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ INPUTBOX()

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim fname
fname=InputBox("Δώστε το όνομά σας : ")
MsgBox("Το όνομά σας είναι : " & fname)
</script>
<p> Η συνάρτηση InputBox εμφανίζει ένα πλαίσιο διαλόγου (dialog box), όπου ο
χρήστης μπορεί να καταχωρήσει κάτι. Αν κάνει κλικ μετά στο πλήκτρο OK ή πατήσει
το πλήκτρο enter από το πληκτρολόγιο, η συνάρτηση InputBox θα επιστρέψει κείμενο
που καταχωρήθηκε. Αν, όμως, ο χρήστης κάνει κλικ στο πλήκτρο Cancel, η
συνάρτηση θα επιστρέψει ένα κενό (empty) string, δηλ. το "". </p>
</body> </html>

```

ΑΣΚΗΣΕΙΣ- ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ -Vbscript**ΑΣΚΗΣΗ 1**

Η συνάρτηση ***IsArray*** επιστρέφει μια λογική (boolean) τιμή που δείχνει αν μια συγκεκριμένη μεταβλητή είναι πίνακας (array). Αν η μεταβλητή είναι πίνακας, επιστρέφει την τιμή True, αλλιώς την τιμή False. Η σύνταξή της είναι ως εξής

A)

```

document.write(IsArray(a))
</script>
</body>
</html>
<script type="text/vbscript">
dim a(4)

```

B)

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim a
a="Saturday"
document.write(IsArray(a))
</script>
</body>
</html>

```

a(0)="Saturday"

a(1)="Sunday"

a(2)="Monday"

a(3)="Tuesday"

a(4)="Wednesday"

ΑΣΚΗΣΗ 2 Η συνάρτηση ***Right*** επιστρέφει έναν συγκεκριμένο αριθμό χαρακτήρων από τη δεξιά πλευρά ενός string.

G)

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim txt
txt="KOZANH"
document.write(Right(txt, 7))
</script>
</body>
</html>

```

ΑΣΚΗΣΗ 3

Η συνάρτηση ***UCase*** μετατρέπει όλα τα γράμματα ενός string σε κεφαλαία (uppercase). Αντίστοιχη είναι η συνάρτηση ***LCase***. Η σύνταξή της είναι ως εξής :

D)

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim txt

```

```
txt="ΚΟΖΑΝΗ"
document.write(UCCase(txt))
</script></body>
```

ΑΣΚΗΣΗ 4

Βρείτε τα αποτελέσματα των παρακάτω συναρτήσεων.

E)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
d="Σεπτέμβριος 7, 2005"
if IsDate(d) then
document.write(CDate(d))
end if
</script>
</body>
</html>
```

Z)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
'Πρόσθεση ενός μήνα στην 31η
Ιανουαρίου 2004
document.write(DateAdd("m", 1,
"31-Ιαν-04"))
</script>
</body>
</html>
```

H)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
'Αφαίρεση ενός μήνα από την 31η
Ιανουαρίου 2001
document.write(DateAdd("m", -1, "31-
Ιαν-01"))
</script>
</body>
</html>
```

ΑΣΚΗΣΗ 5

Βρείτε τα αποτελέσματα των παρακάτω συναρτήσεων.

U)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
'Πόσες εβδομάδες απομένουν (με αρχή την Δευτέρα) ανάμεσα στην
τρέχουσα ημερομηνία και την 10/10/2006
document.write(Date & "<br />")
document.write(DateDiff("w", Date, "10/10/2006", vbMonday))
</script>
</body>
</html>
```

I)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write(Date & "<br />")
document.write(Day(Date))
</script>
</body>
</html>
```

ΑΣΚΗΣΗ 6

Βρείτε τα αποτελέσματα των παρακάτω συναρτήσεων.

K)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η σημερινή ημερομηνία είναι : ")
document.write(FormatDateTime(Date(), 1))
</script>
</body>
</html>
```

L)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write(Now & "<br />")
document.write(Minute(Now))
</script>
</body>
</html>
```

M)

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim a(5), b

a(0)="Saturday"

a(1)="Sunday"

a(2)="Monday"

a(3)="Tuesday"

a(4)="Wednesday"

b=Filter(a, "n")

document.write(b(0) & "<br />")

document.write(b(1) & "<br />")

document.write(b(2))
</script>
</body>
</html>

```

N)

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write(Abs(1) & "<br />")
document.write(Abs(-1))
</script>
</body>
</html>

```

J)

```

<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write(Hex(3) & "<br />")
document.write(Hex(5) & "<br />")
document.write(Hex(9) & "<br />")
document.write(Hex(10) & "<br />")
document.write(Hex(11) & "<br />")
document.write(Hex(12) & "<br />")

```

```
document.write(Hex(400) & "<br />")
document.write(Hex(459) & "<br />")
document.write(Hex(460))
</script>
</body>
</html>
```

P)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
document.write(Oct(3) & "<br />")
document.write(Oct(5) & "<br />")
document.write(Oct(9) & "<br />")
document.write(Oct(10) & "<br />")
document.write(Oct(11) & "<br />")
document.write(Oct(12) & "<br />")
document.write(Oct(400) & "<br />")
document.write(Oct(459) & "<br />")
document.write(Oct(460))
</script>
</body>
</html>
```

ΑΣΚΗΣΗ 7

Βρείτε τα αποτελέσματα των παρακάτω συναρτήσεων.

T)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim txt
txt="KOZANH"
document.write(LCase(txt))
</script>
</body>
</html>
```

F)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim txt
```

```
txt="Florina per sempre!"
```

```
document.write(Left(txt, 7))
</script>
</body>
</html>
```

Υ)

```
<html>
<body>
<script type="text/vbscript">
dim txt

txt="Florina per sempre!"

document.write(Len(txt))
</script>
</body>
</html>
```

ΑΣΚΗΣΗ 8

Προσθήκη Vb/script σε μια web σελίδα. –Προσθήκη ημερομηνίας και ώρας.

```
<html>
<head>
<title> ABC Corporation </title>
</head>
<body>

<H2><Center>Welcome to the <br>ABC Corporation Home Page</center></h2>
<p>Our Web site offers useful information about the company as well as a detailed
catalog.</p>
<p> Whether you would like to order an item online or simply find out more
aboutCorporation you are
sure to find what you are looking for on our web site.</p>
<p>The site is update regularly to ensure the information is up to date</p>
<script type="text/vbscript">
document.write("Η ημερομηνία και η ώρα τώρα είναι:"&Now)
</script>
</body>
</html>
```

ΑΣΚΗΣΗ 9**Εμφάνιση ενός μηνύματος προειδοποίησης με Vb/script.**

```

<html>
<head>
<title> Sports Pools </title>
</head>
<body>
<H2><i><Center>Sports Pools </center></i></h2>
<H3><Center>Enter our weekly pools and compete against thousands of sports
fans!<br>
Weekly prizes are awarded to the Winners!</center></h2>
<script type="text/vbscript">
Alert("Congratulations to last weeks winner")
</script>
</body>
</html>

```

ΑΣΚΗΣΗ 10**Εμφάνιση ενός ημερολογίου με Vb/script.**

```

<html>
<head>
<title>arxiki</title>
</head>
<body background="eikones/back.jpg">

<object id = "Calendar1" width=250 height=180
classid = "CLSID:8E27C92B-1264-101C-8A2F-040224009C02" align="middle"
hspace=1>
</object>

<SCRIPT language="VBScript">
<!--
Calendar1.Year=2010
Calendar1.Month=1
Calendar1.Day=21
Sub PreviousDay_onclick
Calendar1.PreviousDay
end Sub
Sub NextDay_onclick
Calendar1.NextDay
end Sub
Sub PreviousMonth_onclick
Calendar1.PreviousMonth

```

```

end Sub
Sub NextMonth_onclick
    Calendar1.NextMonth
end Sub
Sub PreviousYear_onclick
    Calendar1.PreviousYear
end Sub
Sub NextYear_onclick
    Calendar1.NextYear
end Sub
//-->
</SCRIPT>

</body>
</html>

```

